

## RTF SNOWBOARD 2012

Norme comuni per tutte le competizioni fino a pagina 33

Da pagina 34

Regole comuni per le competizioni di snowboard

Regole comuni per le competizioni di snowboard .....	34
2000 Organizzazione .....	34
2001 Comitato organizzatore e giuria .....	34
2002 Doveri di Ospitalità del Comitato Organizzatore .....	38
2003 Costi di base del comitato organizzatore .....	38
2004 La Giuria .....	38
2005 Il delegato tecnico .....	43
2006 Giudici .....	48
2007 Tracciatore/Costruttore delle Strutture .....	52
2008 Accettazione Diritti e Doveri .....	54
2009 Apripista .....	54
2010 Responsabilità dei concorrenti .....	55
2011 Limiti di età .....	56
4	
2020 Partenza, traguardo e cronometraggio .....	57
2021 Delegati partenza e traguardo .....	60
2022 La Partenza .....	60
2023 Indirizzo sistema pubblico .....	62
2024 Gara.....	63
2025 Il Traguardo .....	64
2026 Microfoni partenza e arrivo .....	65
2027 Calcolo e esposizione dei risultati .....	65
2028 Cerimonia di premiazione .....	67
2030 Ordine di partenza .....	67
2031 Ordini di partenza .....	67
2032 Intervallo di partenza .....	68
2033 Ripetizione provvisoria .....	68
2034 Interruzione della gara o dell'allenamento .....	69
2035 Fine della Gara .....	70
2036 Appello .....	70
2037 Divieti in partenza e sanzioni .....	70
2038 Multe .....	71
2039 Squalifiche .....	71
2040 Commissione d'appello .....	71
2050 Proteste .....	72
2051 Tipi di proteste .....	72
2052 Presentazione delle proteste.....	72
2053 Termini delle proteste .....	72
2054 Moduli di protesta .....	73
2055 Autorizzazioni .....	73
2056 Composizione delle proteste da parte della giuria .....	73
2057 Diritto di Appello .....	74
2058 Omologazione .....	75

2070 Giudici Di Porta .....	75
2071 Giudici di Porta .....	76
2072 Responsabilità dei concorrenti .....	77
2073 Comunicazione immediata delle sanzioni / Difetti da squalifica.....	77
2074 Doveri del giudice di porta a ogni manche .....	77
2075 Doveri del giudice di porta a fine gara .....	77
2076 Doveri accessori del giudice di porta .....	78
2077 Posizionamento del giudice di porta .....	78
2078 Numero dei giudici di porta .....	79
2079 Supporto ai giudici di porta .....	79
2080 Controllo video .....	80
2085 Teli .....	80
2089 Pali .....	80
2090 Attrezzature dei concorrenti .....	81
5	
3 <sup>rd</sup> Section	
2100 SLALOM .....	82
2101 Dati Tecnici .....	82
2102 Il tracciato .....	83
2103 La Tracciatura .....	83
2104 Ricognizione .....	84
2105 Partenza.....	84
2106 Esecuzione dello Slalom .....	85
2107 Abbigliamento da gara .....	85
2200 SLALOM GIGANTE .....	86
2201 Dati Tecnici .....	86
2202 La gara .....	87
2203 Tracciato .....	87
2204 Ricognizione .....	87
2205 Partenza.....	88
2206 Esecuzione dello slalom gigante .....	88
2207 Abbigliamento da gara .....	88
2400 Slalom Triplo, (TSL) .....	89
2401 Definizione .....	89
2402 Dati Tecnici .....	89
2403 Scelta e preparazione della gara .....	89
2404 Tracciato .....	89
2405 Partenza.....	90
2406 Traguardo vedi art 2506 Per gare parallele .....	91
2407 Tracciatura, Vedi art. 2507 per gare parallele .....	91
2408 Cronometraggio .....	91
2409 Esecuzione del Triplo slalom (TSL ) event .....	91
2410 Controlli gara vedi art 2510 Per eventi paralleli .....	94
2411 Squalifiche/sanzionei .....	94
2412 Classifica finale .....	94
2500 Gare PARALLELE .....	95
2501 Definizione .....	95
2502 Dati Tecnici .....	95
2503 Scelta e preparazione della gara .....	95
2504 Tracciato .....	96
2505 Partenza.....	96

2506 Arrivo.....	97
2507 Tracciatura .....	97
2508 Cronometraggio e dati .....	98
2509 Esecuzione di gare Parallele .....	99
2510 Controlli in gara .....	102
2511 Squalifiche/sanzioni .....	103
2512 Tempo di penalità .....	103
2513 Abbigliamento da gara .....	103
2514 Parallelo a squadre .....	104
2515 Dati Tecnici .....	104
2516 Gara .....	104
2517 Tracciatura .....	104
6	
2518 Ricognizione .....	104
2519 Esecuzione di una gara a squadre .....	104
2520 Partenza.....	105
2521 Proteste .....	105
2522 Non partito (DNS) in Parallel Finals .....	105
2523 Ricognizione .....	105
2524 Controllo gara .....	105
2525 Squalifiche/Sanzioni .....	106
2526 Classifica finale in accordo con Parallel Events ranking 2509.2 .....	106
2600 SNOWBOARD HALFPIPE .....	106
2601 Dati Tecnici .....	106
2602 La localizzazione dell'Half Pipe .....	107
2603 Training .....	107
2604 Formato della Gara .....	107
2605 Esecuzione dell' Halfpipe .....	114
2606 Costruzione .....	115
2607 Attrezzature .....	115
2608 Sistema informativo .....	115
2609 Postazione giudici .....	115
2610 Arbitri di partenza e arrivo .....	115
2611 Partenza.....	116
2612 Arrivo.....	116
2613 Giudici (Livello Gara) .....	116
2614 Giudizi Half Pipe .....	117
2615 Giudici, capo giudici, doveri e responsabilità .....	117
2616 Sistema di punteggio .....	119
2617 Criteri di giudizio .....	120
2618 Considerazione dei criteri di giudizio .....	121
2700 SNOWBOARD CROSS (SBX) .....	122
2701 Dati Tecnici .....	122
2702 Pista .....	122
2703 Tracciatura .....	123
2704 Ricognizione e Training .....	123
2705 Effettuazione di uno Snowboardcross .....	124
2706 SBX Accoppiamenti di finale .....	127
2707 Partenza.....	128
2708 Contatti .....	129
2709 Proteste .....	129

2710 Classifica Finale .....	130
2711 Snowboard Cross A Squadre (SBX Team) .....	131
2712 Dati Tecnici .....	131
2713 Piste .....	131
2714 Tracciatura .....	131
2715 Ricognizione e Training .....	131
2716 Esecuzione di un SBX a squadre .....	131
2717 Partenza.....	132
2718 Contatto .....	133
2719 Protesta .....	133
2720 Classifica finale .....	133
7	
2800 Big Air .....	134
2801 Dati tecnici .....	134
2802 Big Air Locazione .....	134
2803 Training .....	134
2804 Formato di Gara .....	135
2805 Esecuzione di un Big Air .....	143
2806 Attrezzature .....	143
2807 Sistema di pubblico accesso .....	144
2808 Postazione giudici .....	144
2809 Big Air Valutazione .....	144
2810 Big Air Sistema di punteggio.....	145
2811 Criteri di valutazione .....	145
4 <sup>th</sup> Section	
Norme Speciali .....	147
2900 Competizioni in notturna .....	147
3000 SNOWBOARD SLOPESTYLE .....	147
3001 Lo Slopestyle .....	147
3002 Dati Tecnici .....	148
3003 Attrezzature .....	148
3004 Esecuzione dello Slopestyle .....	149
3005 Sistema di indirizzo pubblico .....	151
3006 Postazione giudici .....	151
3007 Slopestyle Valutazione .....	151
3008 Slopestyle Sistema di Punteggio .....	153

## **2nd Section**

### **Regole comuni alle competizioni di Snowboard**

Per l'organizzazione tecnica dei Giochi Olimpici e dei Campionati del Mondo (di snowboard)

Le regole della Snowboard

FIS World Cup sono valide, dove non è altrimenti specificato nell'ICR.

### **2000 Organizzazione**

Si fa riferimento all'articolo 211.

### **2001 Comitato Organizzatore e Giuria**

#### **2001.1 Composizione**

Il Comitato organizzatore è composto da quei membri (fisici o giuridici) che sono delegati dagli organizzatori e dalla Federazione internazionale di sci. Svolge i diritti, i doveri e gli obblighi dell'organizzatore.

#### **2001.2 Nomine da parte della FIS**

La FIS nomina il delegato tecnico e il

Capo Giudici (HP, SBS e BA) per tutte le competizioni e:

2001.2.1 Nelle gare di coppa del Mondo:

- L'arbitro (Direttore di Gara) e
- Il Capo Giudice e i giudici (5-6) per HP, SBS e BA

2001.2.2 Nelle gare di coppa continentale:

- Il capo Giudice e i giudici (5) per HP, SBS e BA

2001.2.3 Per i Giochi Olimpici, I campionati del Mondo e i Mondiali Juniores:

- Tutta la giuria, membri e giudici

2001.2.4 In tutte le altre gare il Delegato Tecnico nomina:

- l'Arbitro

#### **2001.3 Nomine da parte degli Organizzatori**

L'organizzatore nomina tutti gli altri membri del comitato organizzatore (eccetto TD e Giudici). Il presidente o un suo rappresentante, rappresenta il comitato in pubblico, gestisce i meetings e prende le decisioni concernenti tutte le problematiche che non sono state prese in considerazione da altre persone del gruppo.

Prima, durante

e dopo la gara lavora in stretta collaborazione con la FIS

E i suoi delegati nominati. Si incarica di tutti i compiti necessari per l'esecuzione della competizione. I seguenti Funzionari devono essere nominati:

##### **2001.3.1 Il Capo Gara**

Il capo gara supervisiona il lavoro di tutti i delegati, convoca

La riunione del comitato gara per considerazione di tipo tecnico e generali e compie atti come presidente della riunione dei responsabili di squadra dopo essersi consultato con il delegato tecnico FIS

35

##### **2001.3.2 Il Responsabile Pista**

Il responsabile pista lo è per la preparazione della pista in accordo con le direttive e le decisioni della giuria.

Deve conoscere bene le condizioni locali di innevamento e di terreno.

##### **2001.3.3 Il Giudice di Partenza**

Il giudice di partenza deve rimanere alla partenza dall'inizio della ricognizione fino alla fine della competizione.

E' responsabile per l'organizzazione e la supervisione della partenza e di tutte le regole da rispettare.

- Si deve assicurare che le regole di partenza siano osservate e che l'organizzazione sia ottimale.
- Decide eventuali ritardi e false partenze.
- Deve essere in grado di comunicare con la giuria immediatamente in qualsiasi momento.
- Deve segnare i nomi di tutti i partecipanti che non partono, che fanno falsa o ritardata partenza e informa la giuria di tutti gli infrangimenti delle regole.

#### 2001.3.4 Il Giudice di Arrivo

Il giudice di arrivo deve rimanere all'arrivo dall'inizio della ricognizione fino alla fine della gara. E' responsabile per l'organizzazione e supervisione del traguardo e dell'osservanza dei regolamenti. Deve assicurarsi che la regolamentazione dell'organizzazione per il traguardo interno gara ed esterno siano propriamente rispettate.

- Supervisiona il controllore della linea del traguardo, il cronometraggio e il pubblico nell'area d'arrivo.
- Deve essere in grado di comunicare immediatamente con la giuria in ogni momento.
- Deve segnalare i nomi degli atleti che non passano il traguardo e deve informare la giuria di tutte le violazioni delle regole.

#### 2001.3.5 Il responsabile traguardo (solo per lo Snowboard Cross)

Il responsabile del traguardo si occupa dell'organizzazione e della supervisione dell'area del traguardo

(vedi anche 2003.3.4) giudice di linea del traguardo. Il responsabile del traguardo accetterà le proteste nell'area del traguardo. Deve riferire immediatamente tutte le proteste agli altri membri della giuria.

#### 2001.3.6 Responsabile del Pipe/Slopestyle

il responsabile del pipe/Slopestyle è il responsabile della costruzione della struttura in accordo con le specifiche della FIS

Deve avere familiarità con le condizioni locali di innevamento e dovrebbe essere possibilmente della zona

In aggiunta, il responsabile del Pipe/Slopestyle:

- Dovrebbe essere un membro del comitato organizzatore
- E' sotto la direzione della giuria e del Direttore di Gara FIS
- Deve assicurare che il Halfpipe/Slopestyle sia in ogni momento della gara conforme alle specifiche della FIS
- Sovrintende la costruzione della cabina giudici
- Fornisce una adeguata sistemazione (tavoli sedie, riscaldamento) alla cabina giudici
- Supervisiona l'Halfpipe/Slopestyle allenamento in assenza del capo giudici e del Delegato tecnico
- Assiste a tutte le riunioni di giuria Halfpipe/Slopestyle

36

- Fornisce abbastanza viveri ai giudici in funzione delle loro esigenze.
- Deve avere esperienze nella costruzione di Halfpipe/Slopestyle

La FIS ha la possibilità di richiedere la presenza di un tecnico competente designato dall'FIS preparazione e il mantenimento dell' Halfpipe/Slopestyle .

#### 2001.3.7 Il Responsabile del cronometraggio e classifiche

Il responsabile del cronometraggio e classifiche si occupa del coordinamento di tutto il personale addetto alla partenza e all'arrivo, incluso il cronometraggio, le classifiche e i giudici.

Nelle discipline alpine, lui o un suo assistente con la giuria decideranno gli intervalli di tempo tra le varie partenze. I seguenti "ufficiali" sono sotto la sua direzione:

- Starter
- Assistente allo starter
- Registratore della partenza
- Capo del cronometraggio

- Assistente del cronometraggio
- Controllore della linea di arrivo
- Capo dei calcoli di cronometraggio e suo assistente

#### 2001.3.8 Il Capo Giudici di Porta

Il capo giudici di porta organizza e supervisiona il lavoro dei giudici di porta.

Li designa a ciascuna porta e assegna loro la posizione.

Alla fine della prima manche e alla fine della gara raccoglie le schede dei giudici di porta e le consegna al giudice arbitro.

Egli deve distribuire in tempo, a ogni giudice di porta il materiale necessario (cartelle di controllo, penne, liste di partenza ecc.) ed è preparato a offrire assistenza oppure a tener fuori gli spettatori fuori dalla corsa e ad aiutare al mantenimento e alla sistemazione della pista, ecc.

Si deve assicurare che la numerazione delle porte sia stata fatta nei tempi richiesti.

#### 2001.3.9 I giudici di Porta

Un giudice di porta è responsabile della supervisione di una o più porte.

Un giudice di porta deve osservare accuratamente se il passaggio dei concorrenti era corretto nella sua area di osservazione.

Egli deve anche adempiere a un numero di importanti funzioni, tutte quelle descritte in dettaglio sotto l'articolo 2071.

#### 2001.3.10 Il Segretario di Gara

Il segretario di gara è responsabile per tutti i lavori di segreteria per gli aspetti tecnici della competizione e fra l'altro della preparazione dell'estrazione.

Deve assicurarsi che i risultati ufficiali contengano le informazioni richieste dall'art. 2027.3.

È responsabile del verbale dei giudici della competizione e della riunione dei capi squadra.

Deve assicurarsi che tutti i moduli per la partenza, l'arrivo, il cronometraggio, la stesura delle classifiche dei giudici di porta siano corretti e consegnati in tempo.

Può ricevere le proteste ufficiali e darle a chi se ne preoccupa.

Deve rendere agevoli i calcoli dei risultati con una appropriata preparazione e assicurarsi che vengano fotocopiati e pubblicati quanto prima dopo la gara.

37

#### 2001.3.11 Il Capo Amministratore

Il capo amministratore è responsabile per le procedure di sicurezza per assicurare che gli spettatori siano fuori da parti della competizione.

Sufficiente personale deve essere usato in accordo ad una esatta pianificazione. Nei punti dove si aspettano numerosi spettatori devono essere piazzate corde o barriere che devono essere posizionate in anticipo.

Attenzione deve essere messa nel mettere abbastanza spazio dietro le barriere per permettere la circolazione degli spettatori.

#### 2001.3.12 Il Capo dei Servizi di Soccorso

Il capo dei servizi di soccorso è responsabile per una adeguata organizzazione del primo aiuto e per la copertura medica durante i periodi di allenamento ufficiale e di gara.

Deve assicurarsi che le comunicazioni telefoniche o via radio siano efficienti durante tutta la lunghezza della pista e deve pianificare il tutto con il capo della gara prima della partenza dell'allenamento ufficiale.

Deve predisporre che tutti coloro subiscano infortunio vengano trasportati e trattati.

Il medico di gara si deve incontrare con i medici di squadra prima della partenza dell'allenamento ufficiale per co-coordinare le operazioni di sicurezza.

Durante le competizioni deve essere in contatto via telefono o via radio con il suo assistente.

Un dottore che sia un buon sciatore o snowboarder, deve essere pronto alla partenza per ogni evenienza e deve essere in contatto con la giuria e i membri del soccorso piste. Questo compito può essere delegato ad un medico di squadra.

I dettagli del servizio medico vengono dati nel Capitolo 1 della FIS Medical Guide (contente i

regolamenti medici e le linee guida.)

#### 2001.3.12.1 Primo soccorso e servizio medico

Il primo soccorso e il servizio medico deve essere completamente operativo durante tutti i periodi di allenamento. I dettagli delle necessità sono date nel Capitolo 1 della FIS Medica Guide.

#### 2001.3.13 Il Capo delle Attrezzature di Gara e delle Attrezzature Tecniche

Il capo delle attrezzature di gara è il responsabile dell'approvvigionamento di tutte le attrezzature per il mantenimento e la preparazione della pista, per la conduzione della gara, e per la diffusione delle informazioni quando questo compito non viene specificatamente assegnato ad un altro ufficiale.

#### 2001.3.14 Capo Ufficio Stampa

Il capo dell'ufficio stampa è il responsabile di tutte le riunioni e le informazioni per i giornalisti, i fotografi, le televisioni, i radio reporters in accordo con le istruzioni del Comitato Organizzatore.

#### 2001.3.15 Il Capo delle comunicazioni e suono

Il capo delle comunicazioni e suono è il responsabile per sistemare e coordinare tutte le comunicazioni e gli annunci inclusi radio e musica e speakers.

38

2001.3.16 Altri ufficiali con il Comitato Organizzativo – i seguenti Ufficiali sono suggeriti (con descrizione del lavoro)

- Tesoriere
- Responsabile Alloggi e Pasti
- Capo di protocollo

L'organizzatore è autorizzato ad includere altri ufficiali nel comitato organizzatore.

## **2002 Ospitalità e Doveri del comitato Organizzatore**

2002.1 Il comitato organizzatore è responsabile di fornire tutte le rilevanti informazioni e i materiali alle parti coinvolte.

(vedi art. 212, 213, 214). Informazioni circa gli alloggi e i viaggi devono essere diffuse almeno due mesi prima della competizione.

## **2003 Costi di Base del Comitato Organizzatore**

2003.1 Il comitato organizzatore deve pagare la tassa di gara in accordo con le regole del calendario FIS.

2003.2 Il comitato organizzatore deve rimborsare i giudici in accordo con le tariffe della FIS.

2003.3 Il comitato Organizzatore deve rimborsare il Delegato Tecnico FIS in accordo con le tariffe FIS.

2003.4 Il comitato organizzatore deve dare ospitalità in accordo con le tariffe FIS

2003.5 Il Comitato Organizzatore deve offrire gli skipass per allenamenti e gare in accordo con le tariffe FIS. Il massimo per gare di livello 3 e 4 è di 15 euro al giorno. Per gare di Coppa Continentale (livello 2) vedere i regolamenti per le gare di Coppa Continentale.

## **2004 La Giuria**

2004.1 I seguenti membri della giuria che sono anche membri del comitato organizzatore sono responsabili per le problematiche tecniche di tutte le aree vicine alla gara.

(vedi anche WC- and CoC-rules):

#### 2004.1.1 Gare Alpine (PGS, PSL, SL, GS,

- Il Delegato Tecnico
- Il giudice arbitro
- Il capo della gara

39

#### 2004.1.2 Snowboard Cross

- Il delegato Tecnico
- il Giudice di arrivo
- il capo della gara



2004.1.3 Halfpipe, Slopestyle, Big Air e altri eventi sottoposti a valutazione di un giudice

- il Delegato tecnico
- Il capo Giudici
- Il capo gara o il capo Pipe/Slopestyle

2004.1.4 Per i giochi Olimpici e i Campionati del Mondo vengono aggiunti:

- Il giudice di partenza
- Il giudice di arrivo

Per tutte le decisioni della giuria i professionisti della FIS (FIS **Coordinatore**, Race Director) Possono agire come consulenti (vedi anche WC and CoC-rules).

## **2004.2 Nomina della Giuria per Giochi Olimpici Invernali e FIS Snowboard Campionati del Mondo**

2004.2.1 Il consiglio della FIS nomina:

- Il delegato tecnico
- Il giudice arbitro
- Il capo giudici
- I giudici
- Il giudice di partenza
- Il giudice di arrivo
- il controllore video

2004.2.2 Il gruppo di lavoro della FIS Snowboard propone dei delegati tecnici qualificati come giuria al comitato Snowboard che a sua volta presenta i nomi al consiglio della FIS per l'approvazione .

In ordine alla qualifica un membro proposto deve avere una valida licenza di :

Delegato Tecnico della FIS

2004.2.2.1 Il gruppo di lavoro dei giudici propone un qualificato capo giudici e i giudici al comitato snowboard che a sua volta sottopone i nomi al consiglio della FIS per l'approvazione.

In ordine alla qualifica capo giudice o giudice deve essere posseduta la licenza FIS e avere tutti i requisiti richiesti dalla FIS.

2004.2.3 La federazione nazionale presenta la propria proposta per il capo della gara nel comitato organizzativo al consiglio per l'approvazione.

2004.2.4 Tutti i membri della giuria devono essere capaci di capirsi in un unico linguaggio FIS.

40

2004.2.5 Persone che lavorano per una federazione nazionale con responsabilità di squadra possono essere non membri della giuria.

2004.2.6 Per i Giochi Olimpici e i Mondiali una nazione ospite può essere rappresentata nella giuria da solo uno dei membri approvati dal consiglio della FIS.

(incluso il TD).

## **2004.3 Nomina della Giuria per competizioni internazionali (vedi anche WC and COC rules)**

2004.3.1 La FIS nomina il delegato tecnico, i giudici incluso il capo giudici.

2004.3.2 Il TD nomina il

- Giudice Arbitro
- Un sostituto di giuria in caso di forza maggiore

2004.3.3 Per le gare femminili la giuria dovrebbe includere una donna.

2004.3.4 Il capo della gara e il responsabile dell'arrivo dello snowboardcross devono appartenere alla federazione nazionale che organizza la gara.

2004.3.5 Un atleta non può essere un membro della giuria.

## **2004.4 Eccezioni**

## **2004.54 Incarico della Giuria**

2004.5.41 I membri della giuria nominati si devono riunire per il meeting prima della riunione con i capi squadra.

2004.5.42 Il servizio attivo della Giuria inizia con la sua prima riunione e termina, se nessuna protesta è stata presentata, alla scadenza del termine di protesta, in caso contrario dopo aver soddisfatto tutte le proteste presentate.

#### **2004.5 Voti e Franchigia (vedi anche FIS WC e CoC rules)**

2004.5.1 Il Td è il presidente della Giuria. È colui che presiede la riunione.

2004.5.2 Ognuno dei seguenti membri ha un voto in giuria:

- Il TD per tutte le gare
- Il Capo della gara per tutte le competizioni
- Il giudice di arrivo per le gare di snowboardcross.
- Il capo giudici per Half pipe, Slopestyle and Big Air
- Il giudice arbitro per tutte le gare Alpine
- Il FIS Race Director per lo Snowboard Cross

##### **2004.5.2.1 Per Olimpiadi e Mondiali**

###### **- Tutti i membri della giuria**

2004.5.3 Le decisioni vengono prese con la semplice maggioranza dei voti dei membri presenti. (eccetto art. 2056.3).

In caso di parità il TD ha voto discriminante (vedi anche FIS World Cup Rules).

41

2004.5.4 devono essere tenute a Verbale tutte le riunioni e le decisioni della Giuria e firmato da ogni singolo membro della giuria, con ogni singolo voto sulle decisioni registrata, come da art. 2001.3.10

2004.5.5 Il verbale deve essere redatto in almeno una delle lingue ufficiali della FIS (Inglese, Francese o Tedesco).

2004.5.6 Nei casi in cui una decisione immediata e non è possibile convocare l'intera Giuria, ciascun membro della Giuria ha il diritto, prima di o durante la gara, di prendere decisioni che, secondo le regole di per sé sono riservate alla Giuria nel suo insieme, ma solo in via provvisoria con l'obbligo avere la decisione confermata dalla Giuria appena possibile.

#### **2004.6 Compiti della Giuria**

2004.6.1 La Giuria controlla il rispetto delle norme in tutta l'intera competizione, compreso il training.

2004.6.2 Da un punto di vista tecnico particolare:

- Controllo, gara, tracciatura e aree di allenamento
- Controllo delle condizioni di innevamento sopra e accanto alla pista
- Controllo della preparazione della pista
- Approvazione nell'uso di additivi chimici
- Controllo dei sistemi di monitoraggio del pubblico.
- Controllo delle aree di partenza, di arrivo e limitrofe.
- Controllo del primo soccorso
- Nomina dei tracciatori
- Fissazione dell'orario della tracciatura
- Supervisione dei lavori di tracciatura anche per la costruzione dello snowboardcross.
- Controllo della chiusura delle bandiere delle porte
- Apertura o chiusura della pista per questioni di allenamento o per preparazioni tecniche o per condizioni atmosferiche.
- Determinare le modalità dell'ispezione della pista
- Ispezione della pista prima della competizione.

- Scelta del numero degli apripista per ogni run e preparazione dell'ordine di partenza degli apripista.
- Debriefing degli apripista
- Cambiamento dell'ordine di partenza in considerazione di condizioni straordinarie.
- Cambio degli intervalli di partenza
- Dare istruzioni e ricevere informazioni dai giudici di porta.
- Controllo delle condizioni di lavoro dei giudici.

#### **2004.6.3 Dal punto di vista particolare degli organizzatori:**

- Ordine dei concorrenti per sorteggio
- Suddivisione dei concorrenti senza punti in gruppi
- Concessione di re-runs
- Cancellazione o sospensione della competizione: (prima)

42

- Se c'è troppo poca neve ai lati della pista o in pista
  - Quando la pista è mal preparata
- Se le aree sono considerate non sufficientemente protette
- Se il primo soccorso è inadeguato o carente.
- Se il controllo del pubblico è
  - Accorciare la pista se le condizioni lo impongono
- Interruzione della gara se sussistono i prerequisiti da art. 2033,
- Termine della gara se ci sono i prerequisiti art. 2034.

#### **2004.6.4 Dal Punto di vista disciplinare:**

- Decisione su una proposta del delegato tecnico di escludere un atleta per problemi fisici o scarse abilità tecniche.
- Incremento dei controlli sulle regole a riguardo pubblicità su attrezzature e abbigliamento nelle aree di gara.
- Limiti di quota per ufficiali, tecnici e personale medico per essere ammessi nel percorso di gara.
- dichiarazione di squalifica
- Decisioni su infrazioni da parte del capo squadra, allenatori, tracciatori, personale di servizio e rappresentanti accreditati alla competizione.
- Dichiarazioni su misure disciplinari e sanzioni
- Imposizione di sanzioni
- Decisioni sulle proteste
- Problemi di particolare rilevanza durante tutta la competizione.

#### **2004.7 Questioni non coperte dal regolamento**

In generale la giuria prende decisioni su tutte le questioni non chiarite dal regolamento ICR

#### **2004.8 Radio**

In tutte le competizioni inserite nel calendario internazionale FIS i membri della giuria devono essere dotati di radio. Queste devono funzionare su una singola e riservata frequenza. Nello snowboardcross, slopestyle il giudice di pista e l'allenatore referente devono essere dotati di radio.

#### **2004.9 Diritti e doveri del Giudice Arbitro**

Per le gare internazionali, quando possibile e ritenuto appropriato, il giudice arbitro dovrebbe essere di un'altra nazionalità rispetto al delegato tecnico e al capo della gara.

##### **2004.9.1 Diritti e doveri del giudice arbitro**

- Estrazione dei numeri di partenza
- Ispezione della pista subito dopo la tracciatura
- Cambiare il tracciato o aggiungere porte; se il giudice arbitro è da solo spetta a lui la

decisione finale.

- Il tracciatore e i membri della giuria devono essere informati dei cambiamenti del tracciato.
- Ricevere i rapporti dei giudici di partenza e di arrivo e di gara riguardo le infrazioni alle regole e ai salti porta alla fine della prima manche e alla fine della gara.
- Controllo delle firme e delle pubblicazioni dei verbali dei giudici arbitro, immediatamente dopo ogni manche, sulla bacheca ufficiale e anche nei locali dell'arrivo, una lista con i nomi dei concorrenti squalificati e il numero di porta dove si è verificato il salto porta, il nome del giudice che ha notato il salto porta e l'ora del fatto.
- Mandare un report alla FIS nei casi speciali o quando le opinioni dei membri della giuria siano molto differenti o in caso di gravi infortuni di atleti.

2004.9.2 Collaborazione con il TD

Il giudice arbitro e il suo assistente devono collaborare in maniera fattiva con il TD.

#### **2004.10 Consulente Tecnico**

Per aiutare la giuria, la FIS può nominare un consulente tecnico per tutte le categorie di gara.

Il consulente tecnico ha il diritto di esprimere la sua opinione all'interno della giuria.

– senza diritto di voto.

2004.11 La FIS può imporre sanzioni contro la giuria o contro singoli membri della giuria.

### **2005 Il Delegato Tecnico (TD)**

#### **2005.1 Definizione**

2005.1.1 I doveri primari del TD

- assicurarsi che i regolamenti FIS siano rispettati
- controllare che le competizioni si svolgano in maniera sportiva.
- di consigliare gli organizzatori nell'ambito delle loro funzioni
- di essere il rappresentante ufficiale della FIS

2005.1.2 Responsabilità

La strutturazione del TD è sotto la responsabilità del Comitato Snowboard

Il gruppo di lavoro dei Delegati Tecnici Snowboard esercita la sua autorità.

#### **2005.1.3 Prerequisiti**

Il TD deve avere una licenza valida (eccezioni vedi art. 2005.3).

#### **2005.1.4 Sviluppo**

2005.1.4.1 La formazione per un TD:

- assistere ai TD Clinic / Seminari di Aggiornamento
- Aspirante (dopo essere stato coinvolto nella federazione nazionale per un minimo di 2 anni)

Nominato da un TD attivo e approvato dai TD della propria

Commissario o responsabile

44

- Candidato (Supervisione e monitoraggio di tutte le attività in pista e comprensione di tutte le regole delle gare di snowboard.

- Esame pratico

- Esame Teorico

- Proposta di inserimento di TD al Gruppo di lavoro dei delegati tecnici della FIS

2005.1.4.2 Ogni Federazione Nazionale può nominare valide persone per la posizione di Delegato Tecnico Apprendista. Il gruppo di lavoro ha la decisione finale nella sua accettazione.

2005.1.5 Formazione

2005.1.5.1 La formazione dell'apprendista è di responsabilità di ogni Federazione.

2005.1.5.2 I candidati devono passare varie attività scritte e orali come un esame scritto secondo quanto stabilito dalla FIS prima di essere proposto Delegato Tecnico.

Gli esami saranno effettuati in una delle lingue ufficiali della FIS.

I candidati devono entro due anni consecutivi fare pratica come assistenti all'interno di competizioni internazionali Alpine e Freestyle. Il terzo impegno pratico conta come esame pratico ed è supervisionato da un delegato tecnico ufficiale. I candidati devono partecipare ai corsi di aggiornamento organizzati dalla federazione.

2005.1.5.3 Durante una gara FIS solo un candidato TD può essere esaminato.

Eccezioni possono essere autorizzate dal gruppo di lavoro

2005.1.5.4 L'assegnazione dei candidati TD sono coordinate dai vari responsabili nazionali. Gli uffici FIS mantengono il controllo dei risultati e dei comportamenti del candidato TD

2005.1.5.5 Il Candidato TD non ha diritti di rimborsi spese durante l'effettuazione degli esami.

2005.1.5.6 Gli esami del candidato TD sono sotto controllo del TD assegnato alla gara specifica che si deve occupare di tutte le procedure burocratiche.

2005.1.5.7 Il candidato TD deve scrivere il proprio report della gara che deve essere presentato agli uffici FIS e al responsabile nazionale TD FIS.

45

2005.1.5.8 Il TD è responsabile dei candidati assegnati.

2005.1.5.9 Dopo il completamento delle pratiche e l'accettazione del gruppo di lavoro il candidato riceverà il suo personale numero di licenza.

2005.1.6 Licenza

La licenza ha un numero di identificazione valido per 12 mesi. Deve essere rinnovata obbligatoriamente ogni anno.

2005.1.7 Formazione continua e scadenza della Licenza

Ogni TD deve fare annualmente un programma di aggiornamento. Un TD che senza un buon motivo manca due aggiornamenti di fila perde la sua licenza. Every licenced TD must take part annually in a FIS organised update program.

A TD who without good reasons misses the update for two consecutive years and / or fails to undertake an assigned TD assignment will

be subject to loss of their, TD licence. Per essere in grado di recuperare una licenza TD, una persona deve ripetere e completare l'attuale esame candidato TD

requisito.

## **2005.2 Nomina**

2005.2.1 Per Olympic Winter Games, FIS Snowboard World Championships e FIS Junior World Snowboard Championships la nomina è fatta dal Consiglio FIS su raccomandazione da parte del Comitato Snowboard.

2005.2.2 Per tutte le altre gare internazionali la nomina è fatta dal gruppo di lavoro.

2005.2.3 Un TD non può essere membro di un comitato organizzatore. In casi eccezionali in alcune aree geografiche la FIS può nominare un TD della stessa nazione. Ma lui non deve essere membro del club organizzatore o della associazione regionale.

## **2005.3 Sostituzione di un Delegato Tecnico**

2005.3.1 Se il TD durante Olympic Winter Games, FIS Snowboard World Championships or FIS Junior World Snowboard Championships è impossibilitato a partecipare, il consiglio FIS come la Federazione Nazionale a cui appartiene il TD possono nominarne un altro.

2005.3.2 Per tutte le altre competizioni le Federazioni nazionali sono responsabili per il TD e per la nomina immediata

di un sostituto. Il Comitato organizzatore in questione e la FIS devono essere immediatamente informati.

2005.3.3 Se, per motivi imprevisti, un TD per i Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard Campionati del Mondo FIS Junior o Campionati del Mondo Snowboard

non arriva o arriva troppo tardi alla gara ed è quindi

parzialmente o del tutto incapace di svolgere la sua funzione alla gara, un deputato deve essere nominato dal Consiglio FIS tra i membri della

Presente Giuria al sito della gara.

2005.3.4 In tutte le altre competizioni internazionali, un deputato per il TD deve essere chiamato sul posto da parte della Giuria. La sostituzione deve altresì soddisfare la requisiti di cui all'art. 2005/01/03.

In caso di emergenza, un TD può essere chiamato che non soddisfa questi requisiti, ma è competente a garantire lo svolgimento (proseguimento) della gara. Nella scelta di questa persona precisi criteri devono essere utilizzati.

2005.3.5 Il sostituto ha gli stessi diritti e doveri.

#### **2005.4 Organisation of the Assignment**

2005.4.1 L'organizzatore deve contattate il TD in tempo utile.

2005.4.2 Annullamenti o posticipi delle gare devono essere comunicate immediatamente agli uffici FIS.

2005.4.3 Per tutte le gare internazionali il TD deve arrivare alla gara almeno 24 ore prima della gara o dell'allenamento ufficiale.

#### **2005.5 Doveri del TD per le gare**

2005.5.1 Prima della gara

Il TD

- Recensiona, se è il caso il file di omologazione e si consulta con l'organizzatore circa la possibile esistenza di una autorizzazione speciale.
- Se si stabilisce che non esiste omologazione, la Giuria deve annullare la gara.
- Legge le relazioni TD su precedenti gare del sito e verifica se i miglioramenti proposti in queste relazioni sono state effettuate.
- Richiede e ispeziona il certificato di assicurazione di responsabilità civile, come richiesto dalla art 212 e riferisce agli FIS se necessario.
- Supervisiona l'allenamento ufficiale. Egli controlla anche il fissaggio del cancello e delle bandiere
- Collabora alla preparazione amministrativa e tecnica.
- Controlla le liste degli iscritti ufficiali, compresi i punti FIS
- Verifica la validità della licenza FIS concorrenti e il limite di età
- Il controllo della presenza di radio sufficienti per tutti i membri della Giuria.
- Controlla l'accreditamento e l'autorizzazione per l'ingresso agli impianti.
- Controlla sui campi di gara per quanto riguarda la preparazione, marcatura, controllo del pubblico, così come la disposizione delle aree di partenza e di arrivo.
- Supervisiona la tracciatura insieme con la Giuria.
- Supervisiona la struttura delle gare di Snowboard Cross, Slopestyle e Big insieme alla giuria gara.
- Controlla la posizione delle torri televisive e vede che siano adeguatamente protette.

- Supervisiona le posizioni del servizio di pronto soccorso lungo il percorso e come l'organizzazione delle cure mediche.
- Controlli su tutti gli impianti tecnici, quali l'indicazione dell'ora, i tempi a mano, comunicazioni, i trasporti di persone, stare in piedi giudici, ecc
- E 'presente nell'area di gara durante tutta la gara.
- Partecipa a tutte le riunioni della Giuria e del team
- Lavora a stretto contatto con i funzionari del Comitato Organizzatore

e il consulente tecnico FIS.

- E 'presidente della giuria con un voto decisivo in caso di parità.
- Se necessario, nomina i membri al Giurì.
- Ha il diritto, se un slalom gigante o non può essere effettuata sulla pista omologata a causa di "forza maggiore", per spostare il tracciato in un area proposta dagli organizzatori. Questo su esplicita condizione che le misure di omologazione e ai requisiti necessari possono essere soddisfatti.

2005/05/02 Durante la competizione

Il Delegato Tecnico

- Deve essere presente nella zona dei campi.
- Lavora a stretto contatto con la Giuria, i capitani di squadra e gli allenatori.
- Controlla le norme vigenti e che le direttive siano rispettate per quanto riguarda la pubblicità, ecc, sulle attrezzature abbigliamento.
- Vigila sulla condotta tecnica e organizzativa della gara.
- Avvisa l'organizzazione in merito al rispetto delle norme FIS e le direttive.

2005/05/03 Dopo la gara

Il Delegato Tecnico

- Aiuta con la compilazione del verbale di squalifica dell'arbitro.
- Presenta le proteste correttamente sottoposte alla giuria per la decisione.
- Segna il risultato ufficiale elenchi redatti dalle segreteria del concorso e dà l'autorizzazione per la cerimonia di premiazione.
- Compila il rapporto TD, comprese le relazioni supplementari, ed è responsabile per la loro consegna entro tre giorni, all'Ufficio FIS
- Presenta per l'Ufficio FIS eventuali proposte di modifica applicabili nel regole di concorrenza, sulla base dell'esperienza pratica alla gara in questione.
- Per tutta la gara interrotta o terminata a (Art.XXXX), una completa e dettagliata relazione deve essere fatta dal TD FIS e dalla Federazione nazionale. La relazione deve contenere una raccomandazione ben fondata, se la gara è terminata da prendere in considerazione per i punti FIS o meno.

48

2005/05/04 In generale

Il Delegato Tecnico

- Decide su questioni che non sono coperte o non sono sufficientemente coperte dal regolamento FIS, nella misura in cui questi non sono già stati decisi dalla Giuria e non rientrano nella competenza di altre autorità.
- Lavora a stretto contatto con l'Arbitro ed Assistente Arbitro.
- Ha il diritto di ordinare l'interruzione di una gara, se i prerequisiti d'arte. 2033 sono presenti, a provocare la cessazione di un concorso, se i presupposti di cui all'art. 2034 sono presenti.
- Ha il diritto di proporre alla Giuria l'esclusione dei concorrenti dalla la partecipazione alla gara.
- Ha il diritto di ottenere il sostegno da parte del Comitato Organizzatore e tutti i funzionari sotto la sua giurisdizione in tutte le questioni necessarie per l'adempimento degli le sue funzioni.
- In circostanze eccezionali e straordinarie, la decisione del TD è la decisione discriminante. In ogni caso deve scrivere le sue decisioni, con le ragioni.

## **2005.6 SPESE**

Il Delegato Tecnico ha il diritto al rimborso per le spese di viaggio fino a un massimo di CHF 600 -. 1 Per le distanze più lunghe (treno, in primo luogo classe o biglietto aereo, classe turistica) o in auto per chilometro, CHF 0.70 o equivalente che ammontano inclusi eventuali imposte autostradali applicabili. Il TD ha il diritto di ricevere gratuitamente il pernottamento e pasti durante l'assegnazione. Questa regola vale per il controllo.

In aggiunta, un tasso fisso giornaliero di CHF 100 - viene aggiunto per i giorni di viaggio verso e da.

(ad esempio, in viaggio a casa in

lo stesso giorno l'ultima gara) non è consentito. Se deve effettuare un pernottamento durante il viaggio da e per l'assegnazione è necessaria tale spesa deve essere motivata e le spese verranno rimborsate separatamente.

### **2005.7 sanzioni**

Le sanzioni possono essere imposte nei confronti dei delegati tecnici, nonché di tutti accreditati partecipanti e funzionari.

#### **2.006 giudici**

##### **2.006.1 Definizione**

2006/01/01 I giudici di una gara sarà formato da un gruppo di funzionari qualificati, con la licenza corretta per ogni livello di competizione (certificata dalla FIS Snowboard Giudici Gruppo di lavoro). I giudici devono giudicare in base alla correnti Norme FIS e criteri di giudizio (vedi anche Manuale FIS Snowboard giudici).

1 L'importo massimo di CHF 600. - È valido per tutte le gare tranne WC e COC se non derivano da considerazioni geografiche viene concessa una deroga.

49

##### **2006/01/02 Responsabilità**

La struttura giudici è sotto la responsabilità del Comitato Snowboard

Il Gruppo di lavoro dei Giudici esercita tale autorità.

##### **2006/01/03 Prerequisiti**

Un giudice e capo-giudice sono tenuti ad avere la licenza corretta per i diversi livelli di competenze intraprese (vedi anche Giudici Snowboard FIS Manuale).

##### **2006/01/04 Formazione**

2006.1.4.1 La Formazione di un giudice è:

- Richiesta
- Esame di ammissione scritta (Giudici Clinica)
- Candidato
- Esame pratico Giudici
- C-licenza giudice fino a A-licenza

2006.1.4.2 Le Associazioni nazionali possono nominare persone capaci come richiedenti Giudice per la partecipazione al programma di formazione FIS. Il gruppo di lavoro dei giudici ha la decisione finale in merito alla loro accettazione.

##### **2006/01/05 Formazione**

2006.1.5.1 La formazione iniziale del richiedente è la responsabilità di ogni Federazione

2006.1.5.2 I candidati sono tenuti a frequentare un Clinic della FIS, passare un esame scritto e deve essere approvato dal Gruppo di Lavoro dei Giudici.

. L'esame sarà dato in una lingua ufficiale FIS.

##### **2006/01/06 licenze**

2006.1.6.1 Le federazioni nazionali possono emettere solo licenze di livello C. A, A-prov., B e B-prov. può essere emesso soltanto dal gruppo di lavoro giudici Snowboard FIS. (Vedi il manuale FIS Snowboard Judges Manual).



## 2006.2 Assegnazione

2006/02/01 Per Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships e FIS Junior World Championships la nomina dei giudici

è decisa dal Consiglio FIS su raccomandazione del Comitato Snowboard.

2006/02/02 Per tutte le altre competizioni internazionali, l'assegnazione dei giudici è decisa dal gruppo di lavoro giudici Snowboard FIS.

## 2006.3 Sostituti giudice

2006/03/01 Se un giudice per i Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships o FIS Junior World Snowboard Championships non è in grado di servire, il Consiglio FIS così come l'Associazione Nazionale di sci in cui il giudice appartiene, devono essere notificate. Il Consiglio FIS deve nominare un altro giudice immediatamente.

2006/03/02 Per tutte le altre competizioni la Federazione Nazionale e la FIS è responsabile per la nomina immediata di una sostituzione. Il Comitato organizzatore deve essere informato immediatamente.

2006/03/03 Se per motivi imprevisti, un giudice per i Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard Campionati del Mondo FIS e Campionati del Mondo Junior non arriva o arriva troppo tardi alla gara e, quindi, è in parte o completamente incapace di svolgere la sua funzione alla gara, l'Assistente Giudice Capo lo sostituirà.

## 2006.4 Organizzazione delle assegnazioni

2006/04/01 L'organizzatore deve stabilire un contatto con i giudici, in particolare con il Capo-Giudice prima della gara.

2006/04/02 Le cancellazioni o rinvii delle gare devono essere annunciate a tutti i Giudici immediatamente.

2006/04/03 OWG Per quanto riguarda, WCS, JWCS e WC, La Federazione Nazionale può fare proposte per i giudici Snowboard FIS nel gruppo di lavoro entro le successive scadenze:

OWG: le proposte delle Federazioni devono essere effettuate prima delle riunioni annuali FIS  
- Circa 1,5 anni prima dei giochi.

WSC: le proposte delle Federazioni devono essere effettuate prima delle riunioni FIS annuali di primavera

- circa circa 1 anno prima della gara.

WJC: le proposte delle Federazioni devono essere effettuate prima della rispettiva stagione alla FIS (meeting autunnale)

WC: le proposte delle Federazioni devono essere effettuate prima della rispettiva stagione alla FIS (meeting autunnale)

## 2.006,5 I diritti e doveri del Giudice Capo

- Il Giudice Capo deve essere in possesso di una licenza valida per giudicare il livello di concorso.

- Il Giudice Capo è un membro della giuria (con diritto di voto)

- Il Giudice Capo è

responsabile per controllare l'esattezza delle decisioni dei giudici, controllo delle schede di memoria e segnando risultati con il Capo di calcolo e conferma i risultati verificati con il TD

Giudici area / stand.

- Il Giudice Capo può agire come un giudice supplente in caso di emergenza.

- Se sei giudici sono presenti, il Giudice Capo non sarà un giudice di punteggio.

- Il Giudice Capo ha la responsabilità di verificare che gli altri giudici abbiano i requisiti .

- Deve partecipare alle riunioni di giuria e di squadra - Il Capo

Il giudice dovrebbe presentare il pannello dei giudici durante l'ultima riunione prima della gara.

- Il Giudice Capo è responsabile di assicurare che tutte le modalità di trasporto, alloggio e spese siano organizzati per ogni giudice. Oltre ad essere responsabile per le comunicazioni, programmazione, orari, materiali, cliniche, presenze, ecc. Così il Capo Arbitro deve accettare ogni responsabilità per eventuali irregolarità nel servizio fornite dai giudici alla gara.

2.006,6 Metodi di giudizio - Halfpipe, Slopestyle e Big Air

Ogni giudice userà schede di memoria / scorecard che indicano i giudici nome e il nome e il numero di pettorale di ogni concorrente. Tutte le schede di memoria / scorecard indicherà un punteggio per ogni categoria utilizzato per assegnare un punteggio finale (sistema di punteggio chiuso).

2006/06/01 I giudici devono utilizzare il corrente sistema per tutte le gare

2006/06/02 Ogni giudice mantiene un record scritto (scheda di memoria e punteggio di carta) dei loro punteggi in ogni momento.

2006/06/03 Nessun punteggio è reso pubblico ufficiale fino verificato e approvato dal Giudice Capo in collaborazione con il TD.

2006/06/04

Ci saranno discussioni minima tra i giudici in materia di punteggi (ad eccezione di quanto avviato dal giudice capo).

2006/06/05 Nessun concorrente o spettatore avrà il permesso di avvicinarsi nell'area del giudice

e parlare con i giudici durante la gara.

2006/06/06 Eventuali problemi o controversie relative ai Giudici o con il giudizio devono essere trattate dalla Giuria. La Giuria potrà rinviare eventuali problemi che non può risolvere la FIS.

2006/06/07 I giudici hanno il diritto al rimborso per le loro spese (vedi art. 2006.8)

2.006,7 Numero dei Giudici per Halfpipe, Slopestyle e Big Air

2006/07/01 Per OWG e WSC ci saranno 8 giudici:

- 5 Giudici di punteggio - 1 Assistente Capo Arbitro

- 1 Capo Giudice - 1 Punteggio Verifier

E' obbligatorio che tutti i giudici di punteggio e il capo arbitro provengano da diversi paesi.

2006/07/02 Per FIS World Cup, FIS Snowboard Campionati del Mondo Junior e tutti le altre competizioni internazionali ci saranno un minimo di 6 giudici:

- Un minimo di 5 giudici Scoring

- 1 capo giudice

52

In casi particolari in concorsi internazionali - COC e FIS di livello inferiore -

1 capo giudice + 3 o 4 giudici di punteggio può essere consentito (eccezioni possono essere fatte solo da FIS).

2.006,8 Spese

Un giudice ha il diritto di rimborso per le sue spese di viaggio fino a CHF 600 -. 1 (tasse autostradali inclusa), così come alloggio gratuito e

pasti durante l'assegnazione. Questa regola vale anche per le ispezioni e come il viaggio al concorso (treno, biglietto di prima classe per distanze più lunghe d'aria, classe turistica o in auto per chilometro, CHF 0.70 o equivalente).

Inoltre un rimborso fisso giornaliero di CHF 100 -. Viene aggiunto per i giorni di viaggio per e da, così come ogni giorno della assegnazione. Spese doppie (ad esempio viaggio a casa il giorno stesso l'ultima gara) non sono permesse. Per una notte alloggio durante il viaggio da e per l'assegnazione è necessario, deve essere giustificata e le spese rimborsate separatamente.

2007 Tracciatore / Course Builder

2.007,1 Prerequisiti

2007/01/01 Per Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships, FIS Junior World Championships Snowboard, Coppa del Mondo:

- Nomina da parte del FIS (tracciatore di esperienza).

2007/01/02 Per tutte le altre competizioni internazionali sottoscritti nel FIS internazionale Calendario:

- Nomina da parte della FIS o attraverso Giuria o del Comitato Organizzatore.

2.007,2 Nomina

2007/02/01 Per Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships, FIS Snowboard Junior Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, la nomina

È realizzata dalla FIS dopo l'esame

della sede da parte del Direttore di Gara. Il tracciatore di SBX

sarà il direttore di gara FIS insieme con la Giuria e se c'è anche il connecting coach

2007/02/02 Per le competizioni internazionali incluse nel Calendario Internazionale FIS,

la nomina del tracciatore è fatta dalla Giuria. Per le gare in

due manches cioè SL, GS, ciascuna manche deve essere tracciata da un tracciatore diverso.

2.007,3 supervisione dei Tracciatori

2007/03/01 Per tutte le competizioni il lavoro dei tracciatori corso è supervisionato dalla Giuria.

2.007,4 Organizzazione dell'Assegnazione

Per OWG, WSC, JWSC e gare WC il tracciatore

è gestito dal Direttore di Gara

1 L'importo massimo di CHF 600. - È valido per tutte le gare tranne WC e COC

, a meno che a causa di considerazioni geografiche deroga accordata.

53

con la Giuria. Per tutte le gare rimanenti l'assegnazione è gestita dalla Giuria.

2.007,5 Sostituzione di Tracciatori

2007/05/01 Per Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships, FIS Junior World Snowboard Championships il Direttore di Gara di concerto con

La Giuria nomina un sostituto tracciatore.

2007/05/02 Per tutte le altre competizioni FIS iscritta nel Calendario Internazionale, la Giuria nomina un sostituto tracciatore

2007/05/03 I sostituti devono avere le stesse qualifiche il tracciatore assente.

2.007,6 diritti del tracciatore

2007/06/01 Può consigliare l'introduzione di modifiche nel percorso del terreno e per la sicurezza.

2007/06/02 La disponibilità di un numero sufficiente di volontari per la tracciatura

Naturalmente, in modo che il tracciatore possa concentrarsi unicamente sulla tracciatura

2007.6.3 Avere tutti i materiali necessari.

2007.6.5 Scelta del colore delle bandiere. La visibilità è un fattore determinante.

## 2.007,7 Doveri del tracciatore

2007/07/01 Per impostare la tracciatura appropriata, rispettando il terreno, la neve e la capacità dei concorrenti, il tracciatore

effettua una pre-ispezione del terreno in presenza del TD, l'

Arbitro, il Direttore di gara, e il Capo della gara.

2007/07/02 Il tracciatore, deve anche considerare tutte le misure di sicurezza disponibili.

2007/07/03 Il tracciatore deve fare attenzione a impostare un percorso simmetrico in modo da non favorire goofy o regular. Non ci dovrebbe essere una curva tra l'inizio e la prima porta.

2007/07/04 I tracciati devono essere completamente impostati e pronti entro e non oltre l'inizio dell'ispezione naturalmente in modo che i concorrenti non sono disturbati durante la stessa.

2007/07/05 La tracciatura è un compito del tracciatore. Deve rispettare le regole del ICR ed è consigliato dai membri della Giuria.

2007/07/06 I tracciatori devono partecipare alle riunioni di giuria del team.

2007/07/07 Il tracciatore deve cooperare con i membri della giuria.

## 2.007,8 Arrivo al sito di gara

2007/08/01 Per tutte le gare questo dovrebbe essere il giorno prima della competizione, se possibile, ma sempre prima della riunione dei capi squadre ". Per OWG, WSC, WJC

54

e gare WC il Direttore di Gara stabilisce quanti giorni di anticipo per arrivi.

## 2008 Accettazione / Diritti e doveri

### 2.008,1 Funzionari, \* Medico e personale tecnico

Quote per il diritto di accesso al luogo di gara: fino a 3 concorrenti:

- 3 formatori 2 medici \* 2 tecnici

- 4 o 5 concorrenti:

- 3 formatori 2 medici \* 3 tecnici

- 6 o 10 concorrenti:

- 5 formatori 2 medici \* 4 tecnici

nonché i rappresentanti del FIS in veste ufficiale.

Le quote comprendono i funzionari della nazionale (capi squadre, ecc.)

Queste persone devono essere identificati con accredito. Se necessario, la Giuria può ridurre tali contingenti.

I soggetti accreditati ai sensi dell'art. 220,3. e 220,5, nonché tecnici ufficiali e personale medico devono rispettare tutte le direzioni dei funzionari addebitate dall'organizzatore responsabile per la sicurezza globale (Es: steward, polizia, ecc.)

Le istruzioni date dalla Giuria hanno la priorità in tutti i casi in merito a tutte le persone cioè accreditati giornalisti, allenatori e capitani delle squadre,

Il personale medico sono medici, fisioterapisti, persone di primo soccorso, ecc

### 2.008,2 capi squadre

I capi squadre e allenatori devono essere accreditati dagli organizzatori secondo le quote applicabili. L'accettazione di accreditamento conferisce

i seguenti diritti e doveri:

- Di essere un membro della Giuria;

- Per la nomina a una competizione ufficiale, se questi non sono stati nominati dalla FIS o se la persona nominata non è presente;- al rilascio di un pass o bracciale durante l'allenamento o la competizione

- Al rilascio di un pass o fascia da braccio indicando la funzione o contrassegnati

- A seguire tutte le direzioni e le istruzioni della Giuria

2008/02/01 I capi delle squadre devono rispettare l'ICR e le decisioni del Giuria, e devono comportarsi in modo corretto e sportivo.

2008/02/02 Un capo della squadra deve soddisfare ai compiti che hanno accettato come membro della giuria, o come un tracciatore.

2009 Apripista

2.009,1 L'organizzatore è tenuto a fornire almeno tre apripista qualificati.

In condizioni eccezionali, la Giuria può aumentare o diminuire il numero di apripista. La Giuria può designare apripista diversi per ogni manches.

55

2.009,2 Gli apripista devono indossare i (pettorali) (vedi 2607).

2.009,3 Gli apripista designati devono essere tecnicamente preparati.

2.009,4 I concorrenti squalificati nella prima manche non sono autorizzati a fare gli apripista nella seconda manche. I Concorrenti sospesi per motivi disciplinari non possono essere nominati come apripista.

2009,5 La Giuria determina gli apripista e il loro ordine di partenza. Dopo un'interruzione della gara apripista supplementari possono essere utilizzati.

2.009,6 I tempi degli apripista non possono essere pubblicati.

2.009,7 Su richiesta, gli apripista riferiscono ai membri della Giuria per quanto riguarda le condizioni della neve, la visibilità e la linea del percorso.

Responsabilità dei concorrenti 2010

2.010,1 Assicurazioni

Ogni concorrente deve avere un'adeguata assicurazione infortuni e deve aver firmato la dichiarazione FIS atleti per una licenza internazionale FIS.

2.010,2 Numeri di gara (Pettorali)

Forma, dimensioni, caratteri e metodo di fissaggio non possono essere modificati a pena di essere sanzionato. I dati devono essere di almeno 8 cm di altezza e facilmente leggibile.

I Numeri di gara possono portare il nome commerciale o marchio commerciale se ogni numero di partenza ha lo stesso marchio. Le singole lettere o numeri non possono superare una altezza di 10 cm.

2.010,3 Pubblicità

La pubblicità su beni e le attrezzature che viene indossato durante le competizioni devono essere conformi alle linee guida FIS.

2.010,4 I concorrenti devono avere una conoscenza approfondita delle norme, i regolamenti e criteri di giudizio.

2.010,5 I concorrenti, se è il caso, devono partecipare alla cerimonia di premiazione, e devono indossare correttamente il pettorale. Inoltre, i vincitori devono partecipare alle conferenze stampa. Il tempo per la cerimonia di premiazione deve essere fissato.

Il concorrente non è tenuto a

assistere alle cerimonie di premiazione, tenutasi in un giorno diverso da quello del giorno di gara.

2.010,6 Caschi: in tutti gli eventi di snowboard - tutti i concorrenti e gli apripista devono indossare il casco omologato prodotto per lo snowboard / o gare di sci che consente chiara visione durante tutte le sessioni di ricognizione, allenamento e di gara.

L'uso del casco è obbligatorio per tutti gli eventi di snowboard. I Caschi utilizzati in eventi FIS Snowboard sono specificamente progettati e fabbricati per la disciplina in questione ed è recare il marchio CE e sono conformità [recognized and appropriate standards such as CEE 1077 or US](#)

[2040, ASTM 2040.](#)

56

## **2011 Limiti di Età**

### **2.011,1 Gare e anni**

L'anno di gara FIS è 1 luglio - 30 giugno dell'anno successivo. L'Anno civile è 1 Gennaio - 31 dicembre.

### **2.011,2 Halfpipe e Slopestyle Limiti di età:**

Al fine di competere a livello internazionale Halfpipe e Slopestyle, un concorrente deve aver raggiunto il 13 ° compleanno prima della fine del anno civile. Per competere in competizioni importanti, un concorrente deve avere raggiunto i 15 anni entro la fine dell'anno civile in questione.

### **2.011,3 Parallelo, e Big Air Limiti di età**

Per competere in una gara internazionale di Parallelo , Snowboard Cross e gare di Big Air, un concorrente deve aver raggiunto i 15 anni entro la fine dell'anno civile in questione.

### **2.011,4 Grandi Eventi**

Gare principali sono definite come: Coppa del Mondo, Campionati Mondiali e Giochi Olimpici Invernali.

Al fine di competere in tutte le competizioni più importanti, un concorrente deve avere raggiunto i 15 anni entro la fine dell'anno civile in questione.

### **2.011,5 Età per ragazzi internazionale**

Le età minime »per Halfpipe e Slopestyle sono secondo 2.011,2 e per Parallelo, Snowboard Cross e Big Air sono in accordo 2011,3.

### **2.011,6 Classificazione in Gare Internazionali**

Anni di nascita ammessi

FIS Anno Competition 11/12 12/13

Bambini 1 2000 2001

1999 2000

Bambini 2 1998 1999

1997 1998

Juniors 1996 1997

1995 1996

1994 1995

1993 1994

1992 \*\* 1996 \*\*

Concorrenti Licenced

Alpine, BA e SBX \* 1996 1997

e sempre prima e sempre prima

57

Licenced HP e SBS \* 1998 1999

Coppa del Mondo 1996 1997

Campionati del Mondo

Giochi Olimpici Invernali

(Tutti gli eventi)

\* FIS Junior World Championships età minima

\*\* FIS Junior World Championships massimo di età

2020 Inizio, Fine, Timing e calcoli

Impianti tecnici

### **2.020,1 Comunicazioni e cablaggio**

In tutte le competizioni internazionali, ci deve essere comunicazione multipla (Telefono o radio, ecc) tra la partenza e l'arrivo. Comunicazione vocale tra la partenza e la linea del traguard deve essere garantito da connessione a filo fisso o radio. Nel caso della radio, questo deve essere su un canale separato da quello

utilizzato da qualsiasi altra funzione.

Nei Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships, World Della FIS Junior World Snowboard Championships tutte le comunicazioni e le connessioni temporanee tra inizio e fine deve essere garantito da fisso cablaggio (eccetto CV).

#### **2.020,2 Timing Attrezzature**

Per tutte le gare in calendario FIS, timer elettronici, cancelli e inizio fotocellule omologati dalla FIS devono essere utilizzati. Specifiche e procedure per i cronometraggi sono più dettagliatamente descritte in un fascicolo a parte Timing FIS.

#### **2020/02/01 Timing elettrico**

Per tutte le competizioni internazionali, FIS World Cup, FIS Continental Cup e gare FIS, due tempi sincronizzati elettronicamente sistemi isolati.

Un sistema verrà designato

Un sistema (sistema principale), il B altro sistema (sistema di backup) prima l'inizio della corsa.

Tutti i tempi della giornata devono essere immediatamente e automaticamente in sequenza

registrati su nastri stampati per almeno 1/1.000 (0.001) di precisione. Entrambi sistemi devono consentire il calcolo dei tempi netti dal matematico confronto tra concorrenti ogni ora d'inizio alla fine del tempo. Il risultato finale per la manche di ogni concorrente viene poi espressa per 1/100th (0,01) la precisione troncando il tempo calcolato.

Consultate il documento di Timing FIS per maggiori dettagli per quanto riguarda il cablaggio e

le descrizioni, diagrammi elettrici e gli avviamenti degli impianti di gate.

58

La sincronizzazione del sistema di distribuzione deve avvenire entro 60 minuti dalla inizio di ogni manche - minimo di 30 minuti è il tempo consigliato prima l'inizio. Sincronizzazione di tutti i sistemi deve essere mantenuta per tutta la durata. I cronometri non possono essere ri-sincronizzati durante una manche.

#### **2020/02/02 cancelletto di partenza**

I pali di sostegno del cancello di partenza dovrebbero essere di circa 80-90 cm.

Pali supplementari possono essere fissati al suolo, al fine di "spingere", se le porte a tempo non sono considerati utilizzabili per la "push off".

Il cancello di partenza, costituito da due (parallelo), tre (Triple-S), quattro (SBX) o sei (SBX) meccanismi indipendenti partire collegato ad una

sistema di bacchetta o l'avvio del sistema verrà inserito in modo che di partenza è impossibile senza la sua apertura.

#### **2020/02/03 Fotocellule**

Per tutte le competizioni, ci devono essere due sistemi di fotocellule omologati dalla FIS installati al traguardo. Le cellule sono poste in tale altezza che un concorrente che normalmente taglia il fascio con la metà inferiore delle sue gambe, tra la caviglia e del ginocchio.

#### **2020/02/04 Cronometraggio Manuale**

Il cronometraggio manuale, deve essere completamente separato e indipendente dall'elettronico , deve essere utilizzato per tutte le competizioni elencate nel calendario FIS.

devono

essere sincronizzati prima dell'inizio di ogni gara, preferibilmente con la stessa ora del giorno come sistema A e B. Sistema record stampati, sia automatico

o scritto a mano, o tempi registrati a mano devono essere immediatamente disponibili in partenza e al traguardo.

2020/02/05 Esposizione dei tempi e punteggi

Gli organizzatori prevedono attrezzature adeguate per un funzionamento continuo visivo o acustico di tutti i tempi registrati e / o punteggi di tutti i concorrenti.

2.020,3 Timing

2020/03/01 Con un cronometraggio elettrico, il tempo è preso quando un concorrente attraversa la linea del traguardo

con qualsiasi parte del suo corpo o attrezzatura e quindi interrompe il raggio tra le fotocellule.

59

Nel caso di una caduta al traguardo in cui il concorrente non giunge ad un completo attraversamento

il tempo può essere preso senza che entrambi i piedi del concorrente abbiano tagliato il traguardo. (Vedi 2025,3)

- Con cronometraggio a mano il tempo sarà presa quando una qualsiasi parte del concorrente taglia il traguardo.

- Il giudice di arrivo determina la correttezza del passaggio attraverso il traguardo.

2020/03/02 In caso di guasto del sistema di distribuzione elettrico principale (sistema A), i risultati del cronometraggio elettrico di back-up (sistema B) sarà valido ai sensi dell'art.

2020/02/01.

In caso di guasto nelle linee del sistema di temporizzazione tra partenza ed arrivo, questo sistema di backup consente il calcolo dei tempi di 1/1000ths di secondo.

Nel caso in cui i tempi netti calcolati da uno dei due sistemi A e B del sistema non sono disponibili per un concorrente, il tempo calcolato manuale netto ai sensi dell'art.

2020.3.2.1 sarà considerata valida.

2020.3.2.1 Utilizzo dei tempi presi a mano

A Volte il cronometraggio a mano può essere utilizzato nei risultati ufficiali dopo una correzione  
Calcolo della correzione

Calcolare la differenza tra i tempi presi a mano e elettrici

tempi dei 5 concorrenti di partenza prima che il tempo mancante e il 5 di partenza dopo o, se necessario, i 10 concorrenti più prossimi.

La somma della differenza di tempo è diviso per 10 per dare la correzione che deve essere applicato al tempo mano del concorrente senza elettronica

2020/03/03 Le strisciate dei tempi ufficiali dalla stampante saranno date al Delegato Tecnico per la revisione. Esse saranno conservate dagli Organizzatori fino all'approvazione ufficiale della gara o di un eventuale ricorso.

Una scheda tecnica e una relazione sui tempi, come prescritto dalla FIS deve accompagnare i risultati della gara e deve essere rivisto e firmato dal capo dei cronometristi e firmata dal TD.

Il tutto deve essere conservato dall'organizzatore per 3 mesi.

**2020,4 Cronometraggi delle squadre (privati)**

**Qualsiasi richiesta di installazione di apparecchiature privato cronometraggio deve essere fatto alla Giuria**

**per il capo della squadra in questione, la giuria decide di approvare e di concedere l'installazione. A Giochi Olimpici Invernali e FIS World Snowboard Championship solo il cronometraggio ufficiale è permesso.**

60

**2021 Partenza e Arrivo funzionari**



### **2021,1 La Partenza**

**E' Necessario sincronizzare l'orologio con quelli della Starter Assistant e per telefono o radio con il cronometrista capo entro dieci minuti dall'inizio.**

### **2.021,2 L'Assistente Starter**

**La Starter Assistant è responsabile per chiamare i concorrenti alla partenza nel loro ordine corretto.**

### **2.021,3 The Start Recorder**

**Il Registratore di avvio è responsabile della registrazione dei tempi di inizio effettivo di tutti i concorrenti.**

### **2021,4 Il capo cronometrista**

**Il Cronometrista Capo è responsabile per l'accuratezza dei tempi. Egli sincronizza gli orologi con l'avviamento come poco prima e dopo la gara è possibile. Egli deve pubblicare gli orari ufficiali nel più breve tempo possibile (sul timetable, ecc) Se il tempo elettrica non funziona, il Capo Cronometrista deve comunicare questo fatto immediatamente con l'Arbitro di avvio e il TD.**

### **2.021,5 L'Assistente cronometrista**

**Due Cronometristi Assistenti devono operare sui cronometri ai sensi dell'art.**

**2020/02/04. Un Cronometrista Assistente mantiene un record completo con registrati i tempi di tutti i concorrenti.**

### **2021,6 Giudice di Arrivo / (Snowboard Cross)**

**Il controller Finish / ha i seguenti doveri:**

- **Supervisione del tratto compreso tra l'ultima porta e il traguardo.**
- **Supervisione del passaggio corretto del traguardo.**
- **Registrare l'ordine di arrivo per tutti i concorrenti che completano la gara.**

### **2021,7 Il capo dei calcoli**

**Il capo dei calcoli è responsabile per il calcolo rapido e preciso dei risultati. Cura la copia immediata dei risultati non ufficiali e alla relativa notificazione al TD e pubblica i risultati ufficiali dopo la scadenza dell'intervallo di protesta, o dopo le proteste che sono state trattate.**

### **2022 La Partenza**

#### **2.022,1 zona partenza**

**La zona di partenza deve essere chiusa a tutti tranne che al concorrente di partenza, accompagnato solo da un allenatore. La zona di partenza deve essere protetta adeguatamente dalle intemperie. Uno speciale spazio cintato deve essere fornito per gli allenatori, capi squadra, personale di assistenza ecc, in cui si può prendere cura dei concorrenti in attesa**

**61**

**. Un alloggio adeguato deve essere preparato per i concorrenti in attesa della chiamata per iniziare.**

#### **2022,2 la rampa di partenza**

**La rampa di partenza è preparata in modo che i concorrenti possono stare rilassato sulla linea di partenza e può rapidamente raggiungere la piena velocità dopo l'inizio. Pali di partenza saranno posti sia per le specialità parallele che nello snowboardcross.**

Per ordine dello starter, il concorrente deve prendere il suo posto dietro la partenza o meccanismo di avvio. Il meccanismo di partenza non deve essere toccato.

#### **2.022,4 Inizio Segnali / Comandi**

**2022/04/01 Per tutti i singoli eventi a tempo (GS, SL, SBX) del segnale di avvio è il seguente: Dieci secondi prima della partenza, lo starter dirà ogni concorrente »Ten**

Second ». Cinque secondi prima della partenza, farà il calcolo »5, 4, 3, 2, 1» e poi dare il comando di avvio »Go - Partez - Los».

Se possibile, un segnale acustico automatico deve essere utilizzato.

2022/04/02 Per gli eventi paralleli il comando di marcia è il seguente:

Prima lo starter dà il comando - "Go" o un singolo segnale acustico, si devono accertare che i concorrenti siano pronti chiedendo: "percorso rosso pronto, percorso blu pronto, attenzione".

"Riders pronto" può essere utilizzato in connessione con un comando acustico (Serie di bip brevi seguiti da uno diverso (più alto o più a lungo) a partire segnale acustico quando le porte si aprono).

2022/04/03 Per gli eventi Freestyle (HP, BA, SBS) il comando di avvio è il seguente:

Prima lo starter dà il "Go" comando al concorrente che deve attendere finché non riceve un "Giudici Ready" dal Capo-Giudice. La conferma al Capo-Giudice, ad esempio "pettorale numero 22 drop a destra (O sinistra)".

2022/04/04 Per Finali SBX il comando di marcia è il seguente:

"Riders pronti - attenzione -" casualmente 1-4, prima che le porte si aprono (Questo 1-4 secondi è fino all'apertura).

2.022,5 Inizio Timing

I tempi di partenza devono misurare il tempo esatto in cui il concorrente attraversa la linea di partenza con la gamba sotto il ginocchio.

2.022,6 Avvio Ritardato

Un concorrente che non è pronto per iniziare sarà sanzionato. Il giudice di partenza può, tuttavia, giustificare un tale ritardo, se, a suo avviso, il ritardo è a causa di "forza maggiore".

62

Ad esempio, riparazione di attrezzatura personale di un concorrente o malattia di un concorrente, non costituisce "forza maggiore".

In caso di dubbio, l'arbitro di avvio può consentire un avvio provvisorio, che deve essere confermato o negato da parte della Giuria

2022/06/02 Nel caso di intervalli irregolari avvio, il concorrente in ritardo inizierà secondo l'art. 2105/03/01. Il giudice di partenza informa la giuria in merito a quando (di che pettorale) un concorrente ha ritardato l'avvio.

2022/06/03 il giudice di partenza prende le decisioni previa consultazione con la Giuria e deve registrare i numeri di gara e i nomi dei concorrenti che erano sanzionati dal non avere il permesso di iniziare a causa del ritardo.

2.022,7 False partenze

Nelle competizioni con un intervallo di partenza fissa il concorrente deve partire al segnale di avvio. L'ora di inizio è valida se si verifica entro i seguenti limiti: 5 secondi prima e 5 secondi dopo l'orario di inizio ufficiale. Un concorrente che non si avvia entro quello spazio di tempo sarà sanzionato.

Per Freestyle (HP + SBS + BA) l'ora di inizio è valida se si verifica entro i seguenti limiti: entro 1 minuto dopo l'ufficiale "Go" dalla partenza.

Un concorrente che non parte entro quello spazio di tempo sarà sanzionato. Il giudice di partenza deve informare l'Arbitro o Capo-Giudice dei numeri di gara ed i nominativi dei concorrenti che hanno fatto una falsa partenza o abbiano violato le regole di partenza.

2023 Impianto Audio

2023,1 La musica può essere utilizzata in tutti gli eventi, ma è obbligatorio per Halfpipe e Big Air. Il sistema audio deve essere abbastanza potente in modo che il concorrente può ascoltare la musica chiaramente e senza distorsione, su qualsiasi parte della pista.

Gli altoparlanti devono essere sul lato (s) della pista, e uniformemente distribuito da cima a fondo.

2023,2 Il responsabile del suono sarà in contatto radio con gli ufficiali di gara in ogni momento.

2023,3 Il responsabile audio è responsabile per la musica nella gara  
63

2024 Gara e Pista

2.024,1 Pista

2024/01/01 parti tecniche di un campo di gara

Partenza e arrivo impianti, torri televisive, apparecchiature di misurazione, pubblicità attrezzature sponsor, ecc, sono gli elementi necessari per una competizione.

2.024,2 Costruzione Pista

2024/02/01 assistenza

Assistenza deve essere fornita per il tracciatore, in un momento che stabilirà la Giuria, in modo che possano concentrarsi sulla tracciatura reale e non essere distratto da pali recupero, ecc

Il responsabile di pista deve fornire:

- Pali blu e rossi (pali lunghi e Stubbies)
- Un corrispondente numero di bandiere, diviso per colori
- Mazze, trapani, porta-chiavi, cunei, ecc
- I numeri di porta
- Materia colorante per marcare la posizione dei pali.

2.024,2 0,2 posizione banner triangolare

Tutte le porte con le bandiere triangolari devono essere impostate in un angolo giusto (90 °) alla linea di massima pendenza generale della gara.

2024/02/03 Marcatura delle porte

Le posizioni dei pali di porta devono essere marcati con un riconoscibile colorante visibile durante tutta la gara.

2024/02/04 numerazione delle porte

Le porte devono essere numerate da cima a fondo della gara e i numeri attaccati al palo esterno. Inizio e fine non sono conteggiati o considerati cancelli.

2024/02/05 Marcatura della pista e del terreno

In ogni caso la pista, sotto la direzione della Giuria, può essere contrassegnata con:

- Aghi di pino piccoli o materiale simile diffuso sulla pista e / o
- Colorante usato su cose come verticalmente da una porta all'altra, bordo dell'Halfpipe, bordi su kicker comprensivi di atterraggio, ecc così come orizzontalmente in tutto la pista (SBX, ecc), in particolare gli approcci che indicano variazioni del terreno, salti, transizioni, linee di finitura, ecc

2024/02/06 Pali di ricambio

Il Capo della pista è responsabile per la disponibilità sufficiente di pali di ricambio.

2.024,3 Riscaldamento

Adeguate piste di riscaldamento, chiuse al pubblico, devono essere rese disponibili e dovrebbero essere il più simile a quello del percorso di gara

2.024,4 Chiusura pista

Nella pista chiusa nessuno, tranne per la Giuria ha facoltà di cambiare porte o bandiere, contrassegnare la pista o modificare la struttura del percorso (salti, , ecc.)

I concorrenti che entrano in una pista chiusa saranno soggetti ad essere

sanzionati dalla Giuria (eccezione: ispezione concorrente normale).

Fotografi e sono ammessi nella zona di gara

per la necessaria documentazione della gara. Il loro numero totale può essere limitato dalla Giuria.

Allenatori, militari ecc, che sono ammessi sul percorso

Naturalmente devono essere determinati dalla Giuria. Analogamente il numero e luoghi per i fotografi, nella misura in cui si trovano all'interno le barriere, deve essere approvato dalla giuria.

2.024,5 Gara

2024/05/01 Passaggio delle Porte

Una porta deve essere passata ai sensi dell'art. 2070/04/01.

2024/05/02 Interdizione per continuare dopo un errore di Porta

Se un concorrente manca una porta, non può più continuare con ulteriori porte e deve abbandonare il percorso il più presto possibile.

2025 Il traguardo

2.025,1 zona arrivo

2025/01/01 La zona d'arrivo deve essere chiaramente visibile al concorrente

. Deve essere di larghezza adeguata, con una superficie liscia leggermente inclinata.

2025/01/02 Nel determinare il percorso con le porte, un'attenzione particolare è rivolta all'arrivo sulla linea naturale di arrivo in modo adattato al terreno.

2025/01/03 La zona finale è di essere completamente recintata Ogni accesso non autorizzato deve essere impedito.

2025/01/05 Per i concorrenti che hanno terminato le loro piste, una zona speciale, separata dalla fine effettiva, deve essere fornita. In questa zona o corridoio, dovrebbe essere possibile se nel caso di entrare in contatto con la stampa (scritto e audiovisivo).

2025,2 La Finish Line e le sue marcature

Il traguardo è segnato da due pali (o tre o quattro per gli eventi paralleli) o banner verticali collegati da un banner orizzontale.

Nel PSL / PGS ogni traguardo deve essere di almeno 8 m di larghezza (insieme minimo 16 m), in GS e SBX il traguardo non deve essere inferiore a 10 m di larghezza, in HP 65

la posizione traguardo sarà decisa dal giudice capo e si estende da roll-out della piattaforma di stendere ponte nella parte inferiore dell'half pipe (la linea del traguardo è l'ultimo punto di decollo per il giudizio).

In casi eccezionali, la Giuria può ridurre questa distanza per l'assistenza tecnica e ragioni di sicurezza a causa del terreno. La larghezza del traguardo è considerata la distanza tra i due pali di arrivo o banner.

La linea d'arrivo deve essere visibile chiaramente orizzontalmente con sostanza colorante.

2.025,3 Tagliare il traguardo

La linea d'arrivo deve essere superata:

- Con almeno un piede collegato alla tavola

- Con entrambi i piedi in caso di caduta in zona arrivo immediato. In questo caso il tempo è preso quando una qualsiasi parte del corpo del concorrente o attrezzature arresta il sistema di cronometraggio.

- Nello snowboard cross la posizione dei concorrenti viene determinata al momento in cui qualsiasi parte del corpo o lo snowboard taglia il traguardo.

2026 Microfoni in partenza ed arrivo

All'interno delle zone di partenza e di arrivo,

, l'uso di microfoni installati senza il consenso dell'organizzatore è proibito.

## 2027 Calcolo e annuncio dei risultati

### 2.027,1 Tempi non ufficiali e Punteggi

Tempi prodotti dai cronometristi sono considerati i tempi non ufficiali.

I punteggi annunciati prima che siano stati controllati e verificati sono considerati ufficiali. Essi sono pubblicati su un quadro di valutazione che deve essere facilmente visibile dalla zona prevista per i concorrenti che hanno terminato, e dalla zona di stampa. Se possibile, i tempi non ufficiali e i punteggi dovrebbero essere annunciati al pubblico tramite altoparlanti. In Halfpipe, Snowboard Cross ed eventi Slopestyle un quadro di valutazione dovrebbe essere fornito sia nella parte superiore che inferiore del corso.

### 2.027,2 Tempi ufficiali, Musica e le squalifiche

2027/02/01 Non appena possibile dopo la fine della gara, i tempi non ufficiali, i punteggi e le squalifiche devono essere annunciate sulla bacheca ufficiale e anche al traguardo.

Il limite di tempo di 15 minuti per il deposito di proteste, in tutto tranne Snowboard Cross (Vedi art. 2027/02/02), inizia dopo la pubblicazione o l'annuncio e delle interdizioni.

2027/02/02 L'annuncio dei tempi non ufficiali al traguardo e partenza, insieme a scritta e orale annuncio delle interdizioni, può sostituire l'annuncio sulla bacheca ufficiale. In questo caso può essere deciso allo stesso modo che le proteste possono essere consegnate per via orale all'arbitro al traguardo. Nello snowboard cross Eventuali reclami devono essere presentati prima del heat successiva), in tutti gli altri eventi diversi da Snowboard Cross, al più tardi, entro 15 minuti dopo l'annuncio del ritiro o sanzione. Le proteste presentate dopo tale ora non saranno accettate e saranno considerate nulle. I capitani delle squadre devono essere informati in anticipo.

### 2.027,3 Risultati Ufficiali

2027/03/01 I risultati ufficiali sono determinati dai tempi ufficiali, punteggi (Snowboard Cross) di quei concorrenti che sono stati ufficialmente classificati.

2027/03/02 Quando due o più concorrenti hanno lo stesso tempo, lo stesso punteggio, lo stesso numero di punti o allo stesso luogo e la parità non può essere rotta in base alle norme, riceveranno lo stesso posto (punti), ma il concorrente con il più alto numero di partenza deve essere nominato per prima sulla classifica ufficiale lista dei risultati.

2027/03/03 La lista dei risultati deve contenere i seguenti elementi:

- Il nome del club organizzatore o associazione;
- Il nome della gara, il sito, la disciplina e la categoria (uomini o donne);
- La data della gara;
- Tutti i dati tecnici, come il nome della pista, altitudine alla partenza e arrivo, dislivello, la lunghezza del percorso, numero di caratteristiche, Naturalmente costruttore, inclinazione HP, altezza di salto BA, Inclinazione BA, ecc
- I nomi e le nazioni dei membri della Giuria e dei giudici;
- Per ogni gara, i nomi e le nazioni del tracciatore e l'apripista(s), ed eventualmente il numero di porte e l'ora di inizio;
- Il clima, le condizioni della neve sul percorso e la temperatura dell'aria nelle aree di partenza e di arrivo;
- Tutti i dettagli riguardanti i concorrenti, ordine d'arrivo, numero di partenza, FIS codice numero di pettorale, cognome e il nome, il tempo nazione e i

punti;

- Il numero di partenza, numero di pettorale FIS codice, nome, cognome e nazione di quei concorrenti che non erano in partenza, non ha finito o sono stati squalificati in ogni manches;
- I nomi delle società di servizi ufficiali, ad esempio, cronometraggio, computer servizi, ecc
- Calcoli di valutazione completo (vale a dire: i singoli punteggi Giudici, totale punteggio applicabile per ogni esecuzione e categoria di giudicare, la firma di il Delegato Tecnico.
- La firma del Delegato Tecnico

2027/03/04 Le liste dei risultati (ufficiali e non), come pure le liste di partenza devono essere stampati su carta bianca:

2027/03/05 Le Nazioni devono essere indicate il codice FIS designato di tre lettere maiuscole (Vedi Bollettino FIS FIS o sito web).

67

2027/03/06 Le liste dei risultati ufficiali di Coppa del Mondo e gli eventi di livello superiore dovrebbero elencare ulteriori informazioni:

Freestyle: Nome delle diverse manovre

Alpine: Minimo due tempi parziali

Snowboard Cross: minimo di tre tempi intermedi e con classifica

Cerimonia di premiazione 2028

La cerimonia di premiazione non può essere tenuta prima della conclusione della gara e non prima che Delegato Tecnico l'abbia autorizzata. L'organizzatore ha il diritto di presentare i vincitori probabili prima di questo orario. Questa presentazione non è ufficiale ed è organizzata in un luogo diverso da quello della la cerimonia ufficiale di premiazione.

2030 Ordine di partenza

Per i Giochi Olimpici Invernali, FIS Snowboard World Championships, Junior World Championships Snowboard, Coppa del Mondo FIS e FIS Continental regolamenti Coppe speciali possono essere rilasciati.

2031 Ordine di partenza e l'estrazione

2031,1 La classificazione dei concorrenti che sono presenti è fatta dalla Giuria.

2031,2 La lista FIS punti forniti da FIS devono essere utilizzati per la classificazione dei concorrenti. Se un concorrente non appare nelle ultime liste FIS valide , devono essere assegnati al gruppo di concorrenti senza punti.

2031,3 Le liste FIS saranno utilizzate per determinare l'ordine di partenza. Il primo gruppo sarà composto da 16 e può essere ridotto a 10 se ci sono meno di 30 concorrenti o come numero, come determinato dalla Giuria.

Per gli eventi alpini e di snowboardcross un sorteggio manuale casuale determina il primo gruppo. Gli altri concorrenti saranno collocati secondo la loro classifica. Tutti i concorrenti senza punti saranno inseriti al termine.

Per gli eventi Freestyle (HP, SBS e BA) estrazione a sorte dal computer può essere fatta per il primo gruppo.

Alle gare di Coppa del Mondo regole particolari per la Coppa del Mondo si applicano.

2031,4 Il sorteggio deve avvenire il giorno prima della gara. Questo non è valido per le competizioni notturne.

2031,5 Il sorteggio deve essere fatto in una riunione dei capi squadra.

2.031,6 ordine di partenza in condizioni straordinarie

68

2031/06/01 In condizioni eccezionali, la Giuria può modificare l'ordine di partenza (quando nevicata, ecc.) Un gruppo di almeno 6 concorrenti, nominato in anticipo, può iniziare prima del numero 1. Questi 6 concorrenti sono scelti tra l'ultimo 20% della lista di partenza. Si inizia in ordine inverso rispetto alla loro partenza numerata. Questa regola non si applica quando l'organizzatore fornisce almeno sei atleti qualificati.

2032 Inizio Intervalli

2.032,1 intervalli regolari

In Slalom Gigante, Slalom, i concorrenti saranno di norma inizia ad intervalli regolari tra 30-60 secondi. La Giuria può stabilire diversi intervalli.

Per gli eventi Freestyle l'intervallo di avvio è controllato dal Capo-Giudice.

2.032,2 Intervalli di avvio speciali

L'intervallo di partenza può essere modificato nelle seguenti condizioni:

2032/02/01 Per soddisfare i requisiti di trasmissione di programmi televisivi la Giuria può prendere in considerazione di

richiedere e consentire un crescente intervallo.

2032/02/02 L'intervallo di partenza per i primi 25 concorrenti

(Bib gruppo 1-25) può essere di 120 secondi max.

2032/02/03 L'intervallo di partenza non può essere inferiore a 30 secondi in slalom gigante.

2033 provvisorio Re-run

2.033,1 Prerequisiti

2033/01/01 Un concorrente che è ostacolato, mentre in competizione per l'errore di un funzionario, di

uno spettatore, da un animale o da altre cause giustificabili di fuori del loro

controllo possono applicare a qualsiasi membro della Giuria per un periodo provvisorio ri-eseguire immediatamente

dopo il verificarsi di interferenze. Questa richiesta può essere anche fatta

da parte il capitano della squadra del concorrente ostacolato. Il concorrente

deve lasciare la pista immediatamente o non appena possibile dopo l'interferenza

e non può continuare a correre più in basso nel tracciato (solo su

lato del corso). Ciò non si applica in Snowboardcross.

2033/01/02 In situazioni particolari o di altri guasti tecnici ovvero fallimento della partenza cancellato (s) o

Timing), la Giuria può ordinare una provvisoria ripetizione.

2033/01/03 Se un concorrente viene fermato da una bandiera gialla in SBX, egli ha il diritto di richiedere

la re-run e eseguire nuovamente, a condizione che la Giuria ritiene

possibile da un punto di vista organizzativo. La giuria dovrebbe garantire che

i concorrenti effettuino la re-run prima dell'ultimo concorrente

sulla lista di partenza.

2.033,2 motivo di interferenze

2033/02/01 Blocco della pista da parte di un funzionario, uno spettatore, un animale, o altro impedimento.

2033/02/02 Blocco della pista da parte di un concorrente caduto,

(non si applica in Snowboard Cross finale).

69

2033/02/03 oggetti in pista quali attrezzature di un concorrente precedente (non

non si applica nello Snowboard Cross finale).

2033/02/04 Le attività del servizio di pronto soccorso che ostacolano il concorrente.

2033/02/05 Assenza di un non-marcato cancellato abbattuto da un concorrente precedente, e non prontamente sostituito (non si applica in Snowboard Cross finale).

2033/02/06 Altri incidenti simili, che, al di là della volontà e il controllo del concorrente, possano causare una significativa perdita di velocità o influire sulle prestazioni dei concorrenti e quindi il suo risultato (non si applica in Snowboard Cross).

### **2.033,3 validità di una Re-Run**

**2033/03/01 Nel caso in cui l'arbitro o un altro membro della giuria non è in grado di mettere in discussione immediatamente**

**i funzionari nel giudicare la giustificazione per la provvisoria**

**re-run richiesta, può, per evitare ritardi per il concorrente,**

**concedere una provvisoria ripetizione. Questo provvisorio rieseguire sarà valido solo se è confermato dalla Giuria.**

**2033/03/02 Se il concorrente è stato squalificato già prima dell'incidente di lui che dà diritto per richiedere un re-run provvisorio, la richiesta di provvisoria esecuzione è ri-considerato non valido.**

**2033/03/03 Il provvisorio o definitivo approvato re-run rimane valido anche se dimostra peggiore del funzionamento originale.**

**2033/03/04 Se la richiesta di provvisoria re-run è dimostrato di essere ingiustificata, il concorrente**

**sarà soggetto a sanzione (s).**

### **2.033,4 ora di inizio del provvisorio Re-Run**

**2033/04/01 In caso di intervalli di partenza fissa, il concorrente può iniziare una provvisoria eseguire nuovamente**

**a intervallo fisso, dopo aver segnalato all'arbitro partenza. L'inizio**

**arbitro dovrebbe permettere al concorrente un ragionevole lasso di tempo per sistemarsi prima dell'inizio.**

### **2034 Gara interrotta o Allenamento**

**Se una run viene interrotta non può essere finita lo stesso giorno,**

#### **2.034,1 Interruzione da parte della Giuria**

**2034/01/01 Per consentire la manutenzione Naturalmente, i tempi e le durate di interruzione (s) dovrebbero essere annunciate immediatamente.**

**2034/01/02 Per condizioni meteo, la sicurezza e le condizioni di neve.**

**2034.1.2.1 La gara deve essere riavviata, non appena la giuria decide che**

**il lavoro sul campo è stato finito e se il tempo e la neve**

**sono tali che una gara adeguata può essere garantita.**

**2034.1.2.2 Una interruzione ripetuta della gara ordinata per lo stesso motivo (s)**

**dovrebbe portare la giuria a considerare cessazione della gara.**

**70**

#### **2.034,2 breve interruzione**

**Ogni membro della Giuria ha la facoltà di ordinare una breve interruzione della gara.**

**Un giudice di porta può richiedere una breve interruzione.**

#### **2.034,3 Relazione**

**In tutti questi casi, una relazione particolareggiata dal TD deve essere effettuata la FIS**

**e l'organizzazione e l'associazione nazionale. La relazione del TD deve contenere una**

**fondata raccomandazione, se il concorso è terminato se**

**essere presi in considerazione per punti FIS o meno.**

### **2035 Risoluzione di una gara**

#### **2.035,1 dalla giuria**

**- Se i concorrenti sono significativamente influenzati da fattori esterni di disturbo,**

**- Se le condizioni diverse si presentano o il corretto svolgimento della gara**

**non sembra più essere garantita.**

#### **2.035,2 Rapporti**



Vedi art. 2034.3

## **2036 Appelli**

Il ricorso può essere fatto contro la decisione della Giuria (art. 2057), e le proteste possono essere fatte contro la decisione del Delegato Tecnico (art. 2051) per l'annullamento, interruzione o cessazione di una gara e devono essere effettuati presso l'Ufficio FIS entro 24 ore l'annuncio della la decisione in questione.

### **2037 Sanzioni**

Un concorrente sarà soggetto ad essere sanzionato, queste possono includere anche L'interdizione in qualsiasi competizione FIS Snowboard internazionale

Per chi:

2.037,1 indossa nomi osceni e / oi simboli presenti su abbigliamento e attrezzature (art. 206,7) o si comporta in modo scorretto (art. 205,5).

2.037,2 viola le regole FIS in materia di attrezzature (art. 222) e commerciale marchi (art. 207).

2.037,3 rifiuta di intraprendere unavista medica (art. 221,2)

2.037,4 surfa su un percorso chiuso per i concorrenti (art. 2024,4)

2037,5 non indossa il casco in una delle competizioni di snowboard attrezzature FIS (vedi art. 2010,6).

2037,6 è stato eliminato dalla prima manches.

2.037,7 Se un concorrente ha effettivamente iniziato una gara e in seguito viene escluso dalla Giuria per essere in violazione di tali regole, la Giuria deve sanzionare il concorrente.

71

### **2038 Sanzioni /**

Una penalità / sanzione può essere valutata dalla Giuria nei confronti di un concorrente in cui il concorrente:

2.038,1 viola le norme che disciplinano la pubblicità in materia di attrezzature (art. 207,1)

2.038,2 altera il numero di partenza in un modo che non è consentito (art. 2010,2)

2038,3 non indossare o portare il numero ufficiale di partenza.

2.038,4 passa attraverso una porta

2038,5 non è pronto per iniziare in tempo o fa una falsa partenza.

2.038,6 continua la gara dopo aver commesso un errore di porta.

2.038,7 riceve un aiuto esterno durante una gara.

2.038,8 sarebbe considerato in violazione di tutti gli elementi di cui all'art. 2037.

### **2039 / Sanzioni alle decisioni di ritiro**

La squalifica / sanzione può essere valutata dalla Giuria nei confronti di un concorrente in cui il concorrente:

2.039,1 partecipa alla gara con falsi pretesti.

2.039,2 mette a repentaglio sia la sicurezza delle persone o cose o addirittura provoca lesioni o danni. È determinato a aver causato interferenze con un altro concorrente.

2.039,3 surfa su un percorso chiuso per i concorrenti, altera la pista in modo proibito secondo l'arte. 2.024,3 o atti contrari alle istruzioni della giuria per l'esecuzione dell'allenamento o della gara,

2039,4 non indossare un casco accettabile ai sensi della regola o del funzionario di partenza nell'allenamento, al momento del controllo, alla gara o altera questo in partenza in alcun modo.

2.039,5 appare in ritardo alla partenza, fa una falsa partenza o viola le norme per la esecuzione della partenza,

2039,6 non riesce ad attraversare le linee di traguardo con almeno un piede attaccato alla tavola.

2.039,8 accetta un aiuto esterno, in qualsiasi forma durante la gara,  
2039,9 non riesce a cedere il passo a un concorrente in fase di sorpasso alla prima chiamata così  
interferisce  
con la sua gara, si applica in Snowboard Cross finale.  
2.039,10 chiede ingiustificatamente provvisoria re-run, che è poi dimostrato di essere infondata.

## **2040 Commissione d'Appello**

2040.1 Vedi art. 225

72

## **2050 Proteste**

### **2051 Tipi di Proteste**

2.051,1 Contro l'ammissione dei concorrenti o loro attrezzature di gara,

2.051,2 Contro la gara o la sua condizione,

2.051,3 contro un altro concorrente o contro un funzionario durante la gara,

2.051,4 contro squalifiche,

2.051,5 Contro cronometraggio o calcolo del punteggio,

2.051,6 Contro le istruzioni della Giuria.

2052 Presentazione delle proteste

Le varie proteste devono essere presentate come segue:

2.052,1 proteste secondo l'art. 2051,1-2.051,6 nel luogo indicato nel  
all'albo ufficiale di gara o in un luogo annunciato nel meeting dei capi squadra.

2.052,2 protesta ai sensi dell'art. 2034 con la FIS.

2.052,3 Una giuria può accettare solo una protesta, se si basa su prove fisiche.

2.052,4 Una Giuria è consentito solo di rivalutare i suoi precedenti pareri in cui le nuove  
uscite prova fisica che si riferisce al parere della giuria originale.

Tutte le decisioni della Giuria 2.052,5 sono definitive, ad eccezione di quelli che possono essere  
protestate o appellabili

in base alle norme contenute nel presente documento.

2053 Scadenze protesta

2.053,1 contro l'ammissione di un concorrente:

- Prima del sorteggio.

2.053,2 Contro il corso o la sua condizione:

- Al più tardi 60 minuti prima dell'inizio della gara.

2.053,3 contro un altro concorrente o attrezzature del concorrente o contro un  
ufficiale a causa di comportamenti anomali durante la gara:

- Entro 15 minuti dopo che l'ultimo concorrente abbia superato il traguardo.

- Per le finali di snowboard cross e Finali PGS prima che la heat successiva inizia

2.053,4 contro squalifica:

- Entro 15 minuti dopo la pubblicazione o annuncio della squalifica.

2.053,5 Contro il cronometraggio:

- Entro 15 minuti dopo la pubblicazione della lista dei risultati non ufficiale.

73

2.053,6 Contro le istruzioni della Giuria:

- Immediatamente e non oltre i termini per la presentazione delle proteste  
secondo l'art. 2.053,4.

Proteste 2.053,7 relative al calcolo e false partenze, errori materiali

Una denuncia, basata non su una presunta violazione delle norme da parte di un  
ufficiale o un concorrente, ma su un presunto errore nel calcolo dei risultati,

è considerato, se effettuato mediante lettera raccomandata con la federazione nazionale  
in qualsiasi momento entro un mese dalla data della gara. Se

l'errore deve essere provata, una lista corretta dei risultati sono pubblicati

e gli eventuali premi ridistribuiti.

#### 2054 Forma di proteste

2.054,1 Le proteste devono essere presentate per iscritto.

2.054,2 come eccezioni, le proteste secondo l'art. 2051 .3, 2051,4 e 2051,5 può essere fatta verbalmente (art. 2027/2/2).

2.054,3 proteste deve essere motivata in modo dettagliato. La prova deve essere presentata e qualsiasi elementi di prova devono essere inclusi.

2054,4 La somma di 100 -. Franchi svizzeri o l'equivalente in altra valuta valida o somma, come annunciato dalla Giuria devono essere depositate con il conferimento della protesta. Tale deposito verrà restituito se il reclamo viene accolto, in caso contrario va alla FIS per attività di sviluppo.

2.054,5 Una protesta può essere ritirata prima della pubblicazione di una decisione da parte della Giuria. In questo caso, il deposito di denaro deve essere restituito. Un ritiro della protesta, tuttavia, non è più possibile quando la Giuria o un membro della Giuria ha, per ragioni di tempo, una decisione intermedia, ad esempio una decisione provvisoria.

2.054,6 proteste non presentate in tempo o presentate senza la tassa di reclamo non sono da considerare.

#### 2055 Autorizzazione

Sono autorizzati a presentare proteste (scritta o verbale secondo alle regole):

- Associazioni Nazionali
- Allenatori
- Capisquadra
- I concorrenti (SBX)

#### 2056 Composizione delle proteste da parte della Giuria

2056,1 La Giuria si riunisce per affrontare le proteste in un luogo predeterminato e il tempo come annunciato dalla Giuria.

2.056,2 Per protesta per quanto riguarda il passaggio della porta, il giudice di partenza e, se necessario, il giudice di

porta delle combinazioni di porta adiacenti o qualsiasi altri funzionari coinvolti, il concorrente in questione e il capitano della squadra protesta

74

sono invitati a partecipare alla riunione della giuria. Inoltre, prove supplementari come la videocassetta, le foto, i film dovrebbe essere rivista e considerata.

2.056,3 Solo i membri della Giuria devono essere presenti al momento della votazione. Il TD presiede il

procedimento. I verbali delle riunioni della Giuria devono essere conservati e firmati da tutti membri votanti della Giuria. La decisione richiede la maggioranza di tutti i voti membri della Giuria, non solo dei presenti. In caso di pareggio, il TD voto è decisivo.

Le regole in cui la decisione deve essere basata si sia applicata e interpretata in modo che l'integrità della disciplina è garantito.

2056,4 La decisione deve essere resa pubblica subito dopo la riunione di giuria la pubblicazione della decisione sulla bacheca ufficiale con la data di pubblicazione

#### 2057 Diritto di ricorso

2.057,1 L'appello

2057/01/01 Può essere fatto:

- Contro le decisioni della giuria per quanto riguarda sanzioni pecuniarie di cui all'art. 224,11

- Contro la decisione della Giuria di interrompere una gara (art. 2035)- Contro la decisione della giuria di interrompere una gara deve contare per il punteggio FIS.

- Contro il risultato ufficiale. L'appello deve essere diretto esclusivamente a fronte di un errore di calcolo evidente e comprovato.

2057/01/02 Il ricorso deve essere presentato all'Ufficio FIS.

2057/01/03 Limiti di tempo

2036.1.3.1 Le decisioni di una giuria sono appellabili ai rispettivi ricorsi Commissione entro 48 ore.

2057.1.3.2 I risultati ufficiali possono essere oggetto di ricorso al Consiglio tramite l'Ufficio FIS entro

30 giorni per le questioni che non rientrano nella competenza della giuria.

2057/01/04 Le decisioni in materia di ricorsi sono prese da:

- La Commissione di ricorso

- La Corte FIS.

2.057,2 Effetto posticipo

Le prove presentate (protesta, ricorso) non possono causare un rinvio del ricorso.

2.057,3 Presentazione

Tutti i ricorsi devono essere presentati per iscritto ed essere motivati. La prova e le prove sono

da inserire. Ricorsi presentati troppo tardi devono essere rifiutati dalla FIS.

75

2058 Omologazione

Tutte le competizioni alpine Snowboard FIS devono essere effettuate su piste omologate

. In casi particolari eccezioni

possono essere approvate dalla FIS o giuria. (Art.

202.1.2.3 non è valida per Snowboard Halfpipe, Snowboard Cross e Snowboard Slopestyle.)

2070 Giudice di porta

2.070,1 Ogni giudice porta il cartellino giudice con le seguenti informazioni

2070/01/01 Nome del giudice di porta

2070/01/02 Number (s) della porta (s)

2070/01/03 Designazione della pista (1 ° o 2 ° / o Qualifica finale)

2.070,2 Se un concorrente non passa una porta in modo corretto in base all'art. 2070,4 il giudice di porta deve segnare quanto segue immediatamente nelle colonne a condizione che:

2070/02/01 Il numero (bib) del concorrente.

2070/02/02 Se il giudice di porta è responsabile di più di un porta, il numero di porta in cui è stato fatto l'errore.

2070/02/03 La lettera F (Errore).

2070/02/04 Un disegno di colpevolezza (sketch map - assolutamente necessario).

2070,3 Il giudice di porta deve anche guardare che il concorrente non abbia aiuti (ad esempio nel caso di una caduta). Il minimo aiuto esterno è sottoposto ad essere sanzionato. Un errore di questo tipo deve essere altresì inserito sulla carta giudici.

2.070,4 Passaggio Porta

2070/04/01 Una porta è stata passata correttamente quando il concorrente ha almeno il

piede anteriore fissato sulla tavola e l'intero corpo attraversa la linea di porta. In caso di caduta, il concorrente deve passare attraverso la linea di porta.

2070/04/02 La linea porta Slalom bandiera triangolare, Slalom Parallelo, Slalom Gigante, Parallel Slalom Gigante e Snowboard Cross è l'estensione della linea passato il palo la curva che collega i due punti alla base del banner.

2070/04/03 Nel caso in cui un concorrente rimuove un palo dalla sua posizione verticale ed entrambi i piedi hanno superato la linea di porta, il bordo dei piedi ancora deve passare la linea originale di porta (colorante marcatura del neve). Nel caso in cui un palo o stabbie manca il concorrente è obbligato a girare intorno al marchio originario di collocamento da considerarsi come aver superato la porta correttamente.

76

2070/04/04 Interdizione per continuare dopo un errore di Porta

Se un concorrente manca una porta

non ha più il diritto di passare attraverso porte ulteriori.

Se un concorrente non rispetta questo divieto, possono essere sanzionati dalla Giuria, che possono includere sanzione squalifica e / o sanzione pecuniaria.

Si presume che un concorrente è stato consapevole della colpa sua se ha superato due o più porte non correttamente e ovviamente deviato da uno dei possibili corretti passaggi linee di gate.

2071 Giudici di Porta

2.070,1 Ogni giudice porta il cartellino di controllo con le seguenti notazioni

2070/01/01 Nome del giudice di porta

2070/01/02 Number (s) della porta (s)

2070/01/03 Designazione della corsia (1 ° o 2 ° / o Qualifica finale)

2.071,1 Ogni giudice di porta deve avere una conoscenza approfondita delle regole di gara e deve seguire le istruzioni della Giuria.

2.071,2 Può succedere che, nonostante l'attenta osservazione delle gare, un competente giudice di porta non riconosce, un errore commesso da un concorrente o giudica un errore in una porta.

Quando un giudice di porta adiacente, un membro della giuria o un controllore video ufficiale

fa una relazione su un concorrente che differisce dalla

note del giudice di porta in questione, la Giuria può liberamente interpretare queste note in vista di una possibile sanzione di un concorrente o di una decisione riguardante una protesta.

2071,3 La decisione emessa dal giudice di porta deve essere chiara e non di parte.

La sua condotta deve essere calma, vigile e prudente. In caso di dubbio, il giudice di porta dovrebbe tenere al principio, "dare il beneficio del dubbio al concorrente".

2071,4 Il giudice di porta deve dichiarare un errore solo quando è convinto che un errore è stato commesso. In caso di reclamo, deve essere in grado di spiegare in modo chiaro e definitivo come l'errore sia stato commesso.

Se il giudice 2071/04/01 di porta è in dubbio se un errore si è verificato, si può consultare il giudice di porta adiacente al fine di confermare le loro note. Egli può anche richiedere tramite un membro della giuria che la gara sia brevemente interrotta,

in modo che le tracce del corso possano essere controllate.

2071/04/02 I pareri del pubblico non possono essere consentiti di influenzare il loro giudizio.

Allo stesso modo egli non può accettare le opinioni di testimoni, anche se possono essere quelli esperti. Il Giudice di Porta deve formare una propria opinione.

2.071,5 In slalom, slalom parallelo, slalom gigante, slalom gigante parallelo e Snowboard  
77

2072 Responsabilità nei confronti del concorrente

2.072,1 Un concorrente può, nel caso di un errore o di una caduta, mettere in discussione il giudice di porta.

Il giudice di porta, se possibile, deve informare il concorrente se ha commesso un errore che porterebbe a una sanzione / squalifica.

2.072,2 In entrambi i casi con una voce chiara e decisa, il giudice di porta risponde alla domanda del concorrente o lo informa con una delle seguenti diciture:

2072/02/01 »Vai!« Se il concorrente deve aspettarsi nessuna sanzione / squalifica, dal momento che il giudice ha stabilito che il passaggio porta era corretto;

2072/02/02 »Torna!« Se il concorrente può aspettarsi una sanzione / squalifica.

2.072,3 In linea di principio il giudice di porta pronuncia queste parole nella lingua del paese ospitante

. Il concorrente deve imparare queste espressioni e potrebbe essere utile annunciarle in una riunione dei capi squadra '.

2072/03/01 Gli stessi concorrenti sono pienamente responsabili delle loro azioni e in tale riguardo non si può ritenere il giudice di porta responsabile.

2073 Annuncio immediato delle sanzioni / squalifica

2.073,1 In particolare in slalom, slalom gigante, snowboard (o in gare parallele) il giudice di porta può immediatamente segnalare una squalifica.

2073,2 L'indicazione immediata di una squalifica può essere fatta nel seguente modi:

2073/02/01 In buona visibilità alzando una bandiera di un colore particolare.

2073/02/02 In cattiva visibilità o nebbia, da un segnale acustico.

2073/02/03 Con altri mezzi, come previsto dagli organizzatori e approvati dalla Giuria.

2.073,3 L'annuncio immediato non esime il giudice di porta dalla registrazione di tutti gli incidenti sulla sua cartella giudice.

2073,4 Il giudice di porta è tenuto a porsi a disposizione della Giuria e di fornire informazioni ai membri della giuria, come richiesto.

2074 Doveri del giudice Porta al termine di ogni esecuzione

2.074,1 In conformità con le istruzioni fornite dalla Giuria, il Capo

Giudice (o il suo assistente) raccoglie tutte le cartelle dei giudice di porta. Si passa poi per l'arbitro.

2074,2 A conclusione della prima manche, il Giudice Capo distribuisce le cartelle al giudice per la 2a manche.

2075 Doveri del giudice porta alla conclusione della gara

2.075,1 Ogni giudice di porta che ha registrato un problema squalifica / sanzione o che è stato testimone di un incidente che porta a un re-run provvisoria deve essere a disposizione della Giuria fino a dopo la risoluzione delle eventuali proteste.

2075,2 E 'responsabilità del Delegato Tecnico di licenziare un giudice di porta che è in attesa di essere chiamato dalla Giuria.

78

2076 Compiti supplementari del Giudice Porta

2.076,1 Dopo gli inserimenti necessari sono stati fatti nella loro cartella, il

giudice deve passare immediatamente ai suoi altri doveri. Il più delle volte è necessario effettuare le seguenti mansioni:

2076/01/01 Sostituire porta pali verticalmente (un palo pendente può aiutare o ostacolare un concorrente).

2076/01/02 Sostituire i pali nella loro esatta posizione, la posizione è contrassegnata dal colorante nella neve.

2076/01/03 bandiere strappate o mancanti dovrebbero, ove, possibile, essere sostituite. Le bandiere devono essere sempre posto in fondo ai pali.

2076/01/04 Sostituire pali porta rotti in base al colore (blu o rosso), i pezzi di pali rotti devono essere conservati in modo tale da non mettere in pericolo i concorrenti o spettatori.

2076/01/05 Mantenere e sistemare la sua sezione della pista.

2076/01/06 Tenere il percorso pulito.

2.076,2 Se nessun membro del personale di controllo è stato designato per la sua sezione di pista, il giudice di porta deve fare in modo che tutte le persone (spettatori, fotografi, altri concorrenti, ecc) mantengano una distanza sufficiente dalla gara , in modo che il concorrente non sarà ostacolato in alcun modo durante la gara

2076/02/01 Il giudice di porta, secondo gli ordini della Giuria deve dirigere le persone accreditate nei luoghi più favorevoli dove possono fare il loro lavoro e mantenere la sicurezza naturalmente senza ostacolare i concorrenti.

2076,3 Il giudice di porta deve guardare che le istruzioni impartite dalla Giuria siano rispettate

2.076,4 Se un concorrente viene ostacolato durante la sua gara, deve immediatamente lasciare la pista e segnalare l'accaduto al giudice più vicino cancello. Il giudice deve inserire le circostanze dell'incidente sulla sua cartella di porta e portare questo alla giuria alla fine del 1 ° o 2a manche. Il giudice deve richiedere al concorrente in questione se desidera comunicare immediatamente per l'arbitro o un altro membro della giuria.

2077 Posizione del giudice Porta

2077,1 Il giudice di porta deve scegliere o essere collocato in una posizione isolata sicura. Essi devono essere posizionati in modo che possano correttamente osservare il terreno o la porta e sezioni della pista che sovrintendono, abbastanza vicino da essere in grado di intervenire rapidamente, ma abbastanza lontano da non ostacolare la sicurezza o ai concorrenti. I pali e le porte devono essere chiaramente visibili al concorrente in ogni momento.

2.077,2 Gli organizzatori sono obbligati a fornire i giudici di porta, con attrezzature per svolgere i compiti loro assegnati. Pettorine Abbigliamento e identificazione indossati dai giudici di porta non deve essere di un colore così da essere confuso con una porta

79

. Si raccomanda che per i giudici di porta ai fini dell'identificazione deve indossare pettorine.

2078 Numero di giudici di porta

2.078,1 L'organizzatore è responsabile per avere un numero sufficiente di competente giudici di porta disponibili. L'organizzatore può averli, se necessario, per le ultime istruzioni in presenza del giudice Porta Capo. Se necessario, il TD può partecipare a questa sessione.

2.078,2 L'organizzatore deve informare la Giuria del numero dei giudici di porta disponibili per il training e in particolare per la gara.

2079 Supporto del giudici Porta

2079,1 Il giudice di porta deve essere in posizione ben prima dell'inizio della competizione. Il loro lavoro può durare diverse ore e può essere soggetto a varie condizioni atmosferiche. E' consigliabile per gli organizzatori fornire, se possibile, i giudici di porta con indumenti protettivi.

2.079,2 L'organizzatore deve fornire un numero di giudici di porta di ricambio che potrebbero sostituire i giudici di porta durante una gara (o per la seconda manche) nel caso ci siano necessità di sostituzione.

2.079,3 L'organizzatore dovrebbe cercare di fornire i giudici di porta con una qualche forma di nutrimento nelle loro posizioni.

In particolari 2079,4 posti difficili in cui i pali sono spesso abbattuti o rotti, è opportuno che un assistente sia assegnato per aiutare il giudice di porta.

2.079,5 L'attrezzatura necessaria per il corretto adempimento del giudice di porta le funzioni devono essere anticipate e messo a disposizione. In particolare:

2079/05/01 Una speciale copertura in plastica per la scheda giudice a sua protezione contro la neve e acqua.

2079/05/02 Una matita, se collegata possibilmente con il coperchio, una stringa con le matite in più e alcuni fogli di carta bianca da notare eventuali incidenti.

2079/05/03 Gli strumenti necessari per lavorare e mantenere la pista in buono stato: pala, rastrello, trapano, cunei, ecc

2079/05/04 pali di ricambio con i colori giusti. Questi pali di ricambio devono essere immagazzinati e posizionati abbastanza lontano dal campo in modo da non confondere

i concorrenti. I pali di ricambio dovrebbero essere piantati obliquamente nella neve, in modo da non essere un problema di sicurezza e, se possibile, con uno striscione o una bandiera.

2079/05/05 In caso di snowboard cross tutti i giudici della sezione di gate di controllo devono essere

dotati di radio per garantire la comunicazione al giudice di arrivo per l'intera competizione.

80

## 2080 Video Controllo

Quando l'organizzatore ha l'impianto tecnico per un controllo video ufficiale, la Giuria nominerà un controller video ufficiale. I compiti del video

Controllo sono tenuti ad osservare il passaggio dei concorrenti sul percorso. Per SBX e gli eventi paralleli, il controller video ufficiale può prendere decisioni definitive in merito alle decisioni di ritiro / sanzioni.

## 2085 bandiere

2085,1 Le bandiere triangolari possono essere utilizzate con le seguenti dimensioni. (Leggere variazioni dei seguenti dimensioni saranno accettabili).

PSL / PGS SL / GS / SBX / SBS

Lunghezza base: 100 cm 130 cm

Lato lungo Altezza: 80 cm 110 cm

Altezza lato corto: 45 cm 45 cm

2085,2 A tutti i livelli di gara è consentito l'uso PGS / GS bandiere per PSL / SL.

2.085,3 Le porte devono essere posizionate ad angolo retto (90 °) rispetto alla linea di massima pendenza . Le bandiere devono essere fissate sul fondo della porta.

2085,4 Le bandiere devono essere dello stesso colore dello stubby

2085,5 La bandiera deve essere di materiale permeabile al vento.

2.085,6 La Pubblicità su bandiere non dovrebbe ridurre la permeabilità del vento o il rilascio delle bandiere.



## 2089 Pali

Tutti i pali utilizzati nelle discipline alpino Snowboard sono suddivisi in pali rigidi e flessibili.

### 2.089,1 Pali rigidi

Pali tondi, uniformi, con un diametro compreso tra un minimo di 20 mm e un massimo di 32 mm e senza giunture sono consentiti come pali rigidi. Essi deve essere di una lunghezza tale che, quando impostato, proiettano almeno 1,80 m su la neve e devono essere di un materiale non-frammentazione (policarbonato di plastica o di materiale con proprietà simili).

### 2.089,2 Flex Pali

Flex-pali sono dotati di una cerniera a molla. Esse devono presentare la FIS specifiche.

### 2089/02/01 Stubbie

Stubbie snodati sono pali snodati o materiale flessibile con una lunghezza di non più superiore a 45 cm sopra il fondo della cerniera all'estremità superiore del palo e imbottita o cava sulla parte superiore.

81

- Imbottitura morbida (circa) 35 centimetri

- Lunghezza base (circa) 25 cm

### 2.089,3 uso dei Flex

Flex-pali devono essere utilizzati per tutte le competizioni di snowboard alpine nel calendario FIS

. In gigante un'asta rigida può essere utilizzata per il palo esterno della porta. Per SBX e SBS entrambi i tipi possono essere utilizzati.

### 2089/03/01 Slalom e Slalom Parallelo

I pali da slalom sono di colore rosso o blu e devono portare una bandiera triangolare del colore corrispondente. Il palo di curva deve essere uno stubbie flex con una vite in basso. Il palo esterno è un normale flex.

### 2089/03/02 Slalom Gigante e Slalom Gigante Parallelo

In questi eventi, la porta si compone di un palo e uno slalom stubbie con una bandiera triangolare. L'interno di svolta deve essere un stubbie flex. Il palo esterno può essere un flex o un fisso (in condizioni di vento).

### 2089/03/04 Snowboard Cross

In questo caso, la porta si compone di un palo e uno stubbie flex con una bandiera triangolare. L'interno di svolta deve essere un stubbie flex. Il palo esterno può essere un flex o un fisso (in condizioni di vento).

## 2090 Attrezzature Concorrenti

### 2.090,1 Snowboards

solo Snowboards possono essere utilizzati nelle competizioni. La larghezza minima tavole è limitata come segue:

Gliding superficie lunghezza. Larghezza minima:

fino a 135 cm 14 cm

più di 135 cm 16 cm

### 2.090,2 Attacchi

Gli attacchi devono essere fissati diagonalmente in asse lungo la tavola. Gli scarponi non possono sovrapporsi l'un l'altro.

2090/02/01 Sistemi piastra che collegano entrambi gli attacchi non sono ammessi nel SBX sono ammesse piastre singole sotto ogni singolo attacco.

### 2.090,3 dispositivi di ritenzione, leasch

Cordini di sicurezza sono facoltativi se non richiesto da parte dell'organizzatore o del comprensorio.

### 2.090,4 Equilibrio e controllo velocità

I concorrenti non possono indossare qualsiasi cosa sulle mani,

o di utilizzare qualsiasi tipo di dispositivo per sostenere ulteriormente il loro equilibrio, ridurre o accelerare la loro velocità, come pali o bastoni di sostegno, ecc

82

### Sezione 3

Norme particolari per le diverse discipline

#### 2100 SLALOM

##### 2101 Dati tecnici

##### 2101,1 Dislivello

2101/01/01 per tutte le gare: deve essere un minimo di 120 metri ad un massimo di 180 metri di dislivello. La stessa pista può essere utilizzata per gli uomini e le donne.

##### 2101,2 Lunghezza

2101/02/01 La pista deve avere una lunghezza sul terreno da un minimo di 400 metri e un massimo di 600 metri. La lunghezza del percorso deve essere misurata sia con un nastro di misurazione, ruota o GPS e deve essere pubblicato sulla lista di partenza ed i risultati.

##### 2.101,3 Larghezza

2101/03/01 La pista deve essere di almeno 30 m di larghezza, se due piste sono impostate sulla stessa

pendenza. In casi particolari l'ispettore o Giuria può autorizzare eccezioni per brevi parti della pista. Se la 2a manche viene reimpostata sulla prima traccia il minimo di larghezza è di 20 m.

##### 2.101,4 Gates

2101/04/01 Una porta in slalom consiste di un stubbie flex e uno lungo (palo esterno) che sono collegati con un telo triangolare (vedi anche art. 2085 e 2089).

2101/04/02 porte consecutive devono alternarsi a colori.

2101/04/03 La distanza tra pali deve essere compresa tra 8 e 15 metri.

- Porte a Banana non possono essere impostate in Slalom.

2101/04/04 I teli triangolari devono essere posizionati ad angolo retto (90 °) nella parte inferiore della porta. I teli triangolari devono essere fissati nella parte inferiore della porta.

83

##### 2101,5 Numero di porte

Minimo: 35 porte

Massima: 55 porte

#### 2102 Il tracciato

##### 2.102,1 Caratteristiche generali del tracciato

2102/01/01 Il slalom ideale, prendendo in considerazione la pendenza e il gradiente, devono includere una serie di curve progettato per consentire ai concorrenti di coniugare la velocità massima di esecuzione ordinata e precisione di curve. Il tracciato deve essere simmetrico e non favorire o regular o goofy

2102/01/02 Lo slalom dovrebbe consentire il rapido completamento di tutte le curve. Il tracciato non dovrebbe richiedere acrobazie incompatibili con la tecnica normale. Essa dovrebbe essere una composizione tecnicamente intelligente di figure adatte al terreno, collegate da porte singole e multiple, permettendo una gara fluida, ma testare la più ampia varietà di tecniche Snowboard, compresi i cambiamenti di direzione con diverso raggio.

##### 2102/01/03 Preparazione del Tracciato

Gare di slalom deve essere corso su una superficie dura neve preparata. Se

neve cade durante la gara, il Capo di pista deve garantire  
, la rimozione dalla pista.

#### 2103 Tracciatura

##### 2103/01/01 Ispezione della pendenza Slalom

Questa ispezione deve essere effettuata dal tracciatore, prima di tracciare

. Slalom dovrebbe corrispondere alla capacità media dei primo

30 concorrenti.

##### 2103,3 Impostazione

Nel determinare uno slalom i seguenti principi dovrebbero essere osservati:

- Evitare serie monotona di combinazioni standardizzate di porte
- Porte, che impongono ai concorrenti improvvise o brusche frenate, dovrebbe essere evitato, poiché rovina la fluidità della gara senza aumentare la difficoltà di uno slalom moderno.
- E' consigliabile prima di combinazioni difficili di porte di impostare almeno una porta che permette al concorrente di passare attraverso la combinazione difficile sotto controllo.

84

- Non è consigliabile impostare figure difficili sia a destra all'inizio o alla fine della gara. Le ultime porte devono essere piuttosto veloci, in modo che il concorrente passi il traguardo ad una buona velocità.

- L'ultima porta non deve essere troppo vicino al traguardo, per mantenere la sicurezza dei concorrenti e cronometristi. Dovrebbe dirigere concorrenti al centro della linea di arrivo.

- I pali da slalom devono essere trapanati dal Capo del Percorso o suoi assistenti designati immediatamente dopo essere stati scelti, in modo che il tracciatore può sorvegliare il funzionamento.

##### 2.103,4 Controllo della Pista di Slalom

La Giuria deve verificare che la pista è pronto per l'ispezione e / una volta che il tracciatore ha fissato, prestando particolare attenzione che:

- I pali da slalom siano saldamente fissati
- Le porte sono nell'ordine giusto colore.
- La posizione dei pali è contrassegnata.
- I numeri sono nel giusto ordine sui pali esterni.
- I pali sono alti abbastanza sopra la neve.
- Le due piste di slalom sono sufficientemente distanti fra di loro per evitare errori
- La recinzione di ogni gara deve essere abbastanza lontano dai pali da slalom.-

Ostacoli a bordo pista vengono rimossi o neutralizzati.

- L'ultima porta prima della fine dirige i concorrenti al centro del traguardo

.

- Partenza e arrivo sono ai sensi dell'art. 2022 e art. 2025.

#### 2104 Controllo della pista

2104,1 la pista deve essere in condizioni di gara ideali dal momento in cui inizia l'ispezione e i concorrenti non devono essere disturbati durante l'ispezione da parte dei lavoratori sul campo. La giuria decide il metodo di ispezione. I concorrenti dovranno portare i loro numeri di partenza. Essi non possono scendere o attraverso le porte. E' vietato scendere a piedi

I concorrenti non sono

Autorizzati a toccare (tenere) le porte durante l'ispezione. Primo reato viene punito con la sanzione di avvertimento e la, seconda infrazione può includere una squalifica

2104,2 E' assolutamente essenziale avere una pista di riscaldamento preparata (warm-up)

a disposizione dei concorrenti nei pressi del luogo di gara.

Inizio 2105

#### 2.105,1 Inizio Intervalli

La partenza avviene a intervalli irregolari in slalom.

. Un concorrente in corsa non ha bisogno di attraversare il traguardo prima che il concorrente successivo possa iniziare.

85

#### 2.105,2 ordine di partenza

2105/02/01 Nella prima manche in base ai numeri di partenza. Numeri di partenza sono distribuiti secondo le graduatorie o da un sorteggio manuale casuale.

2105/02/02 per la seconda vedi art. 2.031,7.

#### 2.105,3 Start Signal

Appena lo starter ha ricevuto l'ordine per l'avvio successivo, dà al concorrente l'avvertimento "Attenzione, Achtung, Ready" e pochi secondi dopo il segnale di partenza "Go! - Partez! - Los "

L'ora di inizio è valida se si verifica entro i seguenti limiti: 5 secondi prima e 5 secondi dopo l'orario di inizio ufficiale. Un concorrente che non inizia entro quello spazio di tempo sarà sanzionato / squalificato.

2105/03/01 Un concorrente che non è apparso all'inizio 1 minuto dopo essere chiamato dal funzionario, saranno sanzionati / squalificato a meno che non erano in ritardo a causa di "Forza maggiore". Tempi di avvio avanzate causati dal mancato arrivo di concorrenti devono essere presi in considerazione. L'arbitro di partenza può tuttavia approvare un ritardo che, a suo parere, è dovuta a forza "Maggiore". Nei casi dubbi si può permettere di concerto con la Giuria un inizio provvisorio.

#### 2106 Esecuzione dello Slalom

##### 2.106,1 Due piste

Un Slalom deve essere sempre deciso da due piste su due campi diversi.

Entrambi i percorsi devono essere utilizzati uno dopo l'altra, nell'ordine deciso dalla Giuria. Divisione dei concorrenti in due gruppi di partenza contemporaneamente su entrambi i percorsi non è consentito. Quando possibile, entrambe le manche devono essere tenute lo stesso giorno.

##### 2.106,2 Limitazioni nella seconda manche

La top 15 femminile e dei primi 25 classificati maschili della prima manche sono qualificati per la seconda. In Continental Cup e gare di livello inferiore la Giuria può permettere 45 uomini e 25 donne per avviare nella seconda se il tempo permessi. Questo deve essere annunciato non meno di 1 ora prima dell'inizio la prima esecuzione.

Le prime 15 donne e i primi 15 uomini avranno inizio in ordine inverso rispetto alla loro prima esecuzione in funzione del risultato. Gli altri concorrenti avranno inizio in ordine di risultati della prima manche.

##### 2.106,3 Video e film Control

In tutte le gare internazionali, un controllo video o film è raccomandato.

#### 2107 Abbigliamento di gara

deve essere in due pezzi - pantaloni e top separata.

. Non parti sporgente e protezione e imbottitura è raccomandata.

86

Paraschiama deve essere indossato sul corpo. No cinghie, dispositivi di fissaggio o altri metodi possono essere utilizzati per serrare la tuta materiale più vicino al corpo. Parastinchi sono esclusi da questa regola.

Mezzi di protezione protezione dorsale cioè deve essere indossato sul corpo. No cinghie, dispositivi di fissaggio o altri metodi possono essere utilizzati per serrare la tuta materiale più vicino al corpo. Parastinchi sono esclusi da questa regola.

## 2200 SLALOM GIGANTE

### 2201 Dati tecnici

#### 2201,1 Dislivello

2201/01/01 I percorsi devono avere dislivello minimo di 200 metri e un massimo dislivello di 400 metri. Lo stesso percorso può essere utilizzato per gli uomini e le donne.

#### 2201,2 Lunghezza

2201/02/01 La lunghezza del percorso deve essere misurata sia con un nastro di misurazione, ruota o GPS e deve essere pubblicato sulla lista di partenza ed i risultati.

#### 2.201,3 Larghezza

2201/03/01 Il percorso deve essere di almeno 30 metri di larghezza. Se due piste sono impostate sulla stessa pendenza (donne e uomini), il percorso deve essere di almeno 40 metri di larghezza.

In casi particolari l'ispettore o Giuria può autorizzare deroghe a breve parti del corso.

#### 2.201,4 Gates

2201/04/01 Una porta di slalom gigante è costituita da stabbie e una palo lungo (palo esterno) che sono collegati con un telo triangolare flag (vedi anche art. 2085 e 2089).

2201/04/02 porte consecutive devono alternarsi di colore tranne porte banane che devono essere le porte dello stesso colore e bandiere.

2201/04/03 La distanza tra i pali più vicini di due porte successive non deve essere inferiore a 10 metri. Le porte devono essere impostate in modo che i concorrenti possano distinguerli chiaramente e rapidamente anche ad alta velocità. La bandiera di una porta deve essere impostata ad angolo retto rispetto alla traiettoria.

2201/04/04 I teli triangolari devono essere posizionati ad angolo retto (90 °) nella parte inferiore della porta. I flag triangolari devono essere fissati nella parte inferiore della porta.

#### 2201,5 Numero di porte

La Slalom Gigante deve essere impostato come segue:

Si consiglia di impostare con una distanza compresa tra 20-27 metri tra porte in Slalom Gigante (Eccezione: Banana Gates). I risultati devono indicare il numero di curve # # e il numero di porte. Esempio: 25 (curve) / 30 (porte).

87

### 2202 I Percorsi

#### 2.202,1 Caratteristiche generali dei Percorsi

Il terreno deve essere preferibilmente ondulato e collinare. Il percorso deve essere almeno 40 m di larghezza.

L'ispettore autorizzato ad omologare il percorso decide se la larghezza minima è adeguata e, se necessario, può ordinare che venga ampliato. In casi eccezionali come determinato dall'ispettore o TD il percorso può essere inferiore a 40 m di larghezza.

#### 2.202,2 Preparazione del Percorso

**La pista deve essere chiusa al pubblico almeno 20 (venti) ore prima Della gara. La pista deve essere il più piatto possibile**

**. La neve deve essere compattata per fornire una superficie dura.**

**L'impiego di mezzi artificiali di preparazione è consentito (sale, acqua,**

ecc). In alcuni punti critici, il Comitato organizzatore può richiedere l'installazione di sicurezza (materassi, imbottiture, reti, ecc), come stabilito nel omologazione segnalare o come richiesto dalla Giuria.

#### **2203 Tracciatura**

Nello stabilire uno slalom gigante i seguenti principi dovrebbero essere osservati:

**2203/01/01** La prima manche dovrebbe essere tracciata il giorno prima della gara. Entrambe le piste possono essere tracciate sulla stessa pista, ma la seconda manche deve essere re-impostata.

**2203/01/02** L'abile uso del terreno quando si imposta uno slalom gigante è, nella maggior parte dei casi, ancora più importante che per uno slalom, a causa della larghezza prescritta di porte e le maggiori distanze tra di essi. E 'quindi meglio impostare porte principalmente singole, sfruttando il terreno al massimo.

**2203/01/03** Uno slalom gigante dovrebbe presentare una varietà di curve lunghe, medie e piccole.

Il concorrente deve essere libero di scegliere la propria linea, tra le porte, che non devono essere stabilite dal dislivello.

I percorsi devono essere impostati "simmetricamente" in modo da non favorire i concorrenti goofy o regolare.

#### **2204 Controllo del Percorso**

**2204,1** Il percorso rimarrà chiuso per l'allenamento il giorno della gara.

I concorrenti sono autorizzati a studiare il percorso dopo la sua impostazione finale, lentamente scivolando giù lungo il percorso o di lato Naturalmente come indicato dalla Giuria.

I concorrenti dovranno portare visibili i loro numeri di partenza.

**88**

I concorrenti non sono autorizzati a toccare (tenere) le porte durante l'ispezione.

Primo reato è una sanzione di avvertimento, secondo reato può includere una squalifica sanzione.

**2204,2** E 'assolutamente essenziale avere una pista preparata (warm-up) in un pendio vicino

#### **Inizio 2205**

##### **2.205,2 ordine di partenza**

Nella prima manche in base ai numeri di partenza. Numeri di partenza sono distribuiti secondo le graduatorie, o da un sorteggio manuale casuale (art. 2031 e art. 2032).

#### **2206 Esecuzione di Slalom Gigante**

Un slalom gigante deve essere sempre deciso da due manches. La seconda prova si svolgerà sulla stessa pista, ma le porte devono essere ritracciate. Quando possibile, entrambe le manche dovrebbero tenersi lo stesso giorno.

##### **2.206,1 Video e film Control**

In tutte le gare internazionali FIS, un controllo video o film è raccomandato.

#### **2207 Abbigliamento**

deve essere in due pezzi - pantaloni e separati

**top. Forma velocità raccordo o in discesa abiti non sono consentiti. Non sporgenti protezione del corpo e l'imbottitura è raccomandato. Attrezzature di protezione ovvero protezione dorsale deve essere portato sul corpo.**

**89**

**2400 Evento Slalom triplo, (3 STSL)**

**2401 Definizione**

**A Triple-S è una competizione in cui tre concorrenti gareggiano contemporaneamente**

**fianco a fianco tre piste parallele. La tracciatura dei percorsi, la configurazione del terreno e la preparazione della neve devono essere il più identico possibile.**

**2402 Dati tecnici**

**2.402,1 Dati tecnici Triple-S**

**Per la Triple S vengono utilizzati. Il dislivello del percorso deve essere compreso tra 80 e 120 metri, con un minimo di 18 porte. Si raccomanda**

**per impostare circa 25 porte in TSL con una distanza orizzontale (distanza palo a palo) compreso tra 10-14 metri.**

**Il percorso deve avere una lunghezza sul terreno da un minimo di 250 metri e un massimo di 450 metri - lunghezza consigliata è di circa 350 metri. In generale i percorsi devono essere compresi tra 17 ° a 22 ° di pendenza media per TSL e una larghezza minima di 40 metri.**

**2.402,3 Gates**

**2402/03/01 vedere 2502.3.per Eventi collaterali**

**2402/03/02 2502/03/03 per vedere gli eventi paralleli**

**2403 Scelta e preparazione del Percorso**

**2.403,1 Scegliere un pendio ampio abbastanza da permettere tre percorsi, preferibilmente leggermente**

**concava (permettendo una vista di tutto il percorso da qualsiasi punto). Le variazioni devono essere uguali su tutta la superficie della pista. Il layout del percorso deve avere lo stesso profilo e le stesse difficoltà.**

**2403,2 tutta la larghezza della pista prescelta, la neve deve essere costantemente dura, simile alla preparazione dei percorsi di slalom, in modo che sia possibile offrire**

**condizioni di gara uguali su tutti e tre i percorsi.**

**2403,4 Il percorso deve essere completamente chiuso da barriere. Si consiglia di recintare posti riservati previsti per gli allenatori, concorrenti e militari.**

**2404 I Percorsi**

**2.404,1 Quando i tre percorsi sono impostati, il percorso di sinistra (guardando dall'alto) sarà**

**impostato con pali rossi e bandiere rosse triangolari, la via di mezzo (Guardando dall'alto) viene impostata con pali blu e blu porta triangolare**

bandiere e il percorso a destra (guardando dall'alto) viene impostato con il giallo . Se pali gialli e bandiere gialle non sono non è disponibili il percorso di destra (guardando verso il basso), insieme con pali rossi e bandiere rosse.

2404,2 Il tracciatore stabilisce i percorsi e fa in modo che siano uguali e paralleli. Egli deve garantire che il ci sia fluidità (curve molto pronunciate) e che naturalmente provoca cambi di ritmo. In nessun caso questo evento assomigliare ad un lungo rettilineo eseguito da cima a fondo.

È consentito impostare combinazioni doppie e triple.

Il numero consigliato di porte è di circa 23 - 30.

2.404,4 Poco prima del traguardo, dopo l'ultima porta, la separazione tra le tre tracce devono essere ben definiti in modo da indirizzare ciascun concorrente

verso il traguardo. Il tracciatore deve porre l'ultima porta in modo che i concorrenti siano guidati verso il centro di ogni traguardo

2.404,5 distanza tra i tre percorsi

L'equidistanza tra i tre percorsi corrispondenti deve essere da 8 a 10 m

La prima porta dovrebbe essere impostata alla stessa distanza come i cancelletti di partenza.

Inizio 2405

2.405,1 Inizio rampa

Vedere 2.505,1 per gli eventi paralleli

2.405,2 Gates

I cancelli devono aprire contemporaneamente per tutte e tre le corsie

2.405,3 False Starts

Squalifica avrà luogo:

- Quando un concorrente manipola i cancelli di partenza

2.405,4 Malfunzionamento del cancelletto di partenza

Se ci sono problemi alle macchine di partenza e sono chiaramente state bloccate a causa

di guasto tecnico,

, la partenza deve essere ripetuta.

2.405,5 Comando di avvio

Prima lo starter dà il comando - "Go" o un singolo segnale acustico, si devono accertare che i concorrenti siano pronti chiedendo: "percorso rosso pronto, blu ovviamente pronto, percorso giallo pronto, attenzione".

"Riders pronti" può essere utilizzato in connessione con un comando acustico (Serie di bip brevi seguiti da uno più forte di partenza segnale acustico quando



le porte  
aprono).

91

**Fine 2406, vedere l'articolo 2506 per gli eventi paralleli**

**2407 Impostazione del percorso, vedere l'articolo 2507 per Eventi collaterali**

**2408 Timing**

**2.408,1 Qualifica**

**Il tempo di esecuzione di ciascun concorrente verrà registrato in modo indipendente con tre**

**sistemi di cronometraggio omologati (si veda anche l'art. 2020,2, art. 2020,3).**

**2.408,2 Finali**

**Il tempo di esecuzione di ciascun concorrente verrà registrato in modo indipendente con tre**

**sistemi di cronometraggio omologati (si veda anche l'art. 2020,2, art. 2020,3).**

**L'utilizzo di una telecamera fotofinish per gli eventi di livello più alto dovrebbe essere obbligatoria.**

**2409 Esecuzione di un Triple Slalom (TSL) Evento**

**2.409,1 formato qualificazione per la Finale**

**2409/01/01 di qualificazione del sistema**

**I tre percorsi sono impostati fin dall'inizio. Questi percorsi sono uguali o simili ai percorsi finali.**

Il sistema di qualificazione è costituito da due piste:

Nel periodo di qualificazione, tutti i concorrenti sono ordinati secondo il loro punti FIS o la classifica di Coppa. I concorrenti sono teste di serie ai diversi percorsi secondo la loro classifica.

Pettorale 1, 6, 7, 12, 13, 18, 19, 24, 25, etc sul percorso rosso, numero Bib

2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, etc sul percorso blu, pettorale numero 3, 4,

9, 10, 15, 16, 21, 22, 27, etc sul percorso giallo. Il sorteggio sarà fatto per i primi 5 ogni percorso.

Il tempo migliore di due manches a tempo determina la qualifica

I primi 9 classificati donne e uomini sul rosso, le prime 9 donne classificate e gli uomini di percorso blu e le prime 9 donne e uomini classificati giallo (27 donne e 27 uomini).

Classifica:

I concorrenti sono classificati in base al miglior tempo di due qualifiche

Place 1 - 3, tutti i 1 ° posti dei diversi percorsi. Miglior tempo in qualifica sarà 1 ° posto, secondo posto miglior 2 ° tempo, il terzo miglior tempo sarà il 3 ° posto.

Posto 4 - 6,

Posizionare 7 - fino alla fine, secondo procedura di cui sopra.

92

Se c'è un pareggio per il miglior tempo degli atleti, verrà

rotto con il più alto punteggio in Classifica Coppa del Mondo o punti FIS (FIS / COC / WSC ed eventi di livello OWG). Se

sono ancora pari tutti riceveranno lo stesso valore, ma il concorrente con il

più alto numero pettorale verrà ordinato per primo. L'eccezione è se sono a pari merito il 9 ° posto (vedi 2509.1.2.3)

2409/01/02. Spareggio per il 9 ° posto

In caso di parità per il posto 9 su uno dei campi non ci sarà un'altra corsa per ciascuno dei concorrenti coinvolti sul rispettivo percorso (stessa Naturalmente per entrambi). Questa gara si svolgerà subito dopo le qualifiche.

L'ordine di partenza sarà stabilito all'inizio.

2.409,2 Finali

2409/02/01 Abbinamenti per le finali

9 piste per sesso sono formati nel seguente modo con i risultati delle Qualifiche:

1

1

2

3

4

5

6

7

8

9.

Mettere 1 - Place 18 - Place 27

Place 2 - Place 17 - posto 26

Place 3 - posto 16 - versare 25

Posto 4 - Place 15 - posto 24

Place 5 - Place 14 - Place 23

Place 6 - Luogo 13 - Place 22

Place 7 - Luogo 12 - posto 21

Place 8 - Luogo 11 - Mettere 20

Place 9 - Luogo 10 - Place 19

2. Arrotondare

10

11

12

13

14

15

Vincitore 1 - Seconda 2 - 3 secondi

Vincitore 2 - Seconda 1 - Secondo 4

Vincitore 3 - Secondo 5 - Seconda 6

Vincitore 4 - Vincitore 9 - secondo 7

Vincitore 5 - Vincitore 8 - Seconda 9

Vincitore 6 - Vincitore 7 - Seconda 8

3. Arrotondare

16

17

Secondo 10 - Secondo 13 - 15 secondi

Secondo 11 - Secondo 12 - secondo 14

4. Arrotondare

18

19

20

Winner 10 - Winner 15 - Secondo posto  
16/17

miglior tempo nel round 3

Winner 11 - Winner 14 - 17 Vincitore

Vincitore 12 - Winner 13 - 16 Vincitore

5.Round

Finale

93

21 per

posto 7-9

22 per

posto 4-6

23 per

posto 1-3

Terza 18 - Third 19 - 20 Terzo

Secondo 18 - Secondo 19 - Secondo 20

Winner 18 - Winner 19 - Winner 20

2409/02/02 Ordine di partenza

Per ciascuna coppia concorrente cui è elencato prima o rispettivamente sopra l'associazione farà la sua gara prima sul percorso rosso. Il secondo atleta di cui farà la sua gara sul percorso blu. Seguendo l'ordine nella tabella, dall'alto verso il basso, tutti i gruppi correranno in successione.

2409/02/03 Triple-S finale consiste in:

- Round 1, 27 atleti

- Round 2, 18 atleti

- Round 3, 6 atleti

- Round 4, 9 atleti

- Round 5, 9 atleti

2409.2.3.1 Round 1

2409.2.3.5 ROUND 5 Finali

94

### **2.409,3 Ispezione dei percorsi**

**2409/03/01 I concorrenti sono ammessi un minimo di 10 minuti per controllare i tre (percorsi di qualificazione e finali). Il metodo di controllo è determinato dalla Giuria.**

**2411 / Sanzioni alle decisioni di ritiro**

**2411 0,1 Cause di squalifiche sono i seguenti:**

- Falsa partenza (art. 2505,3)

- Passaggio cancello irregolare

- Non aver finito la gara con almeno un piede fissato alla tavola.

**2411 .2 Se un atleta disturba il suo avversario durante la gara di qualificazione, l'atleta disturbato**

**può ottenere un re-run. La gara dell'atleta che disturba l'avversario sarà finita**

**2411/02/02 Nel caso in cui due concorrenti non finiscono, il concorrente che passa la maggior parte**

**di porte sarà classificato al secondo posto di questo round. Se tutti e 3 i concorrenti non finiscono, la corsa verrà avviata nuovo. Se un concorrente manca una porta, c'è il divieto di rientrare nel percorso.**

**2412 Classifica finale**

**I concorrenti saranno classificati secondo la loro posizione, determinata dalla luogo e il tempo nel turno corrispondente, dal posto 1 - 27. Tutti gli altri atleti saranno classificate secondo il loro miglior tempo di qualificazione.**

## **2500 EVENTI PARALLELI**

### **2501 Definizione**

**Un parallelo è una competizione in cui due concorrenti gareggiano contemporaneamente a fianco lungo due percorsi paralleli. L'impostazione dei percorsi, la configurazione del terreno e la preparazione della neve devono essere più identici possibile.**

### **2502 Dati tecnici**

#### **2.502,1 Dati tecnici Slalom Parallelo**

**Per Slalom Parallelo (PSL), il dislivello del corso deve essere compreso tra 80 e 120 metri, con un minimo di 18 porte. Si consiglia di impostare circa 25 porte in PSL con una distanza orizzontale compreso tra 10-14 metri.**

**Il percorso deve avere una lunghezza sul terreno da un minimo di 250 metri e un massimo di 450 metri - lunghezza consigliata è di circa 350 metri. In generale i percorsi devono essere compresi tra 17 ° a 22 ° di pendenza media per PSL e una larghezza minima di 30 metri.**

#### **2.502,2 Dati tecnici Slalom Gigante Parallelo**

**Per Slalom gigante parallelo (PGS), il dislivello del percorso deve essere tra i 120 ei 200 metri, con un minimo di 18 porte. Si raccomanda di impostare circa 25 porte in PGS con una distanza compresa tra 20-27 metri.**

**Il percorso deve avere una lunghezza sul terreno da un minimo di 400 metri e un massimo di 700 metri - lunghezza consigliata è di circa 550 metri. In generale, i precorsi dovrebbero avere la stessa varietà di terreno come un GS e con una larghezza minima di 40 metri.**

#### **2.502,3 Gates**

**2502/03/01 A PSL / PGS cancello è composto da uno stubbie e un palo lungo (palo esterno) che sono collegati con un telo triangolare (vedi anche art. 2085 e 2089).**

**2502/03/02 La distanza tra i pali più vicini di due porte successive (banana solo in PGS) non deve essere inferiore a 10 metri e impostare con la stessa colori e bandiere. Le porte devono essere impostate in modo che i concorrenti possono distinguerli chiaramente e rapidamente anche ad alta velocità. La bandiera di una**

**porta deve essere impostata ad angolo retto rispetto alla traiettoria.**

**2502/03/03 I teli triangolari devono essere posizionati ad angolo retto (90 °) . I teli triangolari devono essere fissati**

**nella parte inferiore della porta.**

**2503 Scelta e preparazione del percorso**

**2.503,1 Scegliere un pendio ampio abbastanza da permettere due o più percorsi, preferibilmente**

**leggermente concava (permettendo una vista di tutto il percorso da qualsiasi punto).**

**96**

**Le variazioni del terreno devono essere le stesse in tutta la superficie del pendio. I layout del corso devono avere lo stesso profilo e le stesse difficoltà.**

**2503,2 tutta la larghezza della pista prescelta, la neve deve essere costantemente dura, simile alla preparazione dei percorsi di slalom, in modo che sia possibile offrire**

**condizioni di gara uguali su entrambi i percorsi.**

**2503,3 Ci deve essere uno skilift a disposizione del percorso per garantire che le run siano**

**senza intoppi e rapidamente.**

**2503,4 Il percorso deve essere completamente chiusa da barriere. Si consiglia di recintare posti riservati previsti per gli allenatori, concorrenti e militari.**

**2504 I Percorsi**

**2.504,1 Quando i due percorsi sono impostati, il percorso di sinistra (guardando dall'alto) sarà**

**impostato con pali rossi e bandiere rosse triangolari e il percorso destra (guardando**

**dall'alto) viene impostato con pali blu e bandiere blu triangolari.**

**2504,2 Il tracciatore stesso corso stabilisce i percorsi e fa in modo che siano uguali e paralleli. Egli deve garantire che il sia fluido e che ci sia una varietà di curve (curve molto pronunciate) e che**

**naturalmente provoca cambi di ritmo. In nessun caso questo evento assomigliare ad un**

**lungo rettilineo eseguito da cima a fondo.**

**È consentito impostare combinazioni doppie e triple.**

**Il numero consigliato di porte è circa il 23 - 30 per PSL e**

**18 - 25 Per PGS.**

**2504,3 La prima porta in ogni percorso deve essere posta ad una distanza non inferiore a 8 m ed non**

**più di 10 m dalla partenza.**

**2.504,3 Poco prima del traguardo, dopo l'ultima porta, la separazione tra le due tracce devono essere ben definite in modo da indirizzare ciascun concorrente verso**

**il traguardo. Il tracciatore deve porre l'ultima porta in un**

**modo che i concorrenti sono guidati verso il centro di traguardo**

**2.504,4 Distanza tra i due percorsi**

**L'equidistanza**

**: PSL 8 a 10 m**

**PGS 9 a 12 metri.**

**La prima porta (percorso rosso e blu) deve essere impostata alla stessa distanza come i cancelli di partenza.**

**Inizio 2505**

**2.505,1 Inizio rampa**

**La rampa di partenza deve essere redatto in modo tale che i concorrenti possono stare rilassato sulla linea di partenza e possano rapidamente raggiungere la piena velocità**

**lasciando l'inizio. Pali di spinta saranno installati sull'impianto di partenza per tutti gli eventi. Le specifiche saranno adeguate alle esigenze della specifica eventi.**

**2.505,2 Inizio Gates**

**Due procedure diverse per iniziare con cancelletti di partenza differenti sono possibili:**

**97**

**- Contemporaneamente**

**le porte devono aprire contemporaneamente per entrambe le manche e di un concorrente**

**non deve essere in grado di spingere le porte aperte.**

**- Ritardato**

**le porte devono aprire simultaneamente nella prima manche. Nella seconda manche**

**i cancelletti di partenza aprirà con la differenza di tempo della prima manche.**

**Concorrente**

**non deve essere in grado di spingere le porte aperte.**

**2.505,3 False Starts**

**Squalifica avrà luogo:**

**Quando un concorrente manipola i cancelli di partenza**

**Se un concorrente sta cercando di passare i cancelli di partenza prima della partenza**

**segnale è stato dato (acustico e / o luminoso).**

**segnale è stato dato (acustico e / o luminoso)**

**2.505,4 Malfunzionamento del cancelletto di partenza**

**2.505,5 Comando di avvio**

**Prima lo starter dà il comando - "Go" o un singolo segnale acustico, si devono accertare che i concorrenti siano pronti chiedendo: "percorso rosso pronto, percorso blu pronto "percorso giallo pronto", attenzione ".**

**"Riders pronto" può essere utilizzato in connessione con un comando acustico (Serie di bip brevi seguiti da uno più forte di partenza segnale acustico quando le porte**

**aperto).**

**Fine 2506**

**2.506,1 Le aree di arrivo devono essere simmetriche. La linea del traguardo deve essere parallela**

con la linea delle partenze (vedi anche art. 2025).

**2.506,2** Ogni traguardo è segnato da due pali collegati da un banner che formano

la linea d'arrivo. Ognuno di questi deve essere di almeno 8 m di larghezza. I traguardi sono

separati da un banner posta o verticale con una larghezza massima approssimativa di un metro.

**2506,3** E' necessario creare approcci di arrivo visivamente ed uscite separate.

**2507** tracciatura

**2.507,1** tracciatore

Il tracciatore è designato dalla Giuria della gara (se non è

scelto dalla FIS). Prima di impostare il percorso, egli deve procedere a un'ispezione

e lo studio del percorso, alla presenza della Giuria e dei responsabili per il percorso

**98**

**2507,2** Impostazione

- Porte, che impongono ai concorrenti un tratto azione brusca frenata, devono essere evitate, come rovinano l'aspetto fluido della corsa senza aumentare

le difficoltà di un percorso moderno.

- E' consigliabile prima di combinazioni difficili di porte di impostare almeno una

porta che permetta al concorrente di arrivare attraverso la combinazione difficile

sotto controllo.

- Non è consigliabile impostare figure difficili sia a all'inizio o alla fine del corso. Le ultime porte devono essere piuttosto veloci, in modo che il concorrente passi il traguardo ad una velocità diretta buona.

- L'ultima porta non deve essere troppo vicino al traguardo per evitare pericoli ai cronometristi. L'ultima porta dovrebbe dirigere concorrenti al centro della linea di arrivo.

**2.507,3** Controllo dei percorsi

- Le porte devono essere nell'ordine giusto di colore.

- La posizione dei pali è contrassegnato.

- I numeri sono nel giusto ordine sui pali esterni.

- I pali sono alti abbastanza sopra la neve.

- Le bandiere della porta siano ben fissate.

- La recinzione di sicurezza e gli impianti di sicurezza siano accettabili.

- L'ultima porta prima del traguardo dirige i concorrenti in mezzo alla linea di arrivo.

- I pali di riserva non sono correttamente in grado di indurre in errore i concorrenti.

- Partenza e arrivo sono ai sensi dell'art. 2022 e art. 2025.

**2508** Tempi e dati

L'Organizzatore deve fornire un sistema di temporizzazione e dati che sia in grado di

soddisfare: utilizzare gli Elenchi FIS esistenti e gli elenchi permanenti CoC, così come scoprire quali i punti migliori atleti del Data System deve fornire la possibilità di calcolare liste di partenza, i risultati di qualificazione e piste di eliminazione, così come i risultati finali, compresi i punti di CoC e FIS punti raggiunti.

#### 2.508,1 Qualifica

Il tempo di esecuzione di ciascun concorrente saranno registrati con due in modo indipendente

sistemi di cronometraggio omologati (si veda anche l'art. 2020,2, art. 2020,3).

#### 2.508,2 Finali

Come inizio è simultaneo, solo la differenza di tempo tra i concorrenti al traguardo saranno registrati con due sistemi omologati indipendenti di cronometraggio.

.

99

#### 2509 Esecuzione di eventi paralleli

##### 2.509,1 formati di qualificazione per la finale in parallelo

##### 2509/01/01 corsa separata di qualificazione

##### 2509.1.1.1 Un giro di qualifica

Una gara separata di qualifica deve essere impostato. Questo percorso deve essere simile a quello della

Gara in parallelo, cioè il numero di porte, linea di massima pendenza, e inclinazione.

I primi 16 uomini e donne, si qualificheranno per

le finali in parallelo caso ci siano meno di 50 concorrenti, solo l'8 potranno partecipare alle finali in parallelo.

In FIS-COC e gare a livello la seconda qualifica è consentito

(Entrambe le volte da aggiungere).

##### 2509.1.1.2 due run di qualificazione

Un percorso separato di qualifica sarà impostato (un percorso per le donne uno per gli uomini -

dipende dal numero di concorrenti la Giuria si riserva di utilizzare

un solo percorso). Quando possibile entrambe le manche dovrebbero essere tenute in stesso giorno. Questo percorso deve essere simile ai percorsi paralleli, vale a dire il numero di

porte, linea di massima pendenza, e l'inclinazione.

le prime 8 donne e 8 uomini a tempo sono qualificati direttamente alla finale. Luoghi

9-24 per le signore e luoghi 9-32 per gli uomini hanno una seconda sul

stesso corso ma in ordine inverso di partenza (luogo 9 inizia in primo luogo, posto 24/32

inizia l'ultima). Anche in questo caso le prime 8 donne e 8 uomini (solo per il momento dal seconda manche) sono qualificati per le finali.

##### 2509.1.1.3 spareggio qualificazione in separata

In caso di parità per il posto 8 nella prima manche di qualifica o posto 16 nel secondo qualificazione run vi sarà un altro run per ciascuno dei concorrenti

coinvolti al corso di qualificazione. Questa corsa si svolgerà immediatamente dopo le qualifiche. L'ordine di partenza sarà stabilito all'inizio.

2509.1.1.4 Il numero di concorrenti qualificati per le finali dipende dal numero dei partecipanti al momento della qualifica



- Se ci sono 50 o più partecipanti le qualifiche,
  - 16 concorrenti saranno qualificati per le finali
  - Se ci sono meno di 50 partecipanti alle qualificazioni,
  - 8 concorrenti saranno qualificati per le finali.
  - Se ci sono meno di 50 Uomini e Donne,
- può permettere 16 Uomini e Donne di competere nelle finali.

Questo deve essere

essere annunciato almeno un'ora prima dell'inizio delle qualifiche.

2509/01/02 Gara parallela di qualificazione

2509.1.2.1 sistema parallelo di qualificazione

Il percorso è parallelo dall'inizio. Questi percorsi sono gli stessi o simili ai percorsi dei paralleli finali.

Il sistema di qualificazione è costituito da due percorsi che, quando possibile dovrebbero essere tenute nello stesso giorno:

Qualifica run (1a manche):

Nel periodo di qualificazione, tutti i concorrenti sono ordinati secondo i loro punti FIS di classifica (ad eccezione di un sorteggio per i primi 16

I primi 16 classificati uomini e donne sul rosso e le prime 16 donne classificate e gli uomini sul percorso blu (32 donne e 32 uomini) anticipo per l'eliminazione

Eliminazione (2 ° manche - 32 donne e 32 uomini):

Le migliori 16 donne e uomini provenienti da qualifica percorso rosso

Faranno il percorso blu. Le migliori 16 donne e uomini provenienti da blu faranno il percorso rosso.

L'ordine di partenza sarà l'ordine inverso della classifica della prima qualifica

. Il 16° va in prima hit con il 1°, il 15° ... con il 2°.

Classifica:

I concorrenti che partecipano a entrambe le manches

saranno classificati in base al loro tempo totale di due piste. Il restanti

concorrenti saranno classificati in base ai loro risultati della prima qualifica

2509.1.2.2 spareggio in Qualifica

Se due o più concorrenti con due manche di qualificazione sono pari, la parità sarà sciolta dalla migliore esecuzione di due. Se sono ancora in parità il legame sarà spezzato con la più alta posizione nella Classifica di Coppa del Mondo (in gare di Coppa del Mondo) o punti Fis correnti (a WSC e FIS / COC competizioni di livello). Se sono ancora pari tutti riceveranno lo stesso valore, ma il concorrente con il più alto numero di pettorale verrà ordinato per primo. L'eccezione è se sono a pari merito per il 16 ° posto (vedi 2509.1.2.3)

2509.1.2.3 spareggio per il 16 ° posto

In caso di parità per il posto 16 ci sarà un'altra manche per ciascuno dei concorrenti coinvolti sul percorso rosso (ovviamente uguale per entrambi). Questa run avrà luogo subito dopo le qualifiche.

2.509,2 Finali

8 risp. 4 coppie sono formati come segue utilizzando i risultati delle Qualifiche:

Place 1 - place 16

Place 8 - Place 9

Place 5 - posto 12

Posto 4 - Place 13

Place 3 - Place 14

Place 6 - Place 11

Place 7 - Place 10

Place 2 - Place 15

Place 1 - Place 8

Place 4 - Place 5

Place 3 - Place 6

Place 2 - Place 7

101

2509/02/02 Ordine di partenza

Per ogni coppia il concorrente che è nominato per primo o, rispettivamente, sulla parte superiore del tabellone farà la sua run prima sul percorso rosso. Secondo l'ordine nel tabellone, da cima a fondo, tutti i gruppi gareggiano in successione. Per la seconda ci sarà l'inversione.

2509/02/03

- 1/8-finals

- 1/4-finals

- 1/2-finals

- Finali piccole e grandi

2509.2.3.1 1/8-finals

I vincitori delle 1/8-finals si qualificano ai 1/4-finals.

2509.2.3.2 1/4-finals

I vincitori delle 1/4-finals si qualificano ai 1/2-finals.

2509.2.3.3 1/2-finals

I vincitori delle 1/2-finals si qualificano per la grande finale. Le perdenti delle 1/2-finals si qualificano per la piccola finale

2509.2.3.4 Finali piccole e grandi

Il vincitore della grande finale sarà il 1 ° posto. Il perdente della gran finale è classificato 2 °.

Il vincitore della piccola finale è 3 ° classificato. Il perdente della piccola finale sarà 4 °.

2509.2.3.5 Se il sistema parallelo di qualificazione (2509/01/02), si utilizza una finale con solo 8 uomini e 4 donne è permessa.

La Giuria ha bisogno di annunciare questo in occasione della riunione capisquadra prima della gara

Una volta che un concorrente è qualificato per l'inclusione nel top 8 del concorrente rimarrà nella top 8.

2509/02/06 Due formati gara per le finali in parallelo

Ogni coppia di concorrenti deve fare due run. Il cambiamento concorrenti per la seconda manche. Un concorrente che non finisce o viene squalificato nella prima, inizia la seconda manche con un 4% (max 1,5 sec.) di penalizzazione (Vedi art. 2512).

102

Un concorrente che non si avvia (DNS), la prima manche riceve la sanzione

Come penalty time. Quando entrambi i concorrenti non iniziano nella prima manche, il concorrente che vince la secondo run avanza. Quando entrambi i concorrenti

non iniziano nella seconda manche, il concorrente che ha vinto la prima manche, avanza automaticamente. Inoltre, quando un concorrente è un DNS e il

altro concorrente in una coppia è un DSQ, il concorrente che non è partito sarà squalificato per la prima manche, nella seconda prova il concorrente che

ha iniziato iniziato (ma DSQ'd) avanzerà.

Se i concorrenti sono in parità in ciascuna di entrambe le manche, il concorrente con il più veloce

tempo di

qualificazione avanza al turno successivo.

Nel caso in cui entrambi i concorrenti hanno lo stesso tempo di qualifica (= Tempo di esecuzione combinata di qualificazione e di esecuzione eliminazione), il legame è rotto per il tempo migliore nella 2°. In caso di ulteriore parità di entrambi i concorrenti riceveranno la stessa classificazione, ma il concorrente con il più alto numero pettorale sarà classificato come primo.

2509/02/07 formato corsa singola per le finali in parallelo

Gli 8 risp. 4 coppie sono formate come nella regola 2509,2.

Ogni coppia di concorrenti deve fare solo una manche. Dopo ogni heat

Il concorrente con il tempo di qualificazione più veloce ha diritto di scelta su pista rossa o pista blu). Se entrambi i concorrenti vengono squalificati al cancello stesso o sono pari come tempo reale una seconda manche deve essere fatta.

2509/02/08 Non partito (DNS) in parallelo Finals

Se un concorrente non si avvia in finale ottavo o quarto, sarà automaticamente classificato al 16 ° (ottavo finale) o 8 (quarti di finale) posizione. Se due o più concorrenti non partono, i (DNS), i concorrenti saranno classificati su (15/16th) e (7th/8th) secondo i loro tempi di qualifica (e quindi sulla con tre (3) o più concorrenti DNS).

Se un concorrente non si avvia nella prima in piccola o grande finale altro concorrente deve iniziare solo una volta.

2.509,3 Ispezione dei percorsi

2509/03/01 I concorrenti hanno un minimo di 10 minuti per controllare il percorso (percorsi di qualificazione e finali). Il metodo di controllo è determinato dalla Giuria.

I concorrenti non sono autorizzati a toccare (tenere) le porte durante l'ispezione.

Prima infrazione sarà una sanzione di avvertimento, secondo reato può tradursi in una sanzione interdittiva dalla gara.

2510 Controllo gara

I giudici di porta sono situati su entrambi i lati esterni dei corsi. Ogni

Giudice di porta può essere fornito con una bandiera che corrisponde al colore del percorso (o blu o rosso). Questa bandiera deve essere utilizzata

per notificare immediatamente alla giuria una potenziale squalifica / sanzione nella sua sezione del percorso. Un funzionario (giudice) nominato dalla Giuria può trovarsi

circa a metà strada lungo il percorso con una bandiera gialla in cui

immediato giudizio di sanzione di un giudice di porta / la squalifica è fatta

alzando la bandiera gialla in direzione del percorso dove si ritiene ci sia squalifica

L'innalzamento della bandiera gialla conferma la squalifica

del concorrente.

2511 / Sanzioni alle decisioni di ritiro

2.511,1 cause per le squalifiche sono le seguenti:

- Falsa partenza (art. 2505,3)

- quando un avversario, volontariamente o involontariamente disturba l'altro atleta

- Passaggio porta irregolare

- Non aver finito la gara con almeno un piede fissato alla scheda.

2511,2 Il concorrente che è squalificato o non termina la prima esecuzione avrà inizio nella seconda manche con un tempo di penalità.

2511/02/01 Il concorrente che è squalificato o non termina / abbandona nella seconda run è eliminato.

2511/02/02 Nel caso in cui entrambi i concorrenti non finiscono, il concorrente che passa la

maggior parte delle  
porte nella  
prima esecuzione vince la prima manche  
2.512 penalità

Il tempo di penalità sarà calcolato utilizzando il miglior tempo delle qualifiche sia per le donne e gli uomini. Una penale del 4% di questo tempo, con un massimo di 1,5 secondi, verranno utilizzati nelle finali parallele.

In tutti i casi la differenza di tempo massimo per l'esecuzione prima di ogni accoppiamento non può essere superiore al tempo di penalità. ossia la differenza di tempo effettivo è 3 secondi, il tempo di penalità è di 1,5 secondi, poi la seconda manche sarà iniziata con un handicap di 1,5 secondi per il concorrente

Se entrambi i concorrenti sono pari dopo la seconda manche il concorrente che vince la seconda manche accede al turno successivo.

Se entrambi i concorrenti vengono squalificati nella seconda manche alla stessa porta concorrente che ha vinto la prima run accede al turno successivo.

#### 2513 Abbigliamento

devono essere due pezzi - pantaloni e top separata.

Tutine da discesa non sono consentite.

protezione e imbottitura sono raccomandate. Attrezzature di protezione posteriore cioè protezione deve essere indossato. no cinghie, dispositivi di fissaggio o altri metodi possono essere utilizzati per serrare il materiale più vicino al corpo. Parastinchi sono esclusi da questa regola.

104

#### 2514 Team Event Parallel

#### 2515 Dati tecnici

Le stesse regole si applicano per dislivello, lunghezza / inclinazione, la larghezza e la l'uso di porte come per un evento parallelo regolare (art. 2502,1-2502,2)

#### Percorsi 2516

Le stesse regole si applicano per le caratteristiche generali dei percorsi e il Percorso di preparazione come per un appuntamento singolo in parallelo (art. 2502-2503)

#### 2517 Tracciatura

Le stesse regole si applicano per la tracciatura come un evento normale in parallelo (Articolo 2504)

#### 2518 Ispezione

Le stesse regole si applicano per l'ispezione come per un appuntamento Parallel (Articolo 2509,3)

#### 2519 Esecuzione di un team Parallel

#### 2.519,1 Qualifica

La Coppa del Mondo più recente o Elenco Coppa COC o punti FIS

(Se superiore) viene utilizzato per determinare le nazioni partecipanti a squadre. La lista è tagliata ai primi 60 uomini e le migliori donne 30 in ogni caso.

L'elenco è ordinato per nazione e al primo posto al più basso all'interno di ogni nazione.

I punti sono combinati per tutte le coppie di atleti delle nazioni dall'alto verso il basso. Le squadre sono ordinate per i punti e le squadre sono scelte per ingresso spostando verso il basso nell'elenco scegliendo la più alta squadra classificata di ogni

nazione, poi partendo in cima alla lista di nuovo per scegliere la seconda (se

qualsiasi) squadra classificata di ogni nazione, ripetendo se necessario, fino a 8 squadre per le donne e 16 squadre per gli uomini.

### **2519.2 Estrazione**

Le squadre saranno formate in conformità con i punti FIS

All'interno degli accoppiamenti standard di Coppa del Mondo di Parallelo.

### **2519.3 Squadre**

Una volta che le nazioni e l'estrazione è stata determinata ogni nazione può scegliere gli atleti all'interno della squadra.

105

### **2.519,4 Gara**

**In un evento di team Parallel il primo concorrente di ciascuna squadra indossa un transponder**

**sulla gamba anteriore sotto il ginocchio e sopra la caviglia. Il primo concorrente di ogni squadra avrà inizio con la tradizionale cadenza di inizio parallelo è dato sia con apertura cancelli contemporaneamente. Non appena questi concorrenti lasciano l'inizio della chiusura dei cancelli i loro compagni di squadra si allineano nuovamente.**

**Quando il primo concorrente di un gruppo taglia il traguardo il transponder invia un segnale al cancelletto di partenza che si apre solo la porta individuale di partenza per il loro compagno di squadra.**

### **2.519,5 Giudici di porta**

**Le stesse regole si applicano per l'uso dei giudici di porta, come come in un normale parallelo (articolo 2705,5)**

### **2.519,6 Abbigliamento**

**Le stesse regole si applicano per l'abbigliamento come in un parallelo regolare (articolo 2705,6)**

### **2521 Protest**

**Le stesse regole si applicano per le proteste, come come in un appuntamento Parallel (articolo 2709-2709.2)**

### **2522 Non partito (DNS) in parallelo Finals**

**Se un concorrente non si avvia in finale ottavo o quarto, saranno automaticamente classificati nel 16 ° (ottavo finale) o 8 (quarti di finale) posizione. Se due o più concorrenti non partono, i (DNS), i concorrenti saranno classificati su (15/16th) e (7th/8th) secondo i loro tempi di qualifica**

### **2523 Ricognizione**

**I concorrenti sono ammessi un minimo di 10 minuti per controllare il tracciato**

**Il metodo di controllo è determinato dalla Giuria.**

**I concorrenti non sono autorizzati a toccare (tenere) le porte durante l'ispezione.**

**Prima infrazione sarà una sanzione di avvertimento, secondo reato può tradursi in una sanzione interdittiva dalla gara.**

## **2524 Controllo della Gara**

**I giudici di porta sono situati su entrambi i lati esterni dei percorsi. Ogni Giudice di porta può essere fornito con un bandiera che corrisponde al colore del percorso (o blu o rosso). Questa bandiera deve essere utilizzata per notificare immediatamente alla giuria una potenziale squalifica / sanzione nella sua**

**sezione del percorso. Un funzionario (giudice) nominato dalla Giuria può trovarsi**

**circa a metà strada lungo il percorso con una bandiera gialla in cui immediato giudizio di sanzione di un giudice di porta / squalifica è fatto alzando la bandiera gialla in direzione del percorso dove la squalifica è stata indicata. L'innalzamento della bandiera gialla conferma la squalifica del concorrente.**

## **2525 / Sanzioni alle decisioni di ritiro**

**2.525,1 cause per le squalifiche sono i seguenti:**

- Falsa partenza (art. 2505,3)**
- Avversario interferente, volontariamente o no**
- Passaggio cancello irregolare**

**- Non aver finito la gara con almeno un piede fissato alla tavola.**

**2525/01/01 La squadra che è squalificata o non termina / abbandona nella seconda run è eliminata.**

## **2526 Classifica finale in base parallela graduatoria Eventi 2.509,2**

**Due run parallelo finale**

### **2.526,1 DNS, DSQ, DNF in SBX Team Finali**

**Se una squadra non si avvia nel giro di 16 o 8 saranno automaticamente classificato nella posizione 16 o 8. Se due o più squadre non si avviano, il DNS squadre saranno classificate 16/15th o 8/7th relazione alla loro posizione e così via con 3 o più squadre DNS. Ordine di mettere DNF / DSQ (Squalifica sport / sanzioni) per essere al primo posto, DSQ (contatto intenzionale, etc)**

## **2600 SNOWBOARD halfpipe**

### **2601 Dati tecnici**

#### **2.601,1 Definizione**

**L'Halfpipe è un canale costruito in mezzo alla neve.**

#### **2.601,2 Specifiche**

**Minima**

**Inclinazione 14 ° 16 ° 18 °**

**lunghezza (metri) 100 m 120 m 140 m**

**larghezza (muro a muro) 14 m 16 m 18 m**

**Muri Altezza 3 m 3,5 m 4,5 m**  
**107**  
**Transizione 3 m 4 m 5 m**  
**Max verticale. 0,2 m @ 83 °**  
**A fondo piatto da 5 m massimo**  
**Drop in zona pianeggiante a 2 m**

Recinzione Banner da parete 2 m  
Fuori dal recinto banner 0.5 m  
Pipe Oversized  
Inclinazione 14 ° 16 ° 18 °  
lunghezza (metri) 120 m 140 m 160 m  
larghezza (muro a muro) 16 m 18 m 20 m  
muro di altezza 4,7 m 5,2 m 5,7 m  
transizione 5.2 m 6.2 m 7.2 m  
max verticale. 0,2 m @ 83 °

Queste misure sono espresse sotto forma di raccomandazioni e linee guida per aiuti.

2602 L'Halfpipe

2602,1 L'Halfpipe deve essere conforme ai dati tecnici / specifiche (Art.2601.2).

L'Halfpipe deve essere finito e pronto per l'allenamento almeno un giorno prima dell'inizio della competizione.

2.602,2 Tutti i Giochi Olimpici Invernali, Campionato del Mondo e World Junior Snowboard Campionato e Coppa del Mondo FIS Halfpipe deve essere conforme alle specifiche raccomandate e approvate e devono avere una macchina appositamente progettata per la preparazione Halfpipe. Periodi di training devono essere osservati con due (2) giorni di training in programma previsto prima della gara. La Giuria può ridurre il periodo di training in condizioni speciali.

2.602,3 manovre considerate effettuate nell'Halfpipe sarà segnato.

2603 Training

Il training deve essere a discrezione della Giuria e saranno annunciati alla prima riunione capitani. (Cfr. l'articolo 2602,2)

2604 Format Gara

2.604,1 unico formato (Finali: uno su due)

108

Qualificazione 1a manche

Qualificazione 2a manche

(Ordine di partenza è inverso classifica al 1 ° trimestre)

Finali 1a manche

(Ordine di partenza è revers di Q2

e poi Q1 rango)

Finali 2 Run

(Ordine di partenza è revers di Final

Run 1 °)

Classifica finale come segue

Donne

Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Tutti partecipano  
Tutti partecipano  
4-15 dal 1 ° Q Partecipa  
7-25 dal 1 ° Q Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
1-6  
7-15  
16 .....

1-12  
13-25  
26 .....

1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
Miglior serie di  
Run Finale 1 o 2  
Risultato di Q manche 2  
Risultato di Q slitte 1  
Miglior serie di  
Run Finale 1 o 2  
Risultato di Q manche 2  
Risultato di Q Run 1  
109

2604/01/01 Formato Singolo (Finali: uno su due, tutti di qualificazione 2 °)  
Prima manche: entrambi i concorrenti a 6 (uomini) o 3 (donne)  
Seconda manche: entrambi i concorrenti con un a 12 (uomini) o 6 (donne)  
avanza alla finale. Ci sarà un concorrente più in finale.  
2.604,2 unico formato (Finali: due su tre)  
Qualificazione 1a manche  
Qualificazione 2a manche  
(Ordine di partenza è inverso  
classifica al 1 ° trimestre)  
Finali 1a manche  
(Ordine di partenza è revers di Q2  
e poi Q1 rango)  
Finali 2 Run  
(Ordine di partenza è revers di Final  
Run 1 °)



Finali 3 Run  
(Ordine di partenza è revers di Final  
Esegui 2 °)  
Classifica finale come segue  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Tutti partecipano  
Tutti partecipano  
4-15 dal 1 ° Q Partecipa  
7-25 dal 1 ° Q Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
1-6  
7-15  
16 .....

1-12  
13-25  
26 .....

1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
I migliori due piste di  
Run Finale 1,2 o 3  
Risultato di Q manche 2  
Risultato di Q slitte 1  
I migliori due piste di  
Run Finale 1,2 o 3  
Risultato di Q manche 2  
Risultato di Q Run 1  
Qualificazione 1a manche  
Qualificazione 2a manche  
(Ordine di partenza è inverso  
classifica al 1 ° trimestre)  
Finali 1a manche  
(Ordine di partenza è revers di Q2  
e poi Q1 rango)

Finali 2 Run  
(Ordine di partenza è revers di Final  
Run 1 °)  
Finali 3 Run  
(Ordine di partenza è revers di Final  
Esegui 2 °)  
Classifica finale come segue  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Donne  
Maschi  
Tutti partecipano  
Tutti partecipano  
4-tutti dal 1 ° Q Partecipa  
7-tutti dal 1 ° Q Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
6 Partecipa  
12 Partecipa  
1-6  
7 - .....  
1-12  
13 - .....  
1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
1-3 Qualificati  
1-6 Qualificati  
Miglior serie di  
Run Finale 1 o 2  
Risultato di Q manche 2  
Miglior serie di  
Run Finale 1 o 2  
Risultato di Q manche 2  
110  
2604/02/01 Formato Singola (Finali: due su tre, tutti di qualificazione 2 °)  
Qualificazione 1a manche  
Qualificazione 2a manche  
(Ordine di partenza è inverso  
classifica al 1 ° trimestre)  
Finali 1a manche  
(Ordine di partenza è revers di Q2

e poi Q1 rango)

Finali 2 Run

(Ordine di partenza è revers di Final

Run 1 °)

Finali 3 Run

(Ordine di partenza è revers di Final

Esegui 2 °)

Classifica finale come segue

Donne

Maschi

Donne

Maschi

Donne

Maschi

Donne

Maschi

Donne

Maschi

Donne

Maschi

Tutti partecipano

Tutti partecipano

4-tutti dal 1 ° Q Partecipa

7-tutti dal 1 ° Q Partecipa

6 Partecipa

12 Partecipa

6 Partecipa

12 Partecipa

6 Partecipa

12 Partecipa

1-6

7 - .....

1-12

131 - .....

1-3 Qualificati

1-6 Qualificati

1-3 Qualificati

1-6 Qualificati

I migliori due piste di

Run Finale 1,2 o 3

Risultato di Q manche 2

I migliori due piste di

Run Finale 1,2 o 3

Risultato di Q manche 2

Prima manche: entrambi i concorrenti a 6 (uomini) o 3 (donne)

avanzano alla finale. Si avanza concorrente meno dalla seconda manche.

Seconda manche: entrambi i concorrenti con un legame infrangibile a 12 (uomini) o 6 (donne)

avanzare alla finale. Ci sarà un concorrente più in finale.

2.604,3 calore Formato

2604/03/01 Qualifica

I concorrenti saranno raggruppati in heat di:

Uomini: 20-30 per heat, donna 15-25 per heat.

La estrazione viene effettuata nel modo seguente:

- Numero di manche sarà deciso dalla Giuria prima i capitani delle squadre Riunione, in base al tempo e il numero di partecipanti iscritti alla gara.

- Se una semifinale sarà utilizzata sarà deciso dalla Giuria prima durante la Riunione capi squadra, in base al tempo e numero di partecipanti iscritti in gara.

- I concorrenti verranno classificati in base alla loro posizione più elevata corrente sul FIS WC punti elenco o lista di punti FIS in Halfpipe.

- Se ci saranno due manche, i concorrenti saranno divisi e

Classifica dispari:

111

- Heat 1: Classifica 1, 3, 5, 7 etc. Heat 2: Classifica 2, 4, 6, 8, ecc

- Se ci saranno tre manche, ogni terzo concorrente sarà in ogni batteria dalla classifica:

- Heat 1: Classifica 1, 4, 7 etc. Heat 2: Classifica 2, 5, 8 ecc

Heat 3: Classifica 3, 6, 9 ecc

- Ogni heat avrà una linea warm-up compresa tra 15-40 minuti (Momento fissato dalla Giuria), seguito direttamente dalla qualifica due

2604/03/02 qualificazione diretta alle finali saranno come segue se non Semi-Finale si svolge:

Uomini:

Con due manche: Top sei (6) concorrenti classificati di ogni anticipo di heat

Con tre manche: i concorrenti migliori quattro (4) da ogni anticipo di heat.

Donne:

Con due manche: i concorrenti classificati primi tre (3) da ogni anticipo di heat.

Con tre manche: Top due (2) classificati ai concorrenti di ogni anticipo di heat.

La Giuria può effettuare manche di qualifiche con gli atleti avanzati

da ogni heat, più i punteggi successivi a decorrere dal giorno complessiva di qualificazione non già qualificato. Numero di atleti specifici è relativo al campo finale

dimensioni come stabilito dalla Giuria.

2604/03/04. Finali: (6 donne e 12 uomini)

Avviare ordine per le finali sarà la classifica inversa dei primi due / tre / quattro concorrenti di heat uno (1), poi invertire ranking dall'alto

[two/three/four competitors from heat two:Start order for Halfpipe finals using heat formats will be:](#)

[Same start order for final run 1 and Final run 2 based on results from qualification](#)

[Start order for finals will be: In case of two \(2\) heats the competitors will be seeded according to their results in the qualifications. The first ranked competitors of each heat will start as 11 and 12 based on their score from qualifications highest score last. The second ranked from each heat will start as 9 and 10 based on their scores from qualifications highest score last etc.](#)

[In case of three \(3\) heats, the first ranked competitors 1 of each heat will start as 10, 11 and 12 based on their score from qualifications. The second ranked from each heat will start as 7, 8 and 9 based on their score from qualifications highest score last etc.](#)

[2604.3.5 Number of Runs for Qualification and Finals](#)

[In special circumstances the jury can decide to execute qualification, semifinals and / or finals in one run.](#)

112

Start order for finals will be: In case of two (2) heats the competitors will be seeded according to their results in the qualifications. **The first ranked competitors Number 1** of each heat will start as 11 and 12 based on their score from qualifications highest score last. **The second ranked Numbers 2** from each heat will start as 9 and 10 based on their scores from qualifications highest score last etc.

In case of three (3) heats, **the first ranked competitors number 1** of each heat will start as 10, 11 and 12 based on their score from qualifications.

**The second ranked Number 2** from each heat will start as 7, 8 and 9 based on their score from qualifications highest score last etc.

Final ranking will be as follows:

Ladies 1- 6 Best single run out of Final run(s) 1 or 2

7 - end Best single run out of Qualification run(s) 1 or 2

Men 1 - 12 Best single run out of Final run(s) 1 or 2

13 - end Best run out of Qualification run(s) 1 or 2

2604.3.6 Number of Runs for Qualification and Finals

In special circumstances the jury can decide to execute qualification, semifinals and / or finals in one run.

#### **2604.4. Double-up Format (For FIS and COC level competitions -only for Qualification)**

The Judges will be divided into two (2) different judging panels with one (1)

Head Judge. Each of the two (2) panels will consist of 3 Judges. The

Judges will judge the competition based upon an Overall Impression basis.

**The competition Format is the Heat System like described in 2604.7..**

**Competitors of all Heats are training and competing at the same time.**

**Judge Panel one scores both runs from Heat 1/3, Judge Panel 2 scores both runs from Heat 2/4.**

Qualifications: The starting field will be divided and grouped into two (2) heat sections for seeding.

Seeding will be done in the following manner: Competitors will be ranked according to their highest ranking on the current FIS Points List. Ties will be decided based upon a draw. Competitors will be ranked into two (2) heats, with even and odd ranking: Heat 1: Competitors ranked 1, 3, 5, 7 etc. Heat 2: Competitors ranked 2, 4, 6, 8 etc. Competitors will receive two (2) runs and each Judging panel will judge all competitors once. The combined score from each Judges panel will determine a competitors' total score. This total score will be used to rank all competitors in the qualification round.

Example: Scores for Competitor – Bib #1

Run #1 Run #2

Judges Panel 1. Judges Panel 2.

Judge A – score – 7.0 Judge D – score – 5.0

Judge B – score – 6.5 Judge E – score – 5.5

Judge C – score – 7.0 Judge F – score – 6.0

113

1<sup>st</sup> Run Score: 20.5 2<sup>nd</sup> Run Score: 16.5

Total Qualifying Round Score for Bib #1 = 36.5

Top ranked twenty (20) men and ten (10) ladies will advance to the final round.

#### **2604.5 Jam-Session (Only for FIS level competitions + only for Finals)**

12 men and 6 ladies will be in Finals.

Two groups of three Judges (A-B), all judging Overall Impression. Each competitor will ride for a total of one (1) hour or such time as determined by the Competition Jury. The 2 best total panel scores out of each competitors runs will be added together to determine the final result.

#### **2604.6 Semi-Final Format (Only for FIS and COC level competitions)**

After utilizing one (1) of the qualification formats an additional Semi-Final run can be added by the Jury to further break down the competitor finals field size. The use of a Semi-Final format must be announced by the Jury at the team Captain Meeting held prior to the start of competition.

Recommended: Semi-Final field sizes between 15–25 competitors. Each competitor will receive one (1) run with each judge utilizing an Overall Impression judging format. The top ranked 5–10 competitors will advance to the finals.

#### **2604.7 Heat Competition Format with Semi Final**

Before the Team Captains meeting, the Jury (Head Judge, Technical Delegate and Chief of Competition) with the Race Director will decide which format will be used.

##### **2604.7.1 Qualification:**

Competitors will be grouped into heats of: Men: 20–30 per heat, Ladies 15–25 per heat

##### **2604.7.2 The Seeding will be done as follows:**

- Number of heats will be decided by the Jury before the Team Captains meeting, based upon time and entered participants in the competition.
- If a semi-final will be used it will be decided by the Jury before the Team Captains meeting based on time and entered participants in the competition.
- Competitors will be ranked according to their highest ranking on the current WC points list or FIS points list in Halfpipe. (If competitors are tied the higher points in the second category points list will decide their position. If they are still tied their position will be decided by a draw).
- If there are be two (2) heats, the competitors will be divided with even and odd ranking
- See 2604.3.1 for seeding examples and procedures

##### **2604.7.3 Qualification directly to Finals will be as follows if Semi-Finals are utilized**

###### **Men**

114

With two (2) heats: top three (3) ranked competitors from each heat (3+3=6)

With three (3) heats: top two (2) ranked competitors from each heat (2+2+2=6)

###### **Ladies**

With two (2) heats: top two (2) ranked competitors from each heat (2+2=4)

With three heats: top one (1) ranked competitor from each heat (1+1+1=3)

##### **2604.7.4 Semi-Final Qualifier to Finals will be as follows:**

###### **Men**

With two (2) heats: Rank: 4<sup>th</sup> - 9<sup>th</sup> competitors from each heat (6+6=12)

With three (3) heats: Rank 3<sup>rd</sup> - 6<sup>th</sup> competitors from each heat (4+4+4=12)

###### **Ladies**

With two (2) heats: Rank 3<sup>rd</sup>–5<sup>th</sup> competitors from each heat (3+3=6) With three (3) heats: Rank 2<sup>nd</sup>–3<sup>rd</sup> competitors from each heat (2+2+2=6)

**Competitors will receive two (2) more runs and the following will advance to the Finals.**

#### **Men**

Top ranked competitors: 1<sup>st</sup>–6<sup>th</sup> advance to the Finals

#### **Ladies**

Top ranked competitors: 1<sup>st</sup>–3<sup>rd</sup> advance to the Finals

### **2605 Execution of a Halfpipe**

The qualification run(s) is/are part of the Halfpipe competition.

The official results of the qualification run shall determine the qualified competitors for the finals. The number of competitors to qualify for the finals (maximum 24 men / 12 ladies) must be announced at the Team Captains Meeting held before competition commences.

Only the finals shall determine the final ranking for the qualified competitors  
The official results will include:

- the ranking list from the qualification run(s)
- the final ranking of the qualified competitors from the finals.

The competition format can be alter between the knockout format and the single format. The decision is taken by the Jury and must be announced at the Team Captains meeting.

If a competitor leaves the start (after the Head Judge has signified that the Judges are ready and the Starter gives the competitor a signal to start) the run will count and be Judges as such (even if the competitor stops before the first hit – no rerun or restart will be allowed.

115

A competitor who **does not start (DNS) or who** is disqualified (DSQ) in qualification round 1 is not allowed and has no right to start in qualification round 2.

### **2606 Seeding**

Competitors ranked 1-16 (men and ladies) will be randomly drawn in the first seed and competitors ranked 17 through the end will be randomly drawn for the second seed.

In the Heat format, seeding will be done differently (see art. 2604.3).

### **2607 Competitors Equipment**

#### **2607.1 Bibs**

The shape and size of the start numbers may not be changed on penalty of disqualification / sanction. All bibs must be worn in the proper position at all times during warm-up, training, competition and awards.

#### **2607.2 Helmets**

Helmets are mandatory for all FIS Snowboard events during inspection, training and competition. All competitors and forerunners must wear helmets manufactured for snowboarding /or ski racing allowing clear vision (see art. 2010.6). It is strongly recommended that competitors consider utilization of back protection.

### **2608 Public Address System**

2608.1 Music is used in pipe competitions. The sound system must be powerful enough for the competitor to hear the music clearly and without distortion while on any part of the pipe. The sound technician is responsible for stock tapes during the competition.

### **2609 Judges Stand**

2609.1 The minimum size of the scaffolding area must be 5 meters by 2,5 meters.

The judges viewing area should be constructed to provide ample room for the appropriate number of officials and to provide room for viewing and the proper amenities for the operation of the competition. The Judges stand must be at the bottom of the Halfpipe.

The Judges area should be fenced and closed off to competitors as well as spectators.

## **2610 Start and Finish officials**

### **2610.1 The Starter**

The Starter is responsible for the warning signal, the start command and that the competitors are wearing their bibs and helmets. The Starter must be in radio contact with the Head Judge.

116

### **2610.2 The Finish Official**

The Finish Official is in charge of the finish area. They are responsible to ensure that there is an exit for all competitors and there is spectator control.

## **2611 Start**

The start area must be closed off to everyone except the starting competitor, accompanied by one coach and the start official (Starter) (see art. 2022).

### **2611.1 Start Signal**

Start signals for the competition will be given by the Starter (see art. 2022.4.3).

### **2611.2 Drop-in area**

The drop in area gives the competitors the opportunity to enter the Halfpipe with proper speed, momentum and is not used to attempt a maneuver.

## **2612 Finish**

The finish area should be flat in nature and large enough to allow the competitor to come to a controlled stop. The finish area should be fenced off and controlled. Fences utilized should be laid out so as to provide maximum visibility for officials, media and spectators. The exit gate must be set up so that competitors are required to remove their board before leaving the finish area (see also art. 2025).

### **2612.1 Finish line**

The finish line should be marked by a painting colored line across the bottom of the pipe and up the walls to the lip. The placement of the finish line shall be under the control of the Head Judge. The finish line is the last point where a competitor can take off and perform a trick that will count as part of the competitor's score. Any tricks performed after the finish line must not be counted in the score.

## **2613 Judges (Competition Levels)**

### **2613.1 Level 3–4 Competitions (FIS and Nationals)**

One (1) Judge must be from a foreign nation

Level 2 Competitions (COC)

Two (2) scoring Judges must be from a foreign nation and the Head Judge should be from a foreign nation.

Level 1 Competitions (WC, WJC, WJC and OWG)

117

All Judges must be from different nations (except the Head Judge and one scoring judge can be from the same nation) (see also FIS Snowboard Judges Manual).



2613.2 If due to “force majeure” or other issues the FIS together with a competition Jury can make exceptions to the composition of the judging panel. In level 2, 3, or 4 competitions. In level 1 competitions only the FIS can authorize exceptions.

## **2614 Halfpipe Judging**

2614.1 For each Halfpipe competition, the Head Judge and 5 international Judges will be present during the entire competition including preparation.

2614.2 Judges must score competitors during the Halfpipe competitions in accordance with the FIS Judging Criteria.

2614.3 Use of score cards by Judges to mark competitor scores should include information such as: bib number(s), and Judges will also keep a memory board to record notations on competitor runs i.e (tricks, falls, scores etc.)

2614.4 Discussions by Judges concerning competitors scores should be minimal in nature unless initiated by the Head Judge.

2614.5 No competitor, team representative, or spectator will be allowed to approach the Judges stand or speak with Judges during the competition.

2614.6 Any protest or problem arising from the judging will be dealt with by the Head Judge and the Competition Jury.

2614.7 Judges may not be assigned to competitions in which a family member is participating (children, brother, sister, husband, wife).

2614.8 **Three (3) – six (6) Five Judges shall independently evaluate the competitor's performance based upon the Judges criteria if there are 6 scoring Judges the high and low scores shall be discarded and the remaining scores will be averaged. If there are 3 – 5 scoring Judges, all scores will count. . The high and low scores shall be discarded and the remaining three scores added together.**

## **2615 Judges/Head Judge responsibilities and duties**

### **2615.1 Judges responsibilities and duties**

2615.1.1 To adjudicate and rank every competitor fairly, without bias, without regard to former impressions, and without regard to the competitor’s national affiliation, race, color or creed.

2615.1.2 All Judges shall articulate all potential conflicts of interest to the Head Judge prior to accepting an assignment.

2615.1.3 The Judges while in their professional capacity shall refrain from discussing personal viewpoints of the judging to team captains, competitors, and spectators before, during and after the course of the competition.

118

2615.1.4 A judge shall be discreet and reasonable in all discussions.

2615.1.5 A judge shall not predict outcomes in advance.

2615.1.6 A judge shall accept criticism calmly and maintain composure in all situations.

2615.1.7 A judge shall not in any way communicate the conduct of any judge in a disparaging manner. Any criticism of a judge’s performance or behavior shall be directed to the competition Head Judge.

2615.1.8 All Judges shall be skilled in identifying the various maneuvers that the competitors perform.

2615.1.9 Judges shall attend all Judges briefings and post-competition sessions, team captain meetings, and be available to the Head Judge.

2615.1.10 All Judges need to be able to judge in an effective and timely manner.

2615.1.11 To follow the FIS judging criteria in all aspects.

### **2615.2 Head Judge responsibilities and duties**

2615.2.1 To help coordinate the Judges’ accommodations, per diem and related

transportation.

2615.2.2 To attend the team captain's meeting the day before the contest and conduct the Judges briefings and post competition analysis with the Judges.

2615.2.3 To attend all necessary course inspections with the TD, the Chief of Competition / Chief of Pipe, and available team captains.

2615.2.4 Brief Judges secretaries and ready administrative materials for judging (supplies, scorecards, comfort items).

2615.2.5 To accept all properly executed protests.

2615.2.6 To insure the appropriate behavior of the Judges at all times during the competition.

2615.2.7 To lead all discussions during training and forerunning for the purpose of calibration.

2615.2.8 Determines which judge will be used for specific categories and overseas changes in assignments if deemed appropriate.

2615.2.9 Supervision and control scoring procedures, including dialogue concerning divergent scores.

2615.2.10 Announcing to the starter when Judges are ready for competitors and to articulate to the Judges the number of the next competitor.

2615.2.11 Responsible for the total control of the Judges stand and the activities that take place upon it.

2615.2.12 Responsible for the calculation and the checking of all score.

2615.2.13 To check the accuracy of all tie breaking procedures.

119

2615.2.14 To act as a substitute judge in emergencies.

2615.2.15 To inspect as a member of the Jury the judge's stand for purposes of approving its location, facilities, layout, and line of sight. The inspection by the Jury should occur at least one day before the day of competition.

2615.2.16 To be responsible as a member of the Jury and with the other Jury members together with the Chief of Halfpipe for the oversight of the Halfpipe construction and maintenance during practice and competition.

2615.2.17 To be the final authority on all judging issues at the competition, and to accept all responsibility for any irregularity in the service provided by the Judges to the competition.

2615.2.18 To be part of the Jury with the Technical Delegate, and the Chief of Competition/ Chief of Pipe.

## **2616 Snowboard Halfpipe Scoring System**

2616.1 Each judge must use a [ten100](#) point system [for example 2, 6, 87, 93 etc.](#)

[Judges will score by tenths, for example: 3.8, 6.7, 7.3, 9.9, etc..](#)

[Each judge can give a maximum of 100 points for each competitor a maximum total of 50 points for each competitor run where a judging panel of 5 Judges is utilized](#)

[The score of the Judges will be averaged for each competitor run truncated after the second decimal and XX,XX out of 100 will be displayed as the total score for that particular run.](#)

2616.2 Each judge will judge Overall Impressions.

2616.3 All scores must be posted after each run.

### **2616.4 Tie breaking**

#### 2616.4.1 Single Run

If a tie exists, the comparison of the two highest competitor scores in the tied run shall determine the winner. If they are still tied, the comparison of the highest three scores in the tied run shall determine the winner. If they

are still tied, they will remain tied and the competitor with higher bib will be ranked first.

#### 2616.4.2 Two Run Combined

- If a tie exists in a two run combined score, the competitor with the highest two scores runs shall be determine the winner. If they are still tied, the highest three scored runs shall determine the winner. If they are still tied they will remain tied and the competitor with higher bib will be ranked first.

120

#### 2616.4.3 Two Run Final (Best of two runs)

- If two (2) or more competitors obtain the same score in the best run of two, a comparison of the two (2) highest Judges marks in the best run of two (2) shall determine the winner. If they are still tied, the highest three scores in the tied run will determine the winner. If they are still tied, then comparison of the two (2) highest Judges scores of the other final run will determine the winner. If they are still tied, the highest three (3) Judges scores of the other final run will determine the winner. If they are still tied, they will remain tied and the competitor with the higher bib number will be ranked first.

#### 2616.4.4 Ties to qualify for the finals

- If two or more competitors are tied for the last place to qualify for the finals in the first run, all tied competitors will be qualify for the finals. In such a case the number of qualifiers in the second run will be accordingly reduced (see art. 2604).

### **2617 Judging Criteria**

#### **2617.1 Overall Impression (OI) – 5 Judges**

The Judges will score the run by evaluating overall precision, including the execution of the run and the routine attempted. The OI Judges evaluate the precise nature of the run in relation to maneuvers attempted, both individually and as a sequence. The overall composition of the run is most important as the OI Judges evaluates the sequences of tricks, the amount of risk in the routine, and how the competitor uses the pipe. The OI Judges take falls and stops into consideration and will deduct based on deduction scale (see 2617.2) of the run/judge for each fall/stop.

#### Criteria Considerations

The OI judge looks at the overall routine of how the run progresses and flows, taking everything into consideration. This means the amplitude, difficulty, variety, pipe-use and execution of all tricks. Amplitude means the height of the tricks preformed. Difficulty refers to not only the tricks performed but also the placement of the tricks and the combinations used.

Variety refers to a good mix of Standard Airs and Rotations, performed on both walls of the pipe. Execution refers the stability, fluidity and control of maneuvers performed.

In a Halfpipe run, there must be a minimum of one straight air/rotation to maximize the OI scores. If these are not preformed, a full deduction will be deducted from the score, (2.0x5 Judges = 10.0 points).

The OI judge is looking how competitor puts together the run to show a variety of tricks that are well executed and difficult. The OI judge looks at falls as not only affecting the trick attempted, but also on the next few hits since the competitor may have lost momentum. The OI Judges also consider the competitor's intensity, smoothness and pipe-use. Thus high amplitude and

higher risk taking will increase a competitor's score, as will attempting a difficult maneuver at the beginning of a run. Also sequences of tricks are important, for example, back to back 720's may be more difficult than splitting them up in the run.

#### **2617.2 Deductions for falls will be as follows:**

0.1–0.41.0 Small mistakes including as: flat landings, deck landings, 1 – 10 sliding, unstable body during landings, snow brakes and possible small light hand touches and other instabilities.

0.5–0.9 Using hands for stability, hand drags.

1.0–1.5 Hard touchdowns and Minor falls, body contact with snow.

1.6–1.9 Complete falls without stop or interruption.

2.0 Any complete stop

1.1-2.0 Medium mistakes including stop full, extended hand drags, 11 - 20 heavy hand touches, light butt checks and reverts.

2.1-3.0 Major mistakes including heavy butt checks, body checks 21 – 25 and complete bails.

#### **2617.3 Special Procedures: Halfpipe**

Stops

If a competitor stops in the Halfpipe for more than 10 seconds, the competitor will be scored to that point and the run will be considered terminated.

The competitor should then exit the course as soon as possible.

#### **2618 Considerations of the judging criteria**

To help Judges in accessing a Halfpipe run, three key concepts elements are considered:

First is the concept of “variety”. A competitor who can do a large number of different tricks, shows a high mastery of the sport and is thus better than someone who can only do a limited number of maneuvers. Second is the concept of “difficulty”. A good competitor must be able to perform tricks that are difficult in nature. Third, each trick must be performed with ideal controlled “execution”. Execution is of a primary concern due to the fact that this is where discrepancies in judging opinion are often encountered. For example: one who performs a method air by barely bending his knees and just touching his board has not performed the trick in a difficult and well executed manner compared to someone who performs a solid grab of his board, pulls it over his head, holds it, and straightens his legs. It's up to the judge to make this distinction.

Obviously, experience and observation are the keys when it comes to judging execution, and difficulty.

122

### **2700 SNOWBOARD CROSS (SBX)**

#### **2701 Technical Data**

##### **2701.1 Vertical Drop**

2701.1.1 Courses for all SBX events: must have a minimum vertical drop of 100 meters and a maximum vertical drop of 240 meters. The same course may be used for both men and ladies events.

##### **2701.2 Length / Inclination**

2701.2.1 The length of the course must be measured with either a measuring tape, wheel or GPS and has to be published on the start list and the results. Recommended length on the ground of the course is approximately 500 to 900 meters – with a running time of approximately 40 seconds to 70 seconds. Average slope should be 14°–18° (emphasis on the lower slope angle)

is generally best considered).

### **2701.3 Width**

2701.3.1 The SBX slope must be a minimum of 40 m wide. In special cases the inspector or Jury can authorize exceptions for short parts of the course.

### **2701.4 Gates**

2701.4.1 A snowboard cross gate consists of one stubby flex pole (turning pole) and one long slalom pole (outside pole) which are connected with a triangular gate flag (see also art. 2085 and 2089).

2701.4.2 Consecutive gates must alternate in color except banana gates (which are considered to be one turn therefore one color) which must be the same color gates and flags.

2701.4.3 The gates must be set so that the competitors can distinguish between them clearly and quickly even at high speed. The triangular gate flag of a gate should be set at right angles to the racing line.

2701.4.4 In certain circumstances competitors may be required to pass between two gates of the same color (for example: corridors).

## **2702 Courses**

### **2702.1 General characteristics of the courses.**

The slope should preferably be of a medium pitch (not flat/not steep-ideally 14°–18° in average) with varied terrain. The SBX slope must be a minimum of 40m wide (as wider as better). Under certain conditions for short sections (50m or less) the course width maybe a minimum of 20 m. The most important part is from the start to the first bank (approximately 80 meters straight better 100–150 m) – where it should be not to steep (approximately 13–15°) a long flat area with features n it to s eparate the riders before the first bank.

123

The ideal SBX slope will allow for the construction of all or some of the following terrain features:

Banks (crescent shaped), Double Banks, Single, Double, or Triple Jumps Rollers, Offset Rollers - (Single, double, triple, etc.), Step-up jumps, spines and double spines, Pro style jumps, Hip jumps, Table top jumps, Stepdown jumps. Medium or long GS type turns can be included (but not generally recommended) only when building a feature is not possible.

Other terrain features can be built, but competitor security considerations must always be a priority. Gap jumps are not permitted under any circumstances and a Snowboard Cross should not contain a corner jump at the last feature. The course and features should be designed so that competitors are attempting to gain speed and not having to break before each feature.

### **2702.2 Course preparation**

The track should be closed to the public at least 20 hours before training. Terrain features and jumps must be built with sufficient time so that the snow has been compacted to insure that they can be properly maintained during training and competition. The use of artificial means is permitted (salt, water, etc.).

## **2703 Course setting**

2703.1 The setting of the gates must be done before the official inspection and training and should incorporate the skillful use of the terrain with the integration of terrain features and jumps into the setting. Minor adjustments in the setting may be necessary during the training to adjust the course for a smooth race line. Any changes made during training should be announced

in the start area so all competitors and Team Captains are aware of any such changes.

2703.2 The total number of terrain features and jumps should be at the discretion of the course designer but will incorporate as many different possibilities as practical. Blind jumps or terrain features where a competitor is unable to see the landing from the take-off should be avoided. The course should be designed so as to separate the competitors as quickly as possible after the start (i.e. 3–5 rolls or other terrain features between the start and the first turn). These terrain features should be placed in a straight line from the start to the first turn. Minimum distance of the straight section of the course between the start and the first turn should be approximately 80 meters. The start should be relatively flat (12–14°).

### **2704 Inspection/Training**

The competitors are allowed to inspect the course by slowly sliding down through or alongside the course. Inspection times are at the discretion of the Competition Jury but should be a minimum of 15 minutes. Competitors must visibly wear their start numbers and their helmets.

At least one training run prior to the actual competition is mandatory normally the training session should be 1–2 hours in length and if possible

124

should be held the day before the actual competition (under certain mitigating circumstances the competition Jury may decide other possibilities).

### **2705 Execution of a Snowboard Cross**

#### **2705.1 Qualification**

2705.1.1 Timed runs are used to qualify competitors for the finals.

2705.1.2 **There are ThreeTwo (32) timed qualification formats.**

a) Qualification – One Run: -- all competitors take one(1) timed run.

b) Qualification – Two Runs – all competitors take two (2) timed runs – the best time one (1) run out of two runs timed runs determines the qualification ranking

c) **Jam Session (Formula 1) Qualification – unlimited runs all competitors have unlimited runs in a fixed time period – the best time one (1) run out of this timed runs determine the qualification ranking.**

**Start order: Seeding in each system, depending on number of starters.**

**Maximum 64 competitors per heat.**

**A competitor who does not start (DNS) in qualification run one (1) is not allowed to start in qualification run two (2) – Ccompetitors who did not finish (DNF) or were disqualified DSQ in qualification run one (1) can participate in qualification run two (2).**

2705.1.2.1 For the 2<sup>nd</sup> qualification run the top 16 competitor - both men and ladies will start in reverse order compared to the 1<sup>st</sup> qualification run. Competitors with start numbers 17 and higher will keep the same start position for the 2<sup>nd</sup> qualification run.

#### 2705.1.3 Ties in Qualification

If two (2) or more competitors have the same best time, the tie will be broken by their total time of the two (2) qualification runs. If they are still tied the tie will be broken using the highest current World Cup Standing (at World Cup competitions) or current FIS points (at **OWG, WSC and FIS/CoC** level competitions). If they are still tied all the competitors will receive the same rank but the competitor with the higher bib number will be ordered first. The following tie-breaking rules do not apply to competitors

who are tied for the qualification rank of (16<sup>th</sup> ladies or 32<sup>nd</sup> men place). If two or more competitors are tied for the 16<sup>th</sup> and 32<sup>nd</sup> places, all competitors will run as many run-offs as required until the ties are broken. In this run-off format both (or more) competitors run together. This rule does not count for OWG. During OWG the run-off will be an individual run. In case of a tie, lane choice will be decided by draw at the start.

#### **2705.1.3.1 Ties in Qualification for Jam Session**

125

If two (2) or more competitors have the same best time, the tie will be broken by their total time of the best two (2) qualification runs.

#### **2705.2 Finals**

2705.2.1 Finals are based on 48 men / 24 ladies / 6 riders per heat or 32 men / 16 ladies / 4 competitors per heat or such other numbers as determined by the Jury. In special circumstances 64 men and/or 32 ladies are allowed.

2705.2.2 SBX will be run according to a single knockout format.

2705.2.3 The first 3 competitors (6 riders per heat) or first two 2 competitors (4 competitors per heat) advance from round to round as determined by their place of finish in each heat. Place of finish is determined by the first part of the body or Snowboard that crosses the finish line. Whenever possible, a finish line camera (video or photo finish) should be available. In case of a tie, at the finish line, such tie(s) will be broken after reviewing if available the photo-finish presentation. If a tie still exists, the competitors concerned will be ranked according to the fastest qualification time. In the case where the same qualification time exists (best time out of two runs), the tie will be broken by using the total time of both qualification runs. If a tie still exists, the competitor with the higher bib number (based upon qualifying time) will be scored as first.

2705.2.4 The competitors who do not advance in 1/8 finals heats will be grouped according to their placing in the heat and then ranked within that group according to their qualifying time. finished the heat 3<sup>rd</sup> and 4<sup>th</sup> will be ranked according to their qualification times in the respective group.. In any case a competitor which has qualified for a certain group (1/8 final, 1/4 final, etc.) will remain in this group and be ranked there. For example: Once a competitor is qualified for top 16 they will remain for scoring purposes in the top 16 group.

2705.2.5 If two (2) or more competitors do not finish or are disqualified (pushing, holding, missing a gate etc.) they will be ranked according to the length of the course finished – determined by the number of gate negotiated. If two (2) or more competitors do not finish the course, stop or fall or were disqualified at the same gate, the qualification rank will be utilized to determine their position at the end of the heat.

#### **2705.4 Bibs / competitors identification**

2705.4.1 Numbered bibs with numbers on front, back and sleeves for better visibility by the course Judges should be utilized.

2705.4.2 The bib numbers for the qualification start from 17 or 33 (depending on the finals parings). The lower numbers are reserved for the finals.

2705.4.3 To aid in competitor identification (competitors 4–6) different coloured bibs, arm or leg bands may be used in addition to race bibs. They should be placed on the front arm or leg for better visibility. If coloured bibs will be utilized (see art. 2707.2)

126

### **2705.5 Gate Judges**

Between 4-8 Gate Judges (with control section gate Judges being provided radios connected with the Finish Referee and the rest of the Jury) on a SBX is necessary. Control section gate judges must be familiar with the rules (Inspection, Training, Gate-DSQ's, Contact etc.).

### **2705.6 Competition Clothing.**

SBX competition suits must be two piece – pants and separate top. Form fitting speed or downhill suites are not permitted. Non protruding body protection and padding is recommended. Protective equipment i.e. back protection must be worn on the body. No straps, fastening devices or other methods can be used to tighten the suit material closer to the body.

127

### **2706 SBX Finals Parings**

Pairings for the finals will be according to the following:

#### **2706.1 FINALS**

##### **Ranking for 8 heats/4 per heat (32) MEN**

Heat # 1<sup>st</sup> position 2<sup>nd</sup> position 3<sup>rd</sup> position 4<sup>th</sup> position

1 1 16 17 32

2 8 9 24 25

3 5 12 21 28

4 4 13 20 29

5 3 14 19 30

6 6 11 22 27

7 7 10 23 26

8 2 15 18 31

##### **2706.2 Ranking for 4 heats/4 per heat (16) LADIES**

Heat # 1<sup>st</sup>

position 2<sup>nd</sup> position 3<sup>rd</sup> position 4<sup>th</sup> position

1 1 8 9 16

2 4 5 12 13

3 3 6 11 14

4 2 7 10 15

##### **2706.3 Ranking for 8 heats/6 per heat (48) MEN**

Heat # 1<sup>st</sup>position 2<sup>nd</sup>position 3<sup>rd</sup>position 4<sup>th</sup>position 5<sup>th</sup>position 6<sup>th</sup>position

1 1 16 2417 32 4033 48

2 8 9 1724 25 3340 41

3 65 1112 1921 2728 3537 4344

4 4 13 2120 29 3736 45

5 3 14 2219 30 3835 46

6 56 1211 2022 2827 3638 4443

7 7 10 1823 26 3439 42

8 2 15 2318 31 3934 47

##### **2706.4 Ranking for 4 heats/6 per heat (24) LADIES**

Heat # 1<sup>st</sup>position 2<sup>nd</sup>position 3<sup>rd</sup>position 4<sup>th</sup>position 5<sup>th</sup>position 6<sup>th</sup>position

1 1 8 129 16 2017 24

2 4 5 912 13 1720 21

3 3 6 1011 14 1819 22

4 2 7 1110 15 1918 23

128

### **2707 Start**



### 2707.1 Start Ramp and Start Gates

The start ramp shall be prepared in such a way that the competitors can stand relaxed on the starting line and can quickly leave the start. Push off posts must be installed – part of the start gate – for all competitions.

The specifications will be adjusted to the needs of the specific competitions.

The four/six start boxes have to open simultaneously and it must be impossible for a competitor to open the gates himself. The starting block (behind the board) must be covered with Teflon to protect the board. The System should be mechanical controlled for reasons of reliability and portability.

Therefore, electronic systems are not approved unless authorised by the FIS. All start devices for FIS World Cup, World Championships and Olympic Winter Games need to be approved by the FIS.

The measurements should be as follows:

Width between the gates: 90–100 cm

(recommended 100 cm)

Height of the board: 30–40 cm

(recommended 40 cm)

Width between handles: 80–90 cm

(recommended 80 cm)

Length of the handles: 10 cm\

Width of handles: 3–4 cm

(recommended 4 cm)

Adjustability “Handles”: Yes

Distance between the gates: 5–60 cm

(recommended 60 cm)

### 2707.2 Start lanes – Two Formats

Each starting position is identified by colour and/or number. Looking down the course the positions are set from left to right.

Colours: ~~bluered~~–~~redgreen~~–~~yellowblue~~–~~blackyellow~~(~~greenwhite~~ – ~~whiteblack~~)

Numbers: 1 – 2 – 3 – 4 – (5 – 6)

Colours are determined by qualification ranking(time) in each heat:

1<sup>st</sup> ranked Qualification competitor – Red

2<sup>nd</sup> ranked Qualification competitor – BlueGreen

3<sup>rd</sup> ranked Qualification competitor – YellowBlue

4<sup>th</sup> ranked Qualification competitor – BlackYellow

5<sup>th</sup> ranked Qualification competitor - GreenWhite

6<sup>th</sup> ranked Qualification competitor - WhiteBlack

### 2707.3 Choice of Starting lane

The choice of the starting lane, during each heat is based upon the qualification ranking (time). First ranked competitor from the qualifications can choose their lane, with the second fastest the next lane and so on.

129

A missed start is considered a disqualification / sanction. It is the competitors responsibility to arrive at the start in time to compete (see rule 2022).

### 2707.4 Start Command

Riders ready – attention” – randomly 1–4 seconds before the doors open (this 1-4 seconds is up to the starter).

### 2707.5 False start or malfunction of the start gate

Disqualification / Sanctions will take place:

**If/When** a competitor manipulates the starting gates

If a competitor is trying to pass the starting gates before the starting signal has been given (e.g. jumping over the start gate). When a competitor's board passes the starting line (vertical plane) before starting signal has been given (opening of the door)

If a competitor falls over the start gate before they open (exception a malfunction of the start gate).

d)If **When** the starting gate has clearly been blocked because of technical malfunction, **without the competitor touching the gate** before the start signal was given, the start must be repeated.

**If/When** the starting gate is opened by one of the competitors and not by the starter because of a technical malfunction the start must be repeated.

## **2708 Contact**

Intentional contact by pushing, pulling or other means which causes another competitor to slow down, fall or exit the course is not allowed and is an automatic disqualification sanction. Unavoidable "casual contact" may be acceptable. All contact infractions will be at the discretion of the course Judges and competition Jury.

## **2709 Protests**

### **2709.1 Report of Protests**

Disqualification / Sanctions will be announced and/or posted immediately after each heat at a designated area at the bottom and/or top of the course.

All protests must be reported to the Chief of Finish and or another Jury member or to a jury appointed person (which is announced at the Team Captains meeting) before the next heat begins. Protests received after this time will not be accepted. A competitor does not need to stop their run and/or raise their hand if they think that they have been interfered with by another competitor in order to have the right to protest. Protests need not be in writing but all other ICR rules for protests will apply. The protest fee must be paid at or before the conclusion of the competition.

### **2709.2 Handling of Disqualifications / Sanctions caused by intentional contact**

If a competitor is disqualified /sanctioned because of intentional contact, they will be automatically ranked as last in their heat. All other competitors, 130

even if they are victims of this intentional contact, will be ranked as they came into the finish.

It is not allowed to do re-runs in SBX in cases of intentional contact(s). Reruns will only be consider by the Jury in the case of force majeure or if the competitor(s) were interfered with by other persons or circumstance outside of that presented by fellow competitors in that heat.

## **2710 Final Ranking**

### **2710.1 Six Person Format**

Competitors 1 to 6 are ranked according to their place of finish in the final heat. Competitors 7-12 are ranked according to their place of finish in the consolation round. All remaining competitors' are ranked according to the round they go out in (e.g. quarter finals) **and their qualification times within that round (example: riders ranked 13 to 24 in the quarter final would be ranked according to their qualification times). Within the round they are ranked first by their placing (4<sup>th</sup>, 5<sup>th</sup>, 6<sup>th</sup>) and then by their qualification times within that group (example: all 4<sup>th</sup> place finishers in the quarter final would be ranked, according to their qualification times, ahead of all 5<sup>th</sup>**

places finishers; and all 5<sup>th</sup> place finishers would similarly be ranked ahead of all 6<sup>th</sup> place finishers)

### **2710.2 Four Person Format**

Competitors 1 to 4 are ranked according to their place of finish in the final heat. Competitors 5 to 78 are ranked according to their place of finish in the consolation round. All remaining competitors' are ranked according to the round they go out in (e.g. quarter finals) and their qualification times within that round. (example: competitors ranked 8 to 16 in the quarter final would be ranked according to their qualification times). Within the round they are ranked first by their placing (3<sup>rd</sup>, 4<sup>th</sup>) and then by their qualification times within that group (example: all 3<sup>rd</sup> place finishers in the quarter final would be ranked, according to their qualification times, ahead of all 4<sup>th</sup> place finishers).

### **2710.3 DNS, DSQ, DNF in SBX Finals**

If a competitor does not start in the round of 32 or the round of 16 they will be automatically ranked in the 32<sup>nd</sup> or 16<sup>th</sup> position. If two or more competitors do not start, the DNS competitors only will be ranked on 31/32<sup>nd</sup> (15/16<sup>th</sup>) place according to their qualification times and so on with 3 or more DNS competitors. Order of placing – DNF/DSQ (sports disqualification/sanctions) to be ranked 4<sup>th</sup> firstplace in the heat according the qualification time., If two competitors are DNF/DSQ, they will be ranked in the heat on 3<sup>rd</sup>/4<sup>th</sup> position according to the qualification time. DSQ (intentional contact, etc.) to be ranked second at the end of the 4<sup>th</sup> ranked athletes and DNS to be ranked last. , and DNS to be ranked third.

131

### **2711 Snowboard Cross Team (SBX Team)**

#### **2712 Technical Data**

The same rules apply for vertical drop, length/inclination, width and the use of gates as for a regular SBX event (Rule 2701.1 – 2701.4.4)

#### **2713 Courses**

The same rules apply for general characteristics of the courses and course preparation as for a regular SBX event (Rule 2702.1-2702.2)

#### **2714 Course setting**

The same rules apply for course setting as for a regular SBX event (Rule 2703.1-2703.2)

#### **2715 Inspection/Training**

the competitors are allowed to inspect the course by slowly sliding down through or alongside the course. Inspection times are at the discretion of the Competition Jury but should be a minimum of 15 minutes. Competitors must visibly wear their start numbers and their helmets. At least one training run prior to the actual competition is mandatory but if possible warm up should last at least 30 minutes.

#### **2716 Execution of a SBX Team**

##### **2716.1 Qualification**

The most current World Cup Standing List or FIS points list (whichever is higher) will be used to determine the participating nations teams. The list is cut off at the top 60 men and top 30 women in any case. The list is sorted by Nation and ranked highest to lowest within each nation. The points are combined for all nation pairs of athletes from top to bottom.

The nations teams are ranked by points and teams are chosen for entry by

moving down the list choosing the highest ranked team from each nation first, then starting at the top of the list again to choose the second (if any) ranked team from each nation, repeating as necessary, until 8 teams for women and 16 teams for men have been reached.

#### 2716.2 Seeding

Teams will be ranked according to team points for purposes of seeding into standard World Cup SBX brackets.

#### 2716.3 Teams field

Once the nation teams qualification and seeding is determined, each nation can field any eligible athlete (\*) into those teams, although each athlete is only eligible to compete on one team. Nations must declare which athletes will comprise each team at the seed meeting for the competition start. Nations determine by themselves which teammate will run 1<sup>st</sup> and

132

2<sup>nd</sup>. Similar to regular SBX, lane choice is determined by each nation team seed, within each heat. Teams will declare which teammate will run 1<sup>st</sup> after the teams have declared lane choice. Lane choice will be declared in the following order; seed 1, seed 2, seed 3, seed 4, and then teammate running order will be declared in the following order; seed 4, seed 3, seed 2, seed 1.

\* Minimum requirements are top 60 WC Standing List for men and top 30 WC Standing List for women. Furthermore all participants have to be entered as a part of their nation's regular quota for SBX..

#### 2716.43 Competition

In a SBX Team event the first competitor from each team wears a transponder on their front leg below the knee and above the ankle. All of the first competitors from each team line up in the start and the traditional SBX start cadence is given with all gates opening at the same time. As soon as these competitors leave the start the gates are closed and their teammates line up again. When the first competitor from a team crosses the finish line the transponder sends a signal to the start gate that opens just the individual start gate for their teammate. In the case that the 1<sup>st</sup> teammate does not finish (DNF) the 2<sup>nd</sup> teammates gate will not open. The first two teams who's 2<sup>nd</sup> teammate crosses the finish line will advance to the next round.

#### **2716.5 Bibs / Competitors identification**

2716.5.1 Numbered bibs with numbers on front, back and sleeves for better visibility by the course judges should be utilized.

2716.5.2 To aid in competitor identification different coloured bibs have to be used.

Nation outfits are allowed but these outfits clearly need to distinguish the various riders/teams. If coloured bibs will be utilized the following colours have to be used: red – bluegreen – blue - yellow – black. –white -black

#### **2716.6 Gate Judges**

The same rules apply for the use of gate judges as like in a regular SBX event (Rule 2705.5)

#### **2716.7 Competition Clothing**

The same rules apply for competition clothing as like in a regular SBX event (Rule 2705.6)

#### **2717 Start**

The same rules apply for start ramp, start gates and start lanes as like in a regular SBX event (Rule 2707.1-2707.2) as well as for start command,

false start or malfunction of the start gate (Rule 2707.4-2707.5)

### **2717.1 Choice of start lane**

The choice of the start lane, during each heat is based upon the seeding position. Higher seeded teams can choose their lane first. A missed start is considered a disqualification / sanction. It is the competitors responsibility to arrive at the start in time to compete (see rule 2022)

133

### **2717.2 Start Stop**

In the case of a crash while the 1<sup>st</sup> teammates are on the course, where the crashed competitor(s) remain in an unsafe position on course, it may be necessary to stop a heat before the gates of the 2<sup>nd</sup> teammates open. In this instance the results of only the 1<sup>st</sup> teammates will stand for that heat. In the case where there is only one finisher, then the one team who's 1<sup>st</sup> teammate finished advances. Once the course has been safely cleared the other 3 teams 2<sup>nd</sup> teammates will race with all gates opening at the same time to see which team advances 2<sup>nd</sup>. A team which has been disqualified can not continue to participate. A start stop during a SBX team event can only be given by the Race Director who should therefore have clear visibility of the whole course.

### **2718 Contact**

The same rules apply for contact as like in a regular SBX event (Rule 2708)

### **2719 Protest**

The same rules apply for Protests as like in a regular SBX event (Rule 2709-2709.2)

### **2720 Final Ranking**

#### **2720.1 Four person format**

Teams 1-4 are ranked according to their place of finish in the final heat. Teams 5-8 are ranked according to their place of finish in the consolation round. All remaining teams are ranked according to their seeding position.

#### **2720.2 DNS, DSQ, DNF in SBX Team Finals**

If a team does not start in the round of 16 or 8 they will be automatically be ranked in the 16<sup>th</sup> or 8<sup>th</sup> position. If two or more teams do not start, the DNS teams will be ranked 16/15<sup>th</sup> or 8/7<sup>th</sup> according to their seeding position and so on with 3 or more DNS teams. Order of placing DNF/DSQ (sports disqualification/sanctions) to be ranked first, DSQ (intentional contact, etc) to be ranked 2<sup>nd</sup>, and DNS to be ranked third.

134

## **2800 Big Air**

### **2801 Technical Data**

#### **2801.1 In-Run**

Pitch: 22° (±2°)

Length: 60 m (±2m)

Width: 8 m minimum

Flat area before jump: 0° for 5–10 m minimum

#### **2801.2 Jump**

Width: 5 m minimum

Height: 2,5 m–3,5 m

Take off angle: 25°–30°

Jump take off to knoll: 10–18 m

### **2801.3 Landing Hill**

Pitch: 30° ( $\pm 2^\circ$ )

Width: 22 m minimum

Length: 35 m

Transition to flat: 10 m

### **2801.4 Finish Area**

Width: 30 m

Depth: 30 m

Pitch: 0°–3°

### **2802 Big Air Site**

2802.1 The Big Air site must conform to the applicable FIS technical data (see art. 2801).

2802.2 The Big Air site must be finished and ready for training at least one day before the start of competition. The drop in allows the competitor(s) to adjust their speed for the jump and the landing should have sufficient angle to accommodate both flips and spins.

2802.3 Only maneuvers on the official kicker will be scored, no maneuvers above or below the official kicker will be scored.

### **2803 Training**

Training for the Big Air is mandatory. There will be a starter at training to regulate the flow of the competitor's. Training times will be communicated by the Jury (TD or Chief of Competition) during the first Team Captains meeting.

135

### **2804 Competition Format**

#### **2804.1 Standard Format**

**Qualification 1<sup>st</sup> run:**

**Qualification 2<sup>nd</sup> run:**

(start order is  
reverse of rank  
from Q1)

**Finals 1<sup>st</sup> Run**

(start order is revers of  
Q2 and then Q1 rank)

**Finals 2<sup>nd</sup> Run**

**Finals 3<sup>rd</sup> Run**

Final Rank as follows

Men/

Ladies

Men/

Ladies

Men/

Ladies

Men/

Ladies

Men/

Ladies

Men/

Ladies

All Participate

7–25 or 7–all

5–20 or 5–all

from 1<sup>st</sup> Q Participate

12 Participate

6 Participate

12 Participate

6 Participate  
12 Participate  
6 Participate  
1-12  
1- 6  
13-25 / 7-20  
26..... / 21.....  
1-6 Qualify to finals  
1-3 Qualify to finals  
1-6 Qualify to finals  
1-34 Qualify to finals  
Best 2 runs out of 3  
Qualification nr 2  
Qualification nr 1

### **2804.2 Qualifications - Elimination rounds**

The qualifications will be organised the same day of the finals.

The starting order (ladies or men first) shall be communicated during the first TC meeting. The qualification shall be organised in 2 runs as follows:

- 1<sup>st</sup> round: All competitors shall start. Out of the first round the top five (5) men and the top three (3) ladies scores shall advance to the finals.
- 2<sup>nd</sup> round: Out of the second round all remaining competitors shall start and the top five (5) men and the top three (3) ladies scores shall qualify for the finals.

### **2804.3 Finals**

#### **2804.3.1 Best 2 runs out of 3 Judged Runs**

In the finals the twelve (12) men and the six (6) ladies finalists will have the opportunity to take three runs. Only the two highest individual scores will count. The winner will be determined by the competitor with the two highest combined scores of the three judged runs.

#### **2804.3.2 Best 1 run out of 2**

A best one (1) out of two (2) run final is also permitted. In this case the 2<sup>nd</sup> final run should start in reverse order of the results of the 1<sup>st</sup> final run, subject to the determination of the Jury.

136

### **2804.4 Heat Format**

#### **2804.4.1 Qualification:**

Competitors will be grouped into heats of:

Men: 5-35 per heat, Ladies: 5-25 per heat.

#### **2804.4.2 The seeding will be done as follows:**

- Number of heats will be decided by the Jury before the TC meeting, based on time and the number of entered participants in the competition.
- Competitors will be ranked according to their highest ranking on the current FIS WC points list or FIS points list in Big Air. (If competitors are tied the higher points in the second category will decide their position. If they are still tied their position will be decided by draw).
- If a two heat format is used, the competitors will be divided into groups of even and odd ranking as illustrated below:  
Heat 1: Ranking 1, 3, 5, 7 etc. Heat 2: Ranking 2, 4, 6, 8 etc.
- If a three heat format is used, the competitors will be divided into groups of even and odd ranking as illustrated below:  
Heat 1: Ranking 1, 4, 7 etc. Heat 2: Ranking 2, 5, 8 etc.  
Heat 3: Ranking 3, 6, 9 etc.
- Each heat will receive a warm-up period of 15-30 minutes (Subject to

determination by the Jury). The two (2) qualification jumps will directly follow the applicable warm-up period with the best jump to count.

2804.4.3 Qualification to Final will be as follows:

Men / Ladies

With a two heats format: **minimum The top sixfive (65) men and minimum / top three (3) ladies** ranked competitors from each heat will advance to the finals.

With a three heats format: **The minimum top threefour (43) men and / top two (2) ladies** ranked competitors from each heat + **the top one (1) Men highest scoring competitor from all the remaining competitors** will advance to the finals.

2804.4.4 Finals: (**minimum 120 Men / minimum 6 Ladies – best 2 runs out of 3**)

In the finals, **minimum twelve ten (120) men and minimum the six (6) ladies** will have the opportunity to take **two or three jumps**. Only the two highest individual scores will count if **three jumps are performed**. **The winner will be determined by the competitor with the two highest combined scores of the three runs**. If only two jumps are performed, highest individual score will count.

Start order for final jump 1:

In case of two (2) heats the competitors will be seeded according to their results in the qualifications. **Number Ranked 1st of each heat will start as last and second last in Finals based on their qualification scores. Ranked 2nd two from each heat will start as third last and fourth last based on their**

**137 qualification scores etc. be seeded at positions 10 and 9. Numbers 2 will be seeded at position 8 and 7. The number 3 will be seeded at position 6 and 5 etc.**

In case of three (3) heats the competitors will be seeded according to their results in the qualification. **Ranked 1st Number 1 from each heat will start at last, second last and third last based on their qualification scores.**

**Ranked 2nd Number 2 from each heat will start as fourth, fifth and sixth last based on their qualification scores. be seeded at positions 10, 9 and 8.**

**Numbers 2 will be seeded at positions 7, 6, and 5. Numbers 3 will be seeded a positions 4, 3 and 2.**

**The highest scored competitor of all heats will be seed at position 1.**

**The position of number 1 respectively numbers 2 and 3 will be determined by their scores.**

Start order for final jump 2:

The start order for final jump 2 is the same as final jump 1.

Start order for final jump 3:

**All competitors will be seeded in reversed order of their best single result out of final jump 1 and 2.**

**The number of athletes that will take a third jump can be varied according to Jury decision prior to the event.**

**Start order will be the same order as final jump 1 and 2.**

Ranking:

The final score of each competitor will be **determined by adding the two highest best scores from of the 3 jumps performed. These two jumps must be different. If only two jumps are performed the highest individual score**



will count of final jump 1 or 2 plus the results of final jump 3. The counted trick from Jump number 1 or jump number 2 must be different from jump number 3. Jump 3 is always counted.

Jumps are different if there is:

-a clear difference of number of rotations different direction of approach to the jump e.g. regular / normal stance or switch stance.

-a different take off (switch stance & normal / forward) e.g. Frontside or Backside

-a clear different direction of rotation

### **2804.5 Knockout Competition Format:**

2804.5.1 Qualification:

Competitors will be grouped into heats of: Men: 15–30 per heat

2804.5.2 The seeding will be done as follows: (see art. 2804.4.2 )

- Number of heats will be decided by the Jury before the Team Captains meeting, based on time and entered participants on the competition.

- Competitors will be ranked according to their highest ranking on the current FIS WC points list or FIS points list in Big Air. (If competitors are 138

tied the higher points in the second category will decide their position. If they are still tied their position will be decided by draw.)

- If there are two heats, the competitors will be divided within even and odd rankings:

Heat 1: Ranking 1, 3, 5, 7 etc. Heat 2: Ranking 2, 4, 6, 8 etc.

- If there are three heats, each third competitor will be placed in each heat from the rankings:

Heat 1: Ranking 1, 4, 7 etc. Heat 2: Ranking 2, 5, 8 etc.

Heat 3: Ranking 3, 6, 9 etc.

- Every heat will receive a warm-up period of from 15-30 minutes (decided by the Jury), to be directly followed by the two (2) qualification jumps with the best scored jump of the two (2) to count.

2804.5.3 Qualification to Final will be as follows:

#### **Men**

With two heats: top eight ranked competitors from each heat.

With three heats: top five ranked competitors from each heat + the top one following highest scored competitors from all the remaining competitors.

#### **Finals: (16 men – head to head )**

Pairing for Head to Head final

Pair 1: Place 1 – Place 16

Pair 2: Place 8 – Place 9

Pair 3: Place 5 – Place 12

Pair 4: Place 4 – Place 13

Pair 5: Place 3 – Place 14

Pair 6: Place 6 – Place 11

Pair 7: Place 7 – Place 10

Pair 8: Place 2 – Place 15

2804.5.4 A head to Head final consist of:

– 1/8-finals

– 1/4-finals

– 1/2-finals

– small and big finals

- **1/8-finals**

The winners of the 1/8-finals pairs qualify to the 1/4-finals

**- 1/4-finals**

The winners of the 1/4-finals pairs qualify to the 1/2-finals

**- 1/2-finals**

The winners of the 1/2-finals pairs qualify to the big final

The losers of the 1/2-finals pairs qualify to the small final

**- Small and Big Finals**

The winner of the big final will be ranked 1<sup>st</sup>

The loser of the big final will be ranked 2<sup>nd</sup>

139

The winner of the small final will be ranked 3<sup>rd</sup>

The loser of the small final will be ranked 4<sup>th</sup>

- Two jumps / best jump to count

- Winner goes further

- Highest score from Qualifications will start as No. 2 throughout the finals

- Rank 1–2: Ranking from Big Final

- Rank 3–4: Ranking from Small Final

- Rank 5–8: Ranking from Qualification results

- Rank 9–16: Ranking from Qualification results

2804.5.5 The competitor can only perform a maximum of two (2) of the same tricks during the knock-out format in finals (maximum of four (4) winning jumps).

If a competitor performs the same trick more than two (2) times during the finals the second highest trick will be counted. If it still is the same trick as earlier performed, the jump will receive a JNS, JNS – Jump Not Scored.

Different jumps are defined as follows:

- Clear difference of number of rotations

- Different take off (switch stance & normal / forward )

- Clear different direction of rotation with at least 180 degrees.

For example a competitor performs the following:

1/8-final: Winner jump: Backside 720° tail grab – 22.3 pts

.-final: Winner jump: Backside 720° tail grab 27.5 pts

Semi final: Winner jump

High score jump: Backside 720° tail grab 29.7 pts

Second highest jump: Cab 900 tail grab: 21.8 pts

The Backside 720 will be JNS and the Cab 900 will be counted

Note: If a competitor performs rotations in the same way / direction (Backside or Frontside), the competitor should consider that his jumps have to be a clear difference in number of rotations.

For example: If the competitor performs his first jump as a backside 720\* and over rotated 45°, this will be considered by the Judges as the same jump as a 45° under rotated backside 900\* = same jump and only one jump will be scored.

**2804.6 Knockout Competition Format with Semi-Final**

2804.6.1 Qualification:

Competitors will be grouped into heats of: Men 15 - 30 per heat

Ladies 15 - 25 per heat

140

2804.6.2 The seeding will be done in the following manner:

- The number and size of heats will be decided by the Jury before the

Team Captains meeting based upon time and entered number of participants

in the competition.

- If a semi final format will be used such decision will be made by the Jury before the Team Captains meeting, based on the time and entered number of participants in the competition.
- Competitors will be ranked according to their highest ranking on the current FIS WC points list or FIS points in Big Air.
- If competitors are tied the higher points in the second category will decide their position. If they are still tied their position will be decided by draw.
- If there will be two heats, the competitors will be divided within even and odd rankings:
  - Heat 1: Ranking 1,3,5,7 etc. Heat 2: 2,4,6,8 etc.
- If there will be three heats, each third competitor will be placed in each heat from the rankings.
  - Heat 1: Ranking 1,4,7 etc. Heat 2: 1,5,8 etc. Heat 3: 3,6,9 etc.
- Every heat will receive a warm-up period of from 15-30 minutes (decided by the Jury) to be directly followed by the two (2) qualification jumps with the best jump of the two (2) to count.

2804.6.3 Qualification directly to Final will be as follows:

**Men**

With two heats: top 4 ranked competitors from each heat (4+4=8)

With three heats: top 3 ranked competitors from each heat (3+3+3=9)

**Ladies**

With one heats: top 4 ranked competitors (4)

With two heats: top 2 ranked competitors from each heat (2+2+4)

2804.6.4 Semi-final qualifier to Final will be as follows:

**Men**

With two heats: Ranking 5–12 from each heat (8+8=16)

With three heats: Ranking 4–8 from each heat (5+5+5=15)

**Ladies**

With one heat: Ranking 5–13 from that heat (8)

With two heats: Ranking 3–6 from each heat (4+4=8)

Competitors will receive two more jumps and the best one will count and the following competitors will advance to the finals

**Men**

With two heats: Top ranked competitors 1–8

With three heats: Top ranked competitors 1–7

**Ladies**

With one heat: Top ranked competitors 1–4

With two heats: Top ranked competitors 1–4

141

2804.6.5 Finals:

**Men**

(16 men – head to head)

Parings for Head to Head final:

Pair 1: Place 1 – Place 16

Pair 2: Place 8 – Place 9

Pair 3: Place 5 – Place 12

Pair 4: Place 4 – Place 13

Pair 5: Place 3 – Place 14

Pair 6: Place 6 – Place 11

Pair 7: Place 7 – Place 10

Pair 8: Place 2 – Place 15

### **Ladies**

(8 ladies – head to head)

Parings for Head to Head final:

Pair 1: Place 1 – Place 8

Pair 2: Place 4 – Place 5

Pair 3: Place 3 – Place 6

Pair 4: Place 2 – Place 7

2804.6.6 A Head to Head final consist of:

– 1/8-finals

– 1/4-finals

– 1/2-finals

– small and big finals

– **1/8-finals**

The winners of the 1/8-finals Pairs qualify to the 1/4-finals.

– **1/4-finals**

The winners of the 1/4-finals Pairs qualify to the 1/2-finals.

– **1/2-finals**

The winners of the 1/2-finals Pairs qualify to the big final.

The losers of the 1/2-finals Pairs qualify to the small final

– **Small and Big Finals**

The winner of the big final will be ranked 1<sup>st</sup>.

The loser of the big final will be ranked 2<sup>nd</sup>.

The winner of the small final will be ranked 3<sup>rd</sup>.

The loser of the small final will be ranked 4<sup>th</sup>.

– Two jumps / best jump to count.

– Winner goes further.

– Highest score from Qualification will start as nr 2 throughout the finals

– Rank 1–2: Ranking from Big Final

– Rank 3–4: Ranking from Small Final

– Rank 5–8: Ranking from Qualification result

– Rank 9–16: Ranking from Qualification result

142

### **Big Air Competition format Men**

Rider 1/8 final Quarter F Semi F

Small

final Final Prize Giving

Pair 1

1

16 QF 1

Pair 2

8

9 Semi 1

Pair 3

5

12 QF 2

Pair 4

4

13

Small

Final Final

Pair 5

3

14 QF 3

Pair 6

6

Two jumps / best

count

11 Semi 2 Rank 1–2 Big Final

Rank 3–4 Small Final

Pair 7 Rank 5–8 Determined from Qual Result

7 Rank 9–16 Determined from Qual Result

10 QF 4

Pair 8

2

15

143

### **Ladies**

Rider Quarter F Semi F

Small

final Final Prize Giving

QF 1

1

8

Semi 1

QF 2

4

5

Small

Final Final

QF 3

3

6

Two jumps / best

count

Semi 2 Rank 1–2 Big Final

Rank 3–4 Small Final

Rank 5–8 Determined from Qual Result

Rank 9–16 Determined from Qual Result

QF 4

2

7

### **2805 Execution of a Big Air**

All runs are scored in the Big Air contest unless marked as JNS “Jump Not Scored”. Since the limited field size impacts final standings the entire field of ten men and six ladies will be ranked. All other competitors will be ranked according to their highest score of the two elimination round jumps.

### **2806 Competitors Equipment**

#### **2806.1 Bibs**

As per FIS specifications.

#### **2806.2 Helmets**

As per FIS specifications and requirements (see art. 2010.6)

144

### **2807 Public Address System**

2807.1 Music will be used at Big Air events. The sound system must be powerful enough for the competitors to have the opportunity to hear the music while at the top of the Big Air course.

2807.2 The Chief of Sound is responsible for the tapes or CD's during the competition.

### **2808 Judges Stand**

2808.1 The recommended specifications for the Judges Stand are 5-10 meters by 2-3 meters. The Judges viewing area should be constructed so as to provide ample room for the appropriate number of officials, to provide room for viewing and all proper amenities for the operation of the competition.

### **2809 Big Air Judging**

2809.1 For each Big Air Event: **Three (3) – six (6) The five (5) judges shall independently evaluate the competitors performance based upon the judges criteria. If there are 6 scoring judges the high and low scores shall be discarded and the remaining scores will be counted. If there are 3 / 5 scoring Judges, all scores will count. and the Head Judges must be present during the entire competition. Note: at lower level FIS competitions the utilization of a three (3) judge panel is permitted. For scoring purposes where a five (5) member Judging panel is utilized the highest and lowest score will drop and the three middle scores will be added together to determine a competitors score. For a three (3) Judge panel all score will be utilized.**

2809.2 Judges must determine scores during the Big Air events in accordance with the FIS Big Air Judging Criteria. They must be available to the Head Judge during preparation and throughout the competition.

2809.3 Judges can use score cards to mark scores by bib numbers and will keep a memory board to note the tricks, falls and other specifics scoring elements.

2809.4 No discussions are allowed concerning competitors scores unless initiated by the Head Judge.

2809.5 No competitor, team representative, or spectator will be allowed to approach the Judges stand or speak with the Judges during the competition.

2809.6 Any protest or problem arising from the judging will be dealt with by the Head Judge and the competition jury.

2809.7 Judges may not be assigned to competitions in which a family member is participating (grandparents, parents, children, brother, sister, husband, wife).

### **2809.8 The Judges Responsibilities and Duties**

The main areas of the Judges responsibilities and duties are outlined in the Halfpipe section (art. 2615.1). The responsibilities and duties for the  
145

Big Air Judges are the same in principal as that which exists for Halfpipe and Slopestyle Judges.

### **2809.9 The Head Judges Responsibilities and Duties**

The main areas of the Head judge responsibilities and duties are outlined in the Halfpipe section (art. 2615.2). The responsibilities and duties for the Big Air Head Judge are the same in principal as that which exist for Halfpipe and Slopestyle Head Judges.

### **2810 Big Air Scoring System**

2810.1 Each judge **must will** use a **ten (100) point scoring** system e.g: 2, 6, 87, 93

etc. Judges may also utilize tenths when awarding scores, for example 3.8, 6.7, 7.3, 9.8 etc..

Each judge can give a maximum of 100 points for each per competitor. for a total by the five (judges) of 500 points for each jump. The scores of the Judges will be averaged for each competitor run, truncated after the second decimal and XX,XX out of 100 will be displayed as the total score for that particular run.

2810.2 All scores must be posted after each run.

### **2810.3 Tie breaking**

If a tie exists, the competitor with the comparison of the two highest counting scores in the tied run shall be determine the winner. If they are still tied the comparison of the highest three scores in the tied run shall determine the winner. If they are still tied they will remain tied and the rider with higher bib will be ordered first.

#### **2810.3.1 Elimination Heats**

If ties still exist after 2810.3, this will be done:

Heat 1: Competitors tied for 5<sup>th</sup>/4<sup>th</sup> 3<sup>rd</sup> place men and 3<sup>rd</sup>/2<sup>nd</sup> place ladies respectively will be qualified for the finals. When a tie such as this occurs the number of qualified competitors from Heat 2 will be reduced accordingly to allow 102 men and 6 ladies in the finals.

Heat 2: Ties in round two will be broken by the highest round 1 score. If still tied, the competitors ranked on the same final qualifying place will advance to the finals thus increasing the number of competitors in the finals.

#### **2810.3.2 Finals (combined best two out of three jumps)**

For a three run final the competitor with the highest single score (of the two combined scores used for the final ranking) will be the winner. If both of these are tied then the competitor with the highest non-combined score (3<sup>rd</sup> score) will be the winner. If a tie still remains, both competitors will remain tied and receive the same ranking.

### **2811 Judging Criteria**

Each judge will evaluate the run by Overall Impression IO and divide the run into three components:

146

- 1) Control of the trick (Execution, Difficulty, Control)
- 2) Amplitude
- 3) Landing

#### **2811.1 Control of the trick**

When the competitor performs a trick they must show a mastery of the trick. Execution of the trick needs to be smooth, with the body in good balance and control. Spins must be demonstrated in one unique movement with a equal rotational rhythm from beginning to the end. Rewinds / reverts performed in landings are not penalized if they are clearly done on purpose. Any grab (s) chosen must be held for as long as possible during a trick or spin. Furthermore grabs need to be sharp. Unclear grabs such as quick double grabs and small hand touches will not be given full consideration by the Judges.

Tricks performed should be smooth in nature and exhibit a high degree of execution skill, difficulty and amplitude.

#### **2811.2 Amplitude**

In Big Air, Amplitude is considered as a combination the height and the

length of the jump as performed by a competitor. Because it is more difficult to master a trick with a bigger hang time, where competitors execute the same trick, the competitor with greater controlled amplitude / hang time will receive more points.

### **2811.3 Landing**

The landing is the final phase of a trick.

It is also the part of the trick that makes the difference between a completed trick and a non-completed trick.

In order to separate the completed trick from non-completed trick, Judges will deduct points for what is considered a bad landed trick.

Deduction scale

0,1 - 0,9 point for minor fault: hand rag

1,0 - 1,9 points for medium fault: two hands down, reversing the trick due to instability

2,0 - 2,9 points for major fault: body contact with the snow

3,0 points for huge faults: the board is not the first thing to touch the snow

A deduction by the Judges is taken from the score that would have been given with a correct completed landing.

For example a competitor, considered to be not under control in the air, could be awarded 4,5 points by a Judge for the trick and receive a 2,5 point deduction for a major landing fault, thus giving the competitor a score of 2,0.

147

## **4<sup>th</sup> Section**

### **Special Rules**

#### **2900 Competitions under Artificial Light**

2900.1 The running of competitions under artificial lights is permitted.

2900.2 The lighting must meet the following specifications:

2900.2.1 The light level anywhere on the course may not be less than 80 lux, measured parallel to the surface. The lighting should be as uniform as possible.

In case the competition will be broadcasted on Television the level of lighting has to be checked with the responsible person for the television production.

Special arrangements may need to be made.

2900.2.2 Lighting must be placed so that the light does not alter the topography of the slope. The light must show the competitor the exact picture of the terrain and must not alter the depth perception and exactness.

2900.2.3 Care should be taken that the lights cast only a minimal amount of the competitor's shadow into the racing line and should not blind the competitor by lighting glare.

2900.2.4 Obstacles and buildings in the immediate vicinity of the course must be clearly lighted.

2900.3 The TD together with the Jury must check ahead of time that the lighting conforms to the rules. The organisers shall provide the TD and Jury with light meters having cosine correction.

2900.4 The TD must submit a supplementary report on the quality of the lighting.

2900.5 The course setter must set the course on the section of the competition venue which provides the opportunity for the best lighting.

### **3000 SNOWBOARD SLOPESTYLE**

#### **3001 The Slopestyle**



The competition will be held on a course with a variety of hits, jumps, rails, tables, big-air, etc. with two or more lines that the competitors may choose from to perform.

148

## **3002 Technical Data**

### **3002.1 General characteristics of the course**

The average slope inclination should be approximately 12 degrees. The slope should have some what a regular pitch, without marked variations while offering various degrees of the inclination.

The Slopestyle course must be a minimum of 30 meters wide. The course must be a minimum of 100 and a maximum of 200 meters in vertical drop.

### **3002.2 Slopestyle course description**

The Slopestyle course shall contain a variety of type of features (table top jumps, fun boxes, quarter pipes, waves/jumps, rails and ridges, or other features types). The course should have a minimum of three (3) different features types and a minimum of sixfour (64) featuresjudged hits in total. The course should not favouring regular or goofy foot competitors while providing the competitors the opportunity to display their freestyle skills and talents. The distance between the features should allow a smooth transition and performance. The course should be designed to require a minimum run time of 20+ seconds. The features and the overall course should be designed in such a manner so as to allow usage by both men and ladies competitors.

The ideal Slopestyle course should be technically challenging, with a wide variety and balance of features in diverse combinations.

### **3002.3 Start and finish area**

The start area must be flat and wide enough for competitors to prepare for the competition and for coaches, staff and media teams to work. The finish area should be designed both as to must be width enough and depth so as to provide the competitors a secure termination forof their performance. The entire course should be visible from the finish area.judging stand(s).

### **3002.4 Exceptions**

Exceptions to venue standards may be approved by the FIS and or the Competition Jury i.e. can be done for indoor or in-city competitionevents, course configurations.(indoor style or in-city style).

### **3002.5 Security considerations**

Other features can be built but security consideration must always be a priority. There should be as determined by the Jury a minimum of two rescue // first aid personnel at the start area at all times during practice and competition.

The Competition Jury is tasked with the obligation to inspect the venue and the security elements utilized

## **3003 Competition equipment**

### **3003.1 Bibs**

Bibs are distributed by the Organising Committee and may not be changed in shape or size. Freestyle bibs should be used. All bibs must be worn in

149  
the proper position at all session concerning the competition (inspection, training, qualification, finals and prize giving ceremony).

### **3003.2 Helmets**

As per FIS Specifications and usage (see art. 2010.6)

## **3004 Execution of the Slopestyle**

The qualification run(s) is/are part of the slopestyle competition.

The official results of the qualification run shall determine the qualified competitors for the finals. The number of competitors to qualify for the finals (maximum 24 men / 12 ladies) must be announced at the Team Captains Meeting held before competition commences.

Only the finals shall determine the final ranking for the qualified competitors

The official results will include:

- the ranking list from the qualification run(s)
- the final ranking of the qualified competitors from the finals.

The competition format can be alter between the heat format and the single format. The decision is taken by the Jury and must be announced at the Team Captains meeting.

If a competitor leaves the start (after the Head Judge has signified that the Judges are ready and the Starter gives the competitor a signal to start) the run will count and be judged as such (even if the competitor stops before the first hit – no rerun or restart will be allowed.

A competitor who does not start (DNS) or who is disqualified (DSQ) in qualification round 1 is not allowed and has no right to start in qualification round 2.

### **3004.1 Inspection / Training**

The competitors are allowed to inspect the course by sliding down the course (without riding the features). Inspection times are at the discretion of the competition Jury. Competitors must wear their start numbers and helmets at all times during inspection, training and competition.

At least one (1) training run is mandatory prior to the actual competition (minimum one (1) hour, is recommended allowing all competitors to ride through the course a minimum of two (2) times). Time permitting the competitors may be afforded the opportunity for additional training runs. The Training, if possible, should be held the day before the actual competition event takes place (under certain circumstances the Competition Jury may decide on other possibilities adjust the various program elements and times).

### **3004.2 Qualifications Competition Formats**

#### **3004.2.1 Seeding**

Competitors ranked on the current FIS Points List 1-16 (men and ladies) will be randomly drawn in the first seed group and competitors ranked 17<sup>th</sup> to 150

through the end of the field will be randomly drawn for the second seed group during the team captains meeting.

In case, there are no competitors with FIS points on the start list, the entire field will be randomly drawn.

**3004.2.2 Execution of the qualification Single** Single Format (Finals: one out of two and all for 2<sup>nd</sup> qualification)

See Rule 2604.1 and Rule 26.04.1.1

All competitors can take two (2) official scored runs. In both runs the start order will be determined by a competitors bib number. Only the higher score of the two (2) runs will count toward the final ranking of the qualification.

The first ten (10) men and the first six (6) ladies will advance to the finals.

In the event that there is a tie such tie will be broken by looking to the

results of the other scored run (if necessary followed by the single overall impression scores given by the Judges, starting from the highest). If two or more competitors are still tied each will be awarded the same ranking and in the competition that such unbroken tie(s) are for places – Men 10<sup>th</sup> or Ladies 6<sup>th</sup> place the final qualification field will be expanded. At the discretion of the Competition Jury the number of scored qualification run can be reduced to one (1) run.

3004.2.3 Heat Format

See Rule 2604.3

3004.2.4 Double-up format

See Rule 2604.4

3004.2.5 Semi-Final Format

See Rule 2604.6

3004.2.6 Heat Competition Format with Semi Final

See Rule 2604.7

3004.2.7 Heat Competition Format with XX advancing to Final

See Rule 2604.3

### **3004.3 Finals: One out of Two Final (if not any of above formats are used for Finals)**

In the finals the ten (10) men and the six (6) ladies, unless the field is expanded due to unbroken ties will have the opportunity to take two (2) runs.

The start order for the first run will be based on the reversing of the results of the qualifications, i.e. place ten (10) of the men's qualifications and place six (6) of the ladies qualifications will start first, the start order for the second run will be based on reversing the results of the first run (best score starts last). The highest score of the two runs will determine the winner. In the competition that there is a tie, such tie(s) will be broken by looking to the results of the other scored run (if necessary followed by the single overall impression scores given by the Judges, starting from the highest). If two or more competitors are still tied each will be awarded the same final ranking.

151

### **3004. 43.1 Finals: Open Session**

The finals can be At lower level FIS competitions the finals may use an open session format with a random running start order. All competitors have a time limit (recommended 1 hour) to use the course as many times as they want within that time limit. All runs will be scored during the open session. Only the highest score of each competitor will count toward the final ranking. Ties will be broken by the next highest score of the competitor. Utilization and duration of the open session format will be determined by the competition Jury and will be announced during the Team Captains meeting.

### **3004.5 Competition Jury**

The Competition Jury for the Slopestyle consists of the following:

- Technical Delegate
- Chief of Competition
- Head Judge

### **3005 Public address system**

Music will be used at Slopestyle events. The sound system to be used must be powerful and depending on the length of the course it should be possible enough for the competitors to have the opportunity to hear the

music clearly and without distortion while on any part of the course. The Chief of Sound is responsible for adequate music.

### **3006 Judges Stand**

The minimum size of the scaffolding area must be The recommended specification of the judging stand 5–10 meters by 2.5–3 meters. The Judges viewing area should be constructed so as to provide ample room for the appropriate number of officials and to provide room for viewing and all necessary amenities for the operation of the competition. The Judges stand needs to be elevated to give the best possible view of the complete Slopestyle course. If this is not possible, then a second two (2) judging stand will need to be constructed and the judging crew will need to be increased so as to view the entire course. divided between the two (2) judging stands with the head judges assuming the role of a scoring judge. In upper level FIS competitions (OWG, WSC, WC) where two (2) judging stands are required the number of scoring judges will increased so as to provide a minimum of three (3) scoring judges at each location excluding the Head Judge.

### **3007 Slopestyle Judging**

#### **3007.1 Number of Judges**

For each Slopestyle event, Three (3)-six (6) Judges shall independently evaluate the competitors performance based upon the Judges criteria. If there are 6 scoring Judges, the high and low scores shall be discarded and the remaining scores will be counted. If there are 3 – 5 scoring Judges, all scores will count.

152

In the case where two (2) Judging stands are required, due to course length and viewing, the number of Judges can be increased to six (6), three (3) on each Judging stand plus the Head Judge. See Section 3006. The total of the scores from each Judging panel will be average for final competitor's score.

will be present during the entire competition event, plus the Head Judge. In the case where a second judging crew two (2) judging stands are required, due to course length and viewing, will need to utilize, the number of judges should be extended will be increase to six (6) (three (3) on each judging section stand ) plus the Head Judge. The addition of the scores of each section will be utilized in arriving at the final score. See Section 3006. The total of the scores from each judging panel will be utilized in arriving at the final score per competitor. At lower level FIS competitions four (4) Judges including the Head Judge may be used. In upper level FIS events (OWG, WSC, WC) judging will be done on one position. Can be done by one judges stand with full visibility on the slopestyle course or by TV production with judges placed in a judges stand with a minimum of two large TV screens.

#### **3007.2 Judging Method**

Only Overall Impression "IO" judging format will be utilized in Slopestyle. The key consideration is the overall composition of the run, including the chosen line attempted, and the use of the features.

#### **3007.3 Judging Elements**

There are four three (43) main elements utilized in the Slopestyle IO judging format

Trick difficulty

Trick execution (including take off and landing)

Amplitude of the trick

#### Deduction

Falls are considered as a part of the trick execution and will be taken into consideration when scoring a trick.

#### 3007.4 Deductions

0.1 – 1.0 Small mistakes including flat landings, deck landings, sliding, light hand touches and other instabilities.

1.1 – 2.0 Medium mistakes including Full Stop, Extended hand drags, heavy hand touches, light butt checks and reverts.

2.1 – 3.0 Major mistakes including Heavy butt checks, body checks and complete bails.

#### 3007.4 Deductions

0.1 – 15.0 Minor Small mistakes as including: instable body during landings, possible small handtouch, using hands for stability and flat landings, deck landings, sliding, light hand touches and other instabilities.

153

61.1 – 152.0 Medium mistakes as including: reverts light touch downs, Full Stop, Extended hand drags, heavy hand touches, body contact with snow. , light butt checks and reverts.

162.1 – 203.0 Major mistakes as including hard touch downs, falls, complete falls. Heavy butt checks, body checks and complete bails.

#### 3007.45 General Criteria

Discussions by the Judges concerning competitor scores should be minimal in nature unless initiated by the Head Judge.

- No competitor, team representative or spectator may approach the judge's stand or speak with the Judges during the entire competition.
- Any protest or problem arising from the judging will be dealt with by the Head Judge and the competition Jury.

### 3008 Slopestyle Scoring System

#### 3008.1 Point System

Each judge must will use a 100 ten (10) point system e.g. 2, 6, 87, 93 etc. , as well as decimals (e.g. 3.6, 6.4, 7.7, 9.9).

Each Judge can give a maximum of 100 points for each competitor. The scores of the Judges will be averaged for each competitor run, truncated after the second decimal and XX,XX out of 100 will be displayed as the total score for that particular run. The highest and the lowest score will be dropped out and the three middle scores will be added together. In the case where a double judging crew is utilized no scores will be dropped and all scores will count toward the final score.