

DIREZIONE AGONISTICA SCI ALPINO
LINEE GUIDA SKICROSS
STAGIONE 2015/2016

PREMESSA

Lo Skicross viene previsto nelle categorie allievi e ragazzi come disciplina dello sci alpino in via sperimentale nella stagione 2015/2016.

GARE NAZIONALI REGIONALI E PROVINCIALI

Gli atleti delle categorie Allievi (anno di nascita 2000-2001) e Ragazzi (anno di nascita 2002-2003) possono partecipare alle gare regionali e provinciali di Skicross.

Nota: ai Campionati Italiani Children 2016 è a disposizione un contingente pari al 50% dei partecipanti qualificati, con la possibilità di variare i nomi degli atleti dei singoli Comitati.

SORTEGGIO

E' da effettuarsi (salvo eccezioni regolamentari) il giorno precedente la gara o l'inizio delle prove ufficiali e, per il primo giorno di gara, non prima delle ore 18.00. Per i successivi giorni di gara l'orario del sorteggio sarà determinato dalla Giuria e comunicato durante la riunione dei Capisquadra.

Nel caso di sospensione ovvero di rinvio della gara al giorno successivo o in altra giornata si procederà ad un nuovo sorteggio.

TRACCIATURE

- Per gare di Skicross (SX) l'omologazione verrà certificata sul posto dal delegato tecnico nazionale FIS in funzione delle condizioni ambientali.
- Il tracciato è composto da salti, onde, curve e paraboliche. La costruzione di una pista e delle varie strutture deve sempre tenere sotto controllo la velocità di percorrenza e di conseguenza la costruzione degli ostacoli. Per tutti i salti è conveniente seguire una linea di costruzione che tenga presente il margine di errore soprattutto in fase di atterraggio; quindi più lungo e non troppo ripido.
- Utilizzare il colorante per dare direzione, ed in tutte le figure/ostacoli del percorso.
- Cat. Allievi/Ragazzi (Children):
 - Dislivello 100/240 mt.
 - Numero ostacoli stabilito dal tracciatore (o builder).
 - **Evitare la tracciatura con una serie di scalini e gaps**
 - Strutture e ostacoli dovranno tener conto delle categorie e velocità di percorrenza.
- PORTE: si utilizzano porte da snowboard. Una porta è composta da uno stobbie snodato sul lato di transizione, da un palo snodato lungo e da un telo triangolare che li unisce, tutti dello stesso colore. La successione delle porte deve essere di colore alternato. Sono consentite dello stesso colore se la porta è una banana/lunga o un corridoio.
- PASSAGGIO REGOLARE DI UNA PORTA: come da art. 661.4 ICR Alpino

SVOLGIMENTO DELLA GARA

La gara si svolge con le seguenti fasi (esclusivamente per le categorie Children):

- Come prima operazione al mattino viene eseguita l'**ispezione/ricognizione** del percorso.
- **Dopo l'ispezione la Giuria ha la facoltà di prevedere una prova non cronometrata con partenza a pista libera. I concorrenti devono indossare obbligatoriamente il pettorale.**
- La **gara per le categorie children** è a **prova unica** cronometrata **con partenze singole** a pista libera.
- Per la partenza potrà essere utilizzato il classico cancelletto da sci alpino oppure il cancello a caduta se già presente.
- La pista di gara rimarrà la stessa per gli uomini e le donne.
- L'intervallo di partenza **sarà a pista libera** (come nello SL).



ATTREZZATURA

- Relativamente a sci, scarponi e piastre antivibrazione, valgono le norme del GS Sci Alpino, così come per caschi, paraschiena, auricolari, ski-stopper (Art. 3.2.2.8 Agenda degli Sport Invernali 2015/16).
- E' vivamente consigliabile l'uso del paraschiena.
- Il vestiario: l'abbigliamento da gara deve essere di due pezzi, pantaloni e giacca separate. Le tute usate nelle specialità alpine non sono ammesse. Il materiale di costruzione deve essere tessile (Art. 3.2.2.8 Agenda degli Sport Invernali 2015/16).

APRIPISTA

Come riportato in Agenda degli Sport Invernali all'art. **3.0.5**, *“Si precisa che gli apripista, oltre alle capacità tecniche devono avere l'età' compatibile con il dislivello della gara ed essere in possesso dell'idoneità' medica prescritta ed essere tesserati FISl”*.

GLOSSARIO

I termini usualmente utilizzati:

- Builder: costruttore pista
- Kick: transizione
- Gap: vuoto
- Bank: parabolica
- Flat: piatto/piano
- Negative turn: curva negativa
- Landing: atterraggio
- Rollers: onde/gobbe
- Speed check: controllo della velocità

